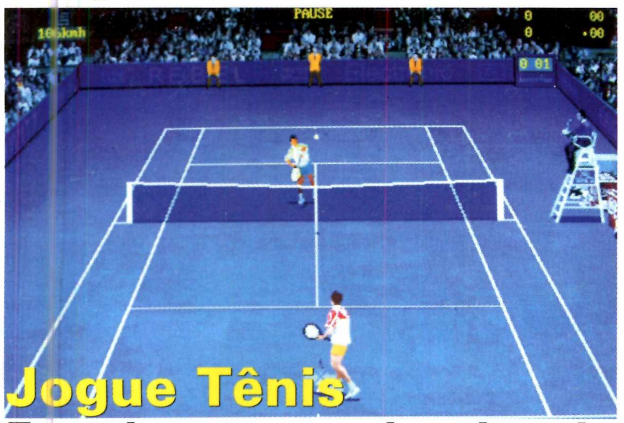
FOTOS COLORIDAS E TUDO SOBRE 100 FLORES

REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

Dinap 8049/1

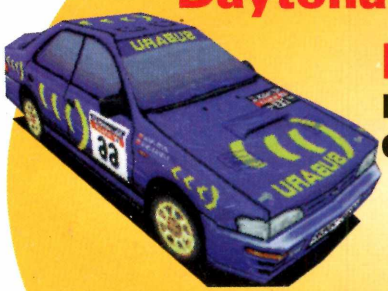
Aqui você aprende INFORMÁTICA enquanto se diverte



Jogue Tênis
E ganhe uma quadra virtual

Especial Corridas

Stock Car em Daytona

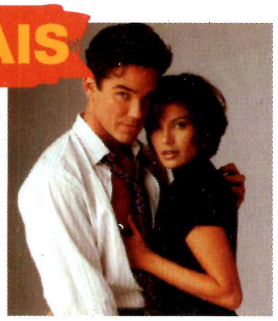


Rally no cascalho e no asfalto

Corrida Maluca
É só acelerar e se divertir

FOTOS DIGITAIS

- ✓ Homens bonitos para as garotas
- ✓ Garotas bonitas para os homens



Faça caricaturas

Internet

Programa para encontrar e fazer amigos na rede mundial de computadores

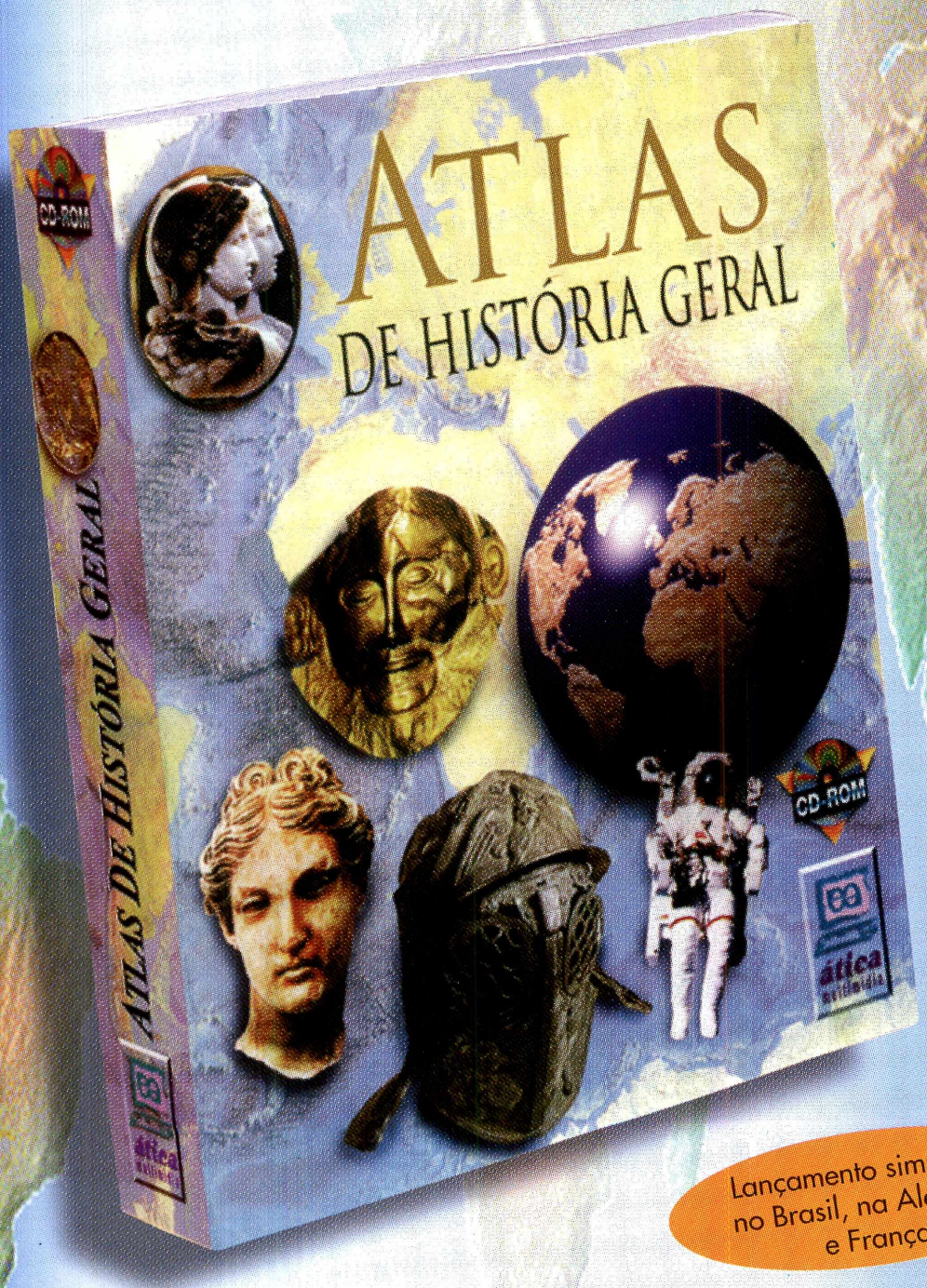
Nem é preciso saber desenhar

ISSN 0104-8732

EDITORA 10 Anos EUROPA

Nº 21 – Ano 2 – Abr'97– R$ 9,90

A Á..CA MULTIMÍDIA ES..Á VIRANDO MAIS UMA PÁGINA DA HISTÓRIA.



- Cronologia geral, linha do tempo e índice onomástico
- 53 cenários interativos
- 350 mapas históricos
- 4 mapas temáticos animados
- 550 fotos inéditas em cores e em preto e branco
- 25 minutos de vídeo digital
- 600 páginas de textos imprimíveis, com diferentes níveis de aprofundamento, elaborados por historiadores da Itália, França, Alemanha e Brasil
- 4 horas de áudio com trilha sonora inédita e original
- Software adaptado à historiografia brasileira e de acordo com nosso programa escolar

Lançamento simultâneo no Brasil, na Alemanha e França.

ática multimídia

ÁTICA MULTIMÍDIA – SOFTWARES EDUCATIVOS FEITOS POR QUEM ENTENDE DE EDUCAÇÃO.

NOSSOS DISTRIBUIDORES – SP Capital Editora Ática (011) 278 9322 Davidson (011) 743 8798 e 743 0188 Livraria Saraiva (011) 870 5999 e 530 1848 Livraria Laselva (011) 0800 110052 *Livraria Siciliano (011) 831 7411* Plug & Use (011) 865 2030 Distr. Curitiba (011) 288 5055 Byte & Brothers (011) 862 3657 **SP Interior** Editora Ática (016) 625 8098 **RJ Capital** Editora Ática (021) 273 1997 Acorp (021) 532 3380 **MG Belo Horizonte** (031) 467 1144 **Varginha** (035) 222 1133 **PE Recife** Editora Ática (081) 231 0090 CD-ROM Shop (081) 325 5430 **BA Salvador** Editora Ática (071) 377 2051 Livr.Civilização Brasileira (071) 359 7070 **PR Curitiba** Livraria Curitiba (041) 322 5455 **SC** Livrarias Catarinense (048) 248 6766 **RS Porto Alegre** (051) 337 4037 fax 337 4311 Incomp (051) 334 5165 e 338 5466.

Diretores:
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática e Descomplicada

ABRIL'97

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Editora Assistente: Silvana Altafini
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb. 10.766
Chefe de Arte: Jefferson Silva
Assistente de Arte: Carlos Augusto de Moura
Analista de Software: Luiz Mazzaferro Júnior

Colaboraram nesta edição
Alberto Naddeo, Norberto Marques

Produção do CD-ROM
Danilo Ehrhardt (Supervisor), Leandro Calçada e Luiz Siqueira Neto

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Assistentes de Diretoria
Cristiane Guida de Camargo
Flávia Pinheiro

Publicidade
São Paulo e Rio (011) 816-6767
Givaldo Fernandes (Supervisor)

Representantes
Bahia (071) 351-1784
Elizabeth Silveira
Brasília (011) 887-0707
Dreyfus Soares
Minas Gerais (031) 225-6069
Walter Cruz
Paraná (041) 253-4048
Angelo Costi
Rio Grande do Sul (051) 233-6911
Elcenho Engel
Santa Catarina (0482) 23-3968
Geraldo Nilson Azevedo

Marketing
Joelma Rodrigues Dantas

Atendimento ao Leitor
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Alessandro Donadio; Alice Vieira;
Carla Dantas Fabiana Lopes;
Ivania M. Pinto; Ronie de Souza; Sonia Dendi

Suporte Técnico (011) 870-0538
Luiz Siqueira Neto (Coordenador)
Marco A. Mendes Clivati
Leandro Melchiori Bezerra
Endereço eletrônico:
suporte.revista.cd-rom@sti.com.br

A **Revista do CD-ROM** (ISSN - 0104-8732) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda. O CD-ROM e a Revistinha do CD-ROM são partes integrantes desta edição, não podendo ser vendidos separadamente. A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco, SP - Fone: (011) 868-3000

Números Atrasados
Editora Europa: Favor enviar cheque nominal no valor de R$ 9,90 (cada exemplar). Se for comprar com cartão de crédito, ligue para o telefone (011) 816-6767
DINAP: Ligue para (011) 868-3000

Fotolito: Bureau Bandeirante
Impressão: W. Roth

Somos Filiados à

ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

IVC
Instituto Verificador de Circulação

Tiragem desta edição: 131.500 exemplares

A sua Revista do CD-ROM passa agora a ser mais completa. Além da total interatividade entre disco e revista, acrescentamos duas novas seções: uma que resume, e explica, os principais fatos do mês, para que você fique por dentro do que está ocorrendo no mundo da informática; e outra dedicada aos usuários mais avançados.

A seção de Avançados (uma sugestão de Jefferson Silva) gerou uma grande polêmica aqui na redação e os textos foram feitos e refeitos muitas vezes. O Luiz Siqueira Neto, da Multimídia, chegou a escrever preciosas dicas sobre programação em Delphi e C++, que certamente pareceria sânscrito (aquela língua antiga) para a maioria dos leitores. Ao final, optamos por textos para avançados "pero no mucho", escrevendo sobre a velocidade dos processadores. Ou seja, que contenham informações para os mais experientes, mas que possam ser compreendidos e tenham utilidade também para os principiantes.

Mantivemos, portanto, o princípio de estar sempre mudando e melhorando sua Revista do CD-ROM, mas sem cair na tentação (fácil) de complicar as coisas. Afinal, a informática que você encontra aqui é, e continuará sendo, sempre Prática e Descomplicada.

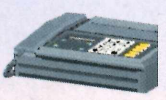
Roberto Araújo

SUMÁRIO Nº 21

Reset 4
Avançados 8
Como Rodar o seu CD-ROM 12
Jogos 14
Aplicativos 22
Entretenimento 38
Internet 46
Jogos Pesados 52
Infantil 59
Guia do CD-ROM 63

Se for o caso, reclame.
Nosso objetivo é a excelência

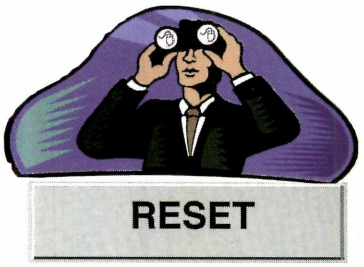
A EDITORA EUROPA
está de CASA NOVA
Para entrar em contato



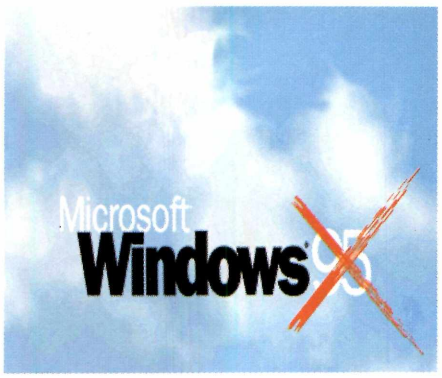
Rua M.M.D.C., 121
(011) 816-6767 05510-021 - São Paulo-SP FAX (011) 867-8583

Endereços Eletrônicos:
Redação: revista.cd-rom@sti.com.br
Suporte Técnico: suporte.revista.cd-rom@sti.com.br
Telefone exclusivo para suporte técnico: (011) 870-0538

CREDICARD Mastercard · AMERICAN EXPRESS Cards Welcome · SOLLO · Diners Club International · BRADESCO VISA



Para entender melhor o que está acontecendo



Windows 97 deve demorar

Crescem os comentários sobre o lançamento pela Microsoft do Windows 97. A empresa desmente o nome (por enquanto, usa o codinome *Memphis* para o produto) e garante que não tem data para que chegue ao mercado. Até o final do mês de fevereiro de 97, o novo sistema operacional estava ao alcance apenas dos produtores de computadores. A Microsoft também se recusa a falar em datas. Assim não poderá ser acusada de atrasar o lançamento. Mas espera-se o lançamento para o final de 97 ou início de 98.

Internet via cabo de televisão

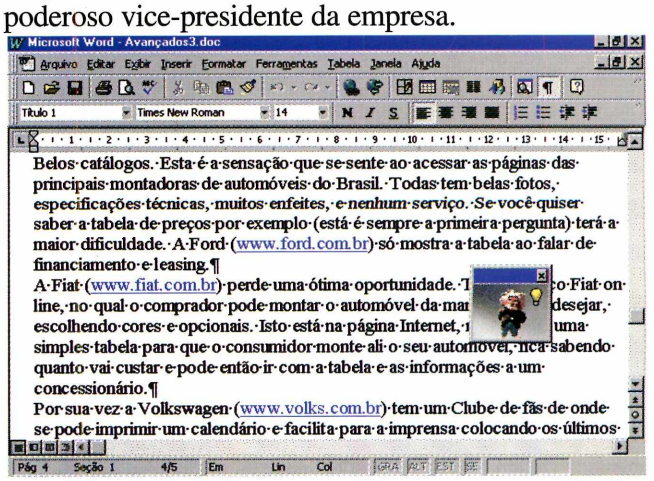
O uso do cabo (como o da Net, Multicanal, ou TVA) para ligar seu PC à rede mundial, ainda está no campo da pesquisa, sem nenhuma garantia que será o "amanhã" da Internet. A conexão por satélite, tipo *Direct TV*, está ainda menos cotada. O problema da conexão por satélite é que seu PC pode até receber muitos dados, mas não tem como enviar, tornando a comunicação unilateral, o que resolve muito pouco para os usuários da Internet.

Certo mesmo é que, para o uso doméstico, a ligação por telefone (a chamada "ponto a ponto") ainda deve continuar reinando por um bom tempo para acessar a Internet.

Microsoft Office 97

Com mais de 55 milhões de usuários em todo o mundo, pode-se dizer que o *Microsoft Office* é um sucesso. E agora chega a nova versão do pacote. Uma das principais diferenças, em relação a versão anterior, é a forte influência da Internet. Por exemplo, no Word 97 é possível salvar páginas HTML (o formato da Internet) e ao se escrever qualquer endereço WWW ele se torna automaticamente um "link" (basta clicar para "ativar" a Internet e ir ao endereço escrito). Traz ainda assistentes, como o Einstein, para ajudar a entender melhor o programa.

E o Brasil parece estar "bem cotado" junto a matriz da Microsoft. Em 1996, Bill Gates veio ao Brasil. Agora em fevereiro de 97, para o lançamento do pacote *Office 97*, veio Steve Ballmer, o todo poderoso vice-presidente da empresa.



MICRO AVALIAÇÃO

Compaq Presario 4410

A Compaq lançou no Brasil seu novo Presario, série 4410, baseado em um processador Pentium de 100 MHz, 16 Megabytes de RAM e um winchester com 1.2 Gigabytes. Os recursos do equipamento são bastante inovadores tendo até um controle remoto para usar (à distância) as principais funções do micro. Você pode aumentar o volume, tocar CDs e até mesmo desligar o computador rapidamente, bastando estar usando o Windows 95 (já pré-instalado no winchester).

Com um design arrojado (lembra as televisões gigantes dos anos 60), ele é composto de uma única peça com o monitor, CPU, caixinhas de som, CD-ROM e até microfone, embutidos num só módulo. Somente o teclado, mouse e controle remoto ficam "para fora" do computador. As conexões, na parte traseira, são todas representadas por cores distintas e com desenhos ilustrativos para evitar confusões, se algum fio for desligado sem querer.

As mesmas funções do controle remoto são encontradas na frente do computador. Ou seja, se você quiser ouvir um CD de música, é só colocá-lo no drive de 8 velocidades e em seguida apertar o botão Play, logo abaixo do monitor. O controle de volume está ao lado e quando é acionado, uma legenda (típica de televisores) aparece no monitor de 15 polegadas indicando a intensidade do som, mesmo se você estiver dentro de algum aplicativo no Windows 95.

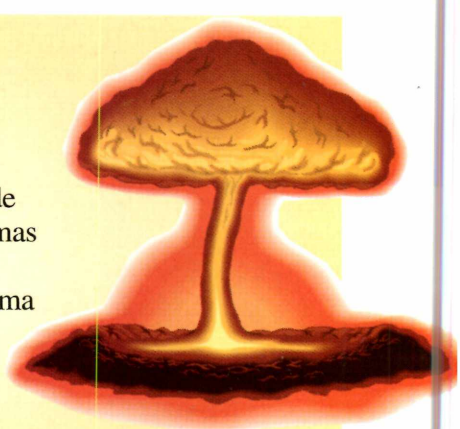
Os programas

O pacote de programas que acompanha o Presario é bastante completo (incluindo processador de texto, planilha eletrônica, entre outros). Mas a vedete mesmo deste micro são os recursos de comunicação avançados, como secretária eletrônica, fax e modem para acesso direto à Internet. Todos estes recursos são controlados por um programa único, chamado *Compaq Phone Central.*

OPINIÃO DA REDAÇÃO

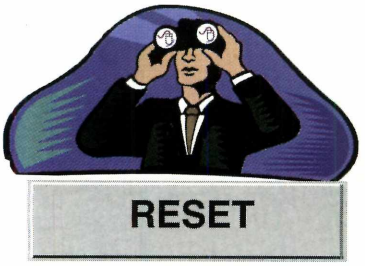
Se você está precisando de um computador para ter em casa (e o *design* do Presario for de seu agrado – as opiniões se dividem entre lindo e horroroso), para escrever textos, executar trabalhos simples e se divertir com jogos, este Compaq é uma boa escolha. Para uso intenso, trabalhos pesados que envolvem gráficos, tenha em mente que o Compaq se tornaria lento. Aliás, no geral os periféricos têm uma boa performance, mas a velocidade do winchester deixa a desejar. Abrir programas grandes requer um pouco de paciência.

VÍRUS ATACAM: de usina nuclear a Xuxa

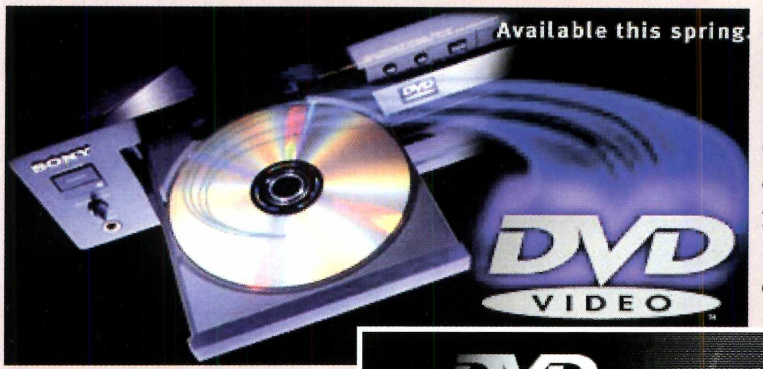


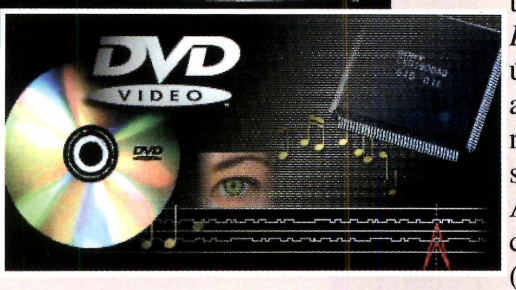
Terríveis, desagradáveis, entre muitos (e piores) adjetivos, os produtores de vírus sofisticam cada vez mais seus trabalho (os vírus são minúsculos programas que entram, de forma clandestina no micro, através de disquetes de origem duvidosa e programas piratas). Recentemente atacaram os computadores de uma usina atômica na cidade de Michigan, EUA, ameaçando causar um desastre nuclear que, felizmente, não ocorreu.

Melhor humorado, porém igualmente sem graça, é o "Xuxa Park 2.1" um vírus que destrói todos os arquivos que executam programas. E, ironicamente, dizendo homenagear a apresentadora Xuxa. O vírus Xuxa Park 2.1 sequer foi criado no Brasil. Surgiu na Argentina onde a apresentadora faz sucesso.



DVD revolucionará CD-ROM e videocassete





Na aparência ele é igualzinho ao CD-ROM que você está acostumado. Mas o DVD (*Digital Versatile Disc*, algo como "disco digital versátil"), pode conter muito mais informações que os 640 Megabytes do CD-ROM tradicional. Por ser uma tecnologia nova, os fabricantes não chegam a um acordo sobre o volume exato que cabe no disco. Mas é, no mínimo 4,7 Gigabytes (o equivalente a cerca de 3.342 disquetes), e um máximo téorico de 17 Gigabytes (o que equivaleria a 12.088 disquetes), se forem gravados os dois lados do disco.

Para os computadores o DVD-ROM pode ser uma maravilha. Vários jogos atualmente podem ocupar vários CDs-ROM (*Phantasmagoria 2*, por exemplo, lota cinco CDs), e o problema ficaria resolvido.

E o mercado de videocassetes também entrou em polvorosa, só que eles preferem traduzir DVD como *Digital Video Disk*. Filmes inteiros cabem num único *DVD-Vídeo* e podem ser assistidos no computador ou em novos aparelhos que deverão substituir os atuais videolasers. A novidade está prevista para chegar em pouquíssimo tempo (até a metade 1997), e fala-se em US$ 1.000 o preço do drive para ser colocado no PC. O grande problema é que, como em todo o lançamento, mesmo que o equipamento funcione muito bem, você não tem muitas opções de filmes ou programas para usar no novo equipamento. Aguarde novidades. Este assunto está só começando.

Modems de 56.000 BPS só para quem pode

É fato: não adianta ter um modem super rápido se sua *linha telefônica* for ruim. E a telefonia brasileira está longe de ser um modelo. Portanto, para a maioria dos brasileiros ligados à Internet torna-se apenas uma curiosidade saber que empresas, como a US Robotics e a Motorola, entre outras, estão lançando seus novos modelos baseados em chips de alta performance para comunicação podendo atingir até 56.000 BPS. Portanto, o dobro dos atuais 28.800 BPS.

Os poucos privilegiados que poderão usar os novos modems (e que estiverem dispostos a pagar os US$ 400 que custam nos EUA) serão apenas os que tiverem linhas telefônicas digitais (CPA), por exemplo, apenas 30% dos assinantes da TELESP, no Estado de São Paulo.

Outra limitação é que o provedor de acesso também deve ter um modem de 56 KBPS (e também linhas telefônicas CPA). Senão continuará conectando a velocidades menores. Portanto, não se iluda. Só compre o novo modem após confirmar se pode mesmo usufruir de suas vantagens.

Totalmente em português

FOX

Este jogo vai ficar na história.

Quer conquistar o mundo? Conquest of the New World. Você vai estar no comando de exploradores, soldados mercenários e terá que enfrentar tribos hostis em nome de sua majestade. Quem vai decidir os rumos da História é você. E se não quiser embarcar nessa sozinho, jogue via modem, e-mail ou com até 6 exploradores em rede. Mas tome cuidado, sem uma boa estratégia o fim pode estar mais próximo do que você imagina.

Conquest of the New World™

Interplay™
BY GAMERS. FOR GAMERS.™

PC CD-ROM

TECTOY multimedia
http://www.tectoy.com.br

© 1996 Interplay Productions. Conquest of the New World e Interplay são marcas registradas da Interplay Productions. Todos os direitos reservados.

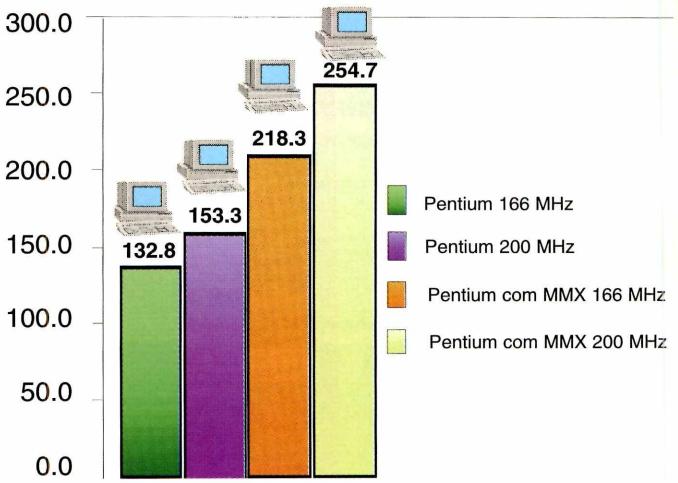
Escolha seu novo Processador

Por Luiz Siqueira

É uma corrida sem fim. Assim que você pensa estar em dia com seu computador, ele já está desatualizado. Até algum tempo, tudo era mais simples. Você podia ter um XT, um 286, 386, e pronto. No 486 as coisas começaram a se complicar um pouco, com várias possibilidades e o sonho era o 486 DX2 com 66 MHz. A partir do Pentium, as opções se ampliaram muito, e existem Pentium que podem variar de 60 a 200 MHz. Pela seqüência, o novo processador deverá ser o P6. Mas a nova onda agora é o Pentium com o MMX. Acompanhe a escala para entender e poder escolher melhor.

Escolher o processador é uma das coisas mais importantes na hora de comprar um micro. Existem muitas opções e a última novidade é o Pentium MMX. Acompanhe

Velocidade dos Processadores



Fonte: Intel (www.intel.com). Os números do desempenho do gráfico foram obtidos usando o programa Intel Benchmark

Série 486 DX 2 66 e DX4 100 – ainda são os líderes em existência, apesar de já não serem mais fabricados. Se procurar, pode comprar um deles, mas saiba que estão ultrapassados. Um PC inteiro e básico, sem multimídia, fica em torno de R$ 800,00

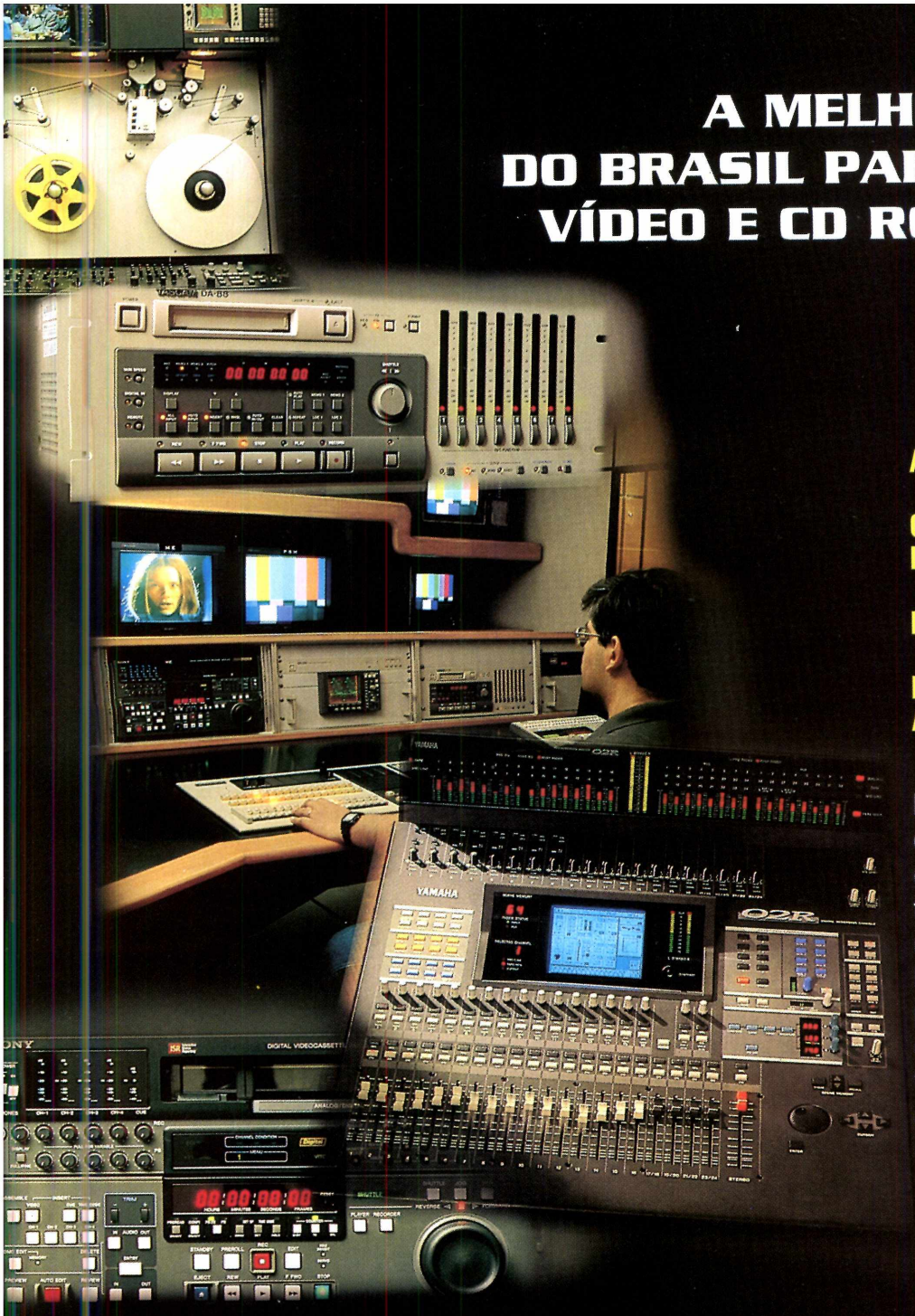
Série Pentium – estes são os computadores do momento. Com uma gama imensa de variações, os processadores Pentium dominam o mercado atual. O mais vendido é o de 133 MHz, que roda o Windows 95 com um desempenho excelente. Custam em torno de R$ 1.400,00 o PC básico, sem multimídia.

Série Pentium MMX – A Intel colocou no mercado dois novos processadores Pentium MMX (*Multi-Media eXtensions*): um com 166 MHz e outro com 200 MHz de velocidade. A tecnologia MMX chega para revolucionar o mercado de software e hardware. Os engenheiros da Intel acrescentaram 57 novas instruções ao chip Pentium, desenvolvidas especificamente para manipular e processar vídeo, áudio e gráfico com eficiência. Ou seja, para melhorar o desempenho para a multimídia.

O novo Pentium MMX tem um desempenho 20% maior em relação a versão anterior, e custa aproximadamente 250 dólares a mais. Todo novo produto que tiver integrado o sistema MMX será identificado por selos característicos.

Série P6 ou Pentium Pro – são os computadores usados em grandes servidores de rede ou para processos complexos. Já existe uma versão de 200 MHz e, na segunda semana de fevereiro, a Intel apresentou e testou, durante a *International Solid State Circuits Conference* (ISSCC), a maior conferência mundial sobre tecnologia de circuitos impressos, realizada em São Francisco, a próxima geração de processadores P6. O novo chip apresentado alcançou uma velocidade de processamento superior a 400 MHz, o dobro do seu antecessor. O microprocessador possui 7,5 milhões de transístores distribuídos em 203 mm², e a tecnologia MMX já foi integrada a ele.

A MELHOR DUBLAGEM DO BRASIL PARA TELEVISÃO, VÍDEO E CD ROM É FEITA NA VTI.



AS MELHORES VOZES

OS MELHORES EQUIPAMENTOS DIGITAIS

ENTREGAS PROGRAMADAS

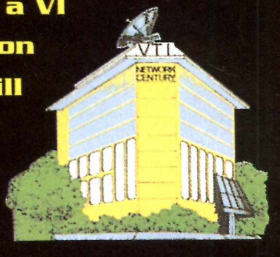
DUBLAGEM FEITA NO RIO- ACEITA NO MUNDO INTEIRO

Dê a seu produto para televisão, vídeo e CD ROM o mesmo padrão de qualidade que você encontra em todas as séries e filmes que a VTI dubla para o mundo inteiro.
E não é só isso que a VTI pode fazer pela sua produção. A VTI faz também c o p i a g e m , l e g e n d a g e m , transcodificações, telecinagem e ainda aluga estúdios para produção em Vídeos.

Alguns Filmes e Séries Dubladas na VTI:

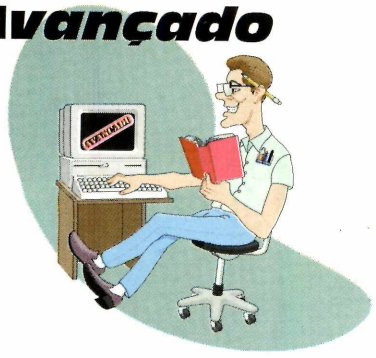
The Simpsons • Chicago Hope • Macgyver • Jonny Quest • Clueless • Ghost • Wings
Sabrina-The Teenage Witch • The Ray Bradbury Theatre • Independence Day • Nell
Indecent Proposal • The Firm • Beverly Hills Cop I, II and III • Sliver • JAG • Toys
Leaving Las Vegas • The Marshall • Star Trek Features I a VI
Star Trek Deep Space Nine • Star Trek-The Next Generation
NYPD • Addam's Family and Addam's Family Values • Cybill
For the Boys • Hoffa • X Files • Naked Gun I, II e III
Savannah • Fraisier • The Mask • Forrest Gump

VTI



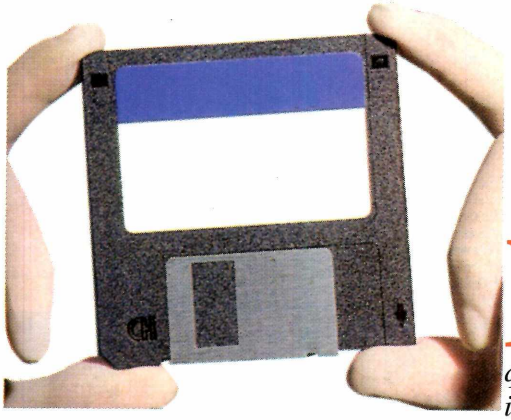
VTI. UMA LEGENDA EM DUBLAGEM.

VIDEO INTERAMERICANA Ltda. Rua General Bruce,**55** - São Cristovão - CEP **20921 - 030** Rio de Janeiro - RJ - Brasil
Tel.: **(021) 580-3130** Fax: **(021) 580-7733** E-mail: **vtinetwork@ax.ibase.org.br**



Disquetes, coisa do Passado

Por Jefferson Silva



Nada mais velho e superado que disquetes. Além de inseguros (devido o manuseio, sempre acabam com bad blocks *– trechos danificados –, e você não consegue mais retirar os dados de dentro deles), quem trabalha com editoração eletrônica (ou qualquer outro ramo que precise transferir um grande volume de dados), sabe que usar disquetes é certeza de problemas.*

Só para dar uma idéia, programas usados em editoração eletrônica, como o PageMaker *e o* QuarkXpress, *costumam criar arquivos gigantescos, devido a quantidade de imagens e cores, exigidas numa diagramação de revista. Um arquivo chega a ter de 10 a 20 Megabytes e alguns podem chegar a 100 MB. Há várias tentativas de resolver o problema. Nenhuma "pegou" ainda. Mas vale a pena conhecê-las.*

ZIP drive – o disco usado neste equipamento tem quase o mesmo tamanho de um disquete de 3,5 polegadas, porém é bem mais grosso. Funciona em um acessório externo ao PC. Tem capacidade para 100 Megabytes e pode ser encontrado em duas versões: paralela e SCSI (pronuncia-se "escãsi" e trata-se de uma placa colocada no micro). O preço das duas versões, tem pouca diferença (cerca de 50 reais no máximo), e a desvantagem da SCSI é que você tem de comprar uma placa SCSI para adaptá-la ao seu micro, e acaba gastando cerca de 350 reais a mais. Mas, o custo-benefício é válido. A mídia (cada disco) custa em torno de 50 reais.

JAZ drive – do mesmo fabricante do ZIP, este equipamento tem um preço mais elevado (cerca de 840 reais), e só pode ser encontrado na versão SCSI. Sua maior vantagem, em relação ao ZIP Drive, é a capacidade de armazenar até 1 Gigabyte (1000 Megabytes), possibilitando um transporte mais "folgado" dos dados. O preço do drive e da mídia é mais alto em relação ao ZIP. Só vale a pena ser adquirido se você deseja fazer backup de grande quantidade de dados.

NOVIDADE

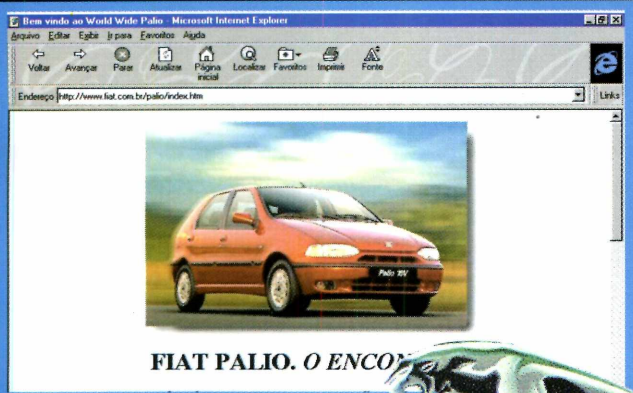
Imation LS-120 – é o mais parecido com os drives atuais. Tem capacidade para 120 Megabytes, é colocado no local físico do antigo drive de 3,5 polegadas e tem compatibilidade com os disquetes atuais. Custa, nos Estados Unidos, 240 dólares e vem com dois discos ao preço de US$ 45. Conta a favor do produto a participação no projeto de várias empresas conceituadas no mercado de informática como a Compaq, Maxell, Mitsubishi e Panasonic.

CD-R – CD gravável. Mais profissional, este equipamento, está lentamente caindo no gosto popular. Só não está mais popularizado devido ao preço. Os primeiros aparelhos custavam proibitivos 10 mil reais. Foram baixando de preço e hoje podem ser encontrados por cerca de 1.500 reais, conforme o modelo. É a opção mais indicada para aqueles que precisam ter seus trabalhos salvos permanentemente. Os equipamentos mais modernos já vêm com a placa SCSI, os softwares para utilização e dois discos virgens. A mídia (cada disco) pode ser encontrada por cerca de 20 reais e a capacidade máxima é de 640 MB.

Syquest – encontrado só na versão SCSI. Este é um equipamento mais conhecido pelos usuários de Macintosh e vinha, aos poucos, conquistando os usuários de PC, até o aparecimento do ZIP drive (mais barato e acessível aos usuários domésticos). Além disso, a mídia é relativamente mais cara e frágil. O aparelho custa cerca de 400 reais, as mídias (discos) R$ 90,00 e têm capacidade de até 270 megabytes.

CARROS & INTERNET

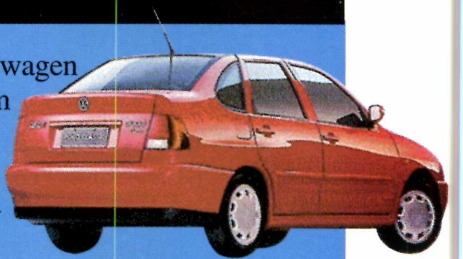
Por Luiz Mazzaferro Júnior



FIAT PALIO. *O ENCO*

Belos catálogos. Esta é a sensação que temos ao acessar as páginas das principais montadoras de automóveis do Brasil. Todas trazem belas fotos, especificações técnicas, muitos enfeites, e nenhum serviço. Se você quiser saber a tabela de preços, por exemplo (está é sempre a primeira pergunta), terá a maior dificuldade. A Ford (www.ford.com.br) só mostra a tabela ao falar de financiamento e *leasing*.

A Fiat (www.fiat.com.br) perde uma ótima oportunidade. Tem o serviço Fiat *on line*, no qual o comprador pode montar o automóvel da maneira como desejar, escolhendo cores e opcionais. Isto está na página Internet, mas não há uma simples tabela para que o consumidor monte ali o seu automóvel, fique sabendo quanto vai custar e possa então ir, com a tabela e as informações, a uma concessionária.



Por sua vez, a Volkswagen (www.volks.com.br) tem um Clube de fãs, de onde se pode imprimir um calendário, e facilita para a imprensa colocando os últimos press releases. A General Motors (www.chevrolet.com.br) parece que não se preocupou muito com os internautas. Chega ao ponto de colocar um link chamado Pós Venda, onde existe um Centro de atendimento ao Cliente. Ao se entrar nesta página, tudo o que existe é o logotipo e o telefone para contato. Assim como as outras páginas, não é possível mandar uma mensagem ou estabelecer contato.

Ah, mas todos têm a lista das concessionárias, onde existem vendedores aguardando. Uma pena que as principais montadoras de automóveis no Brasil entendam a Internet apenas como publicidade.

Alguns endereços de montadoras no exterior:

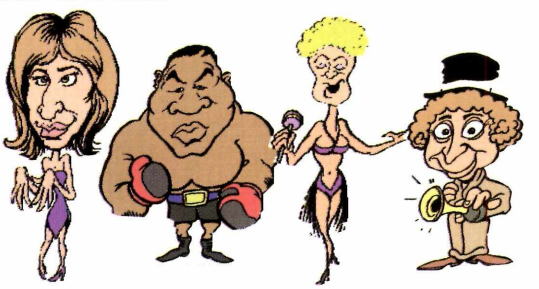
Jaguar: http://www.jaguarcars.com
Mitsubishi: http://www.mitsucars.com/
Porsche: http://www.porsche.com/
Rolls Royce: http://www.rolls-royce.com/
Honda: http://www.Honda.com/
Toyota: http://www.Toyota.com/
BMW: http://www.BMW.com/
Ferrari: http://www.ferrari.com.it

COMO F

São 37 programas inéditos entre jogos, aplicativos, infantis e outros, selecionados especialmente para toda a família. Bom divertimento

Neste mês, estamos com uma super seleção de programas no CD-ROM. Tem o Let's Draw *para você fazer caricaturas; o* Microangelo *que permite criar ícones personalizados, usando fotos digitalizadas. O* GoldWave, *um editor musical; o* Turbo Browser, *que visualiza rapidamente seus arquivos (textos ou imagens). E ainda o* mIRC *para bater papo via Internet, com pessoas de todo o mundo, entre outros. Para os amantes da natureza, colocamos a amostra de uma enciclopédia botânica com informações sobre 100 plantas ornamentais. E de jogos, claro, temos os melhores. Os fãs da velocidade vão poder participar de um rali na Inglaterra. Ou de uma corrida maluca onde é permitido até jogar frangos vivos na pista, e muitos outros.*

Como sempre, os programas estão separados por pastas para facilitar a procura. Ou seja, cada reportagem está na pasta correspondente, como no CD-ROM. O princípio da interatividade continua. Portanto, o ideal é realizar os trabalhos no seu PC sempre acompanhando, passo a passo, o que está escrito na revista.



Para abrir o CD-ROM no Windows 3.1

1 - Coloque o CD na bandeja do CD-ROM.
2 - Na tela do Gerenciador de Programas, clique Arquivo (ou *File*, se o Windows for em inglês).
3 - Clique no item Executar (*Run*).
4 - Na caixa de diálogos que se abre, digite
`D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Dê OK.
5 - Vai surgir uma tela da Editora Europa Multimídia. Em seguida, aparecerá a tela principal do CD. A partir daí, basta ir clicando no item que deseja ver.

Para abrir o CD-ROM no Windows 95

O CD-ROM tem auto-reprodução no Win 95. Basta colocá-lo na gaveta e aguardar alguns momentos. Não é preciso dar nenhum comando. O programa deverá entrar automaticamente.

Dependendo da configuração de seu micro, isto pode não ocorrer. Portanto, não precisa que se preocupar. Proceda assim:
1- Clique no botão Iniciar e escolha Executar.
2- Digite então `D:\CDROM`
ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM. Dê OK. O disco deve rodar.

ODAR SEU CD-ROM

ATENÇÃO

Todos os programas e arquivos contidos no CD-ROM são *Freeware, Shareware,* Demos, ou de autoria da Editora Europa Multimídia. Os *Freeware* são programas de distribuição livre, podendo ser copiados à vontade. Os *Shareware* são programas "try before you buy" (experimente antes de comprar). Ou seja, podem ser usados por um certo tempo e depois, se agradarem, devem ser comprados. Fazendo isso, o usuário passa a ser "Registrado" e recebe as atualizações do programa, entre outras vantagens. Veja detalhes de como fazer um registro no botão "Antes de Pedir Ajuda", no CD-ROM. Já os Demos são programas que se pode usar ou jogar, algumas fases permitindo a você ter uma boa idéia do produto. Se agradarem, devem ser adquiridos nas lojas.

EUROSHOP

No Euroshop, nosso shopping virtual, você pode comprar os números anteriores da Revista do CD-ROM, ou qualquer outro produto da Editora Europa. Caso seu pedido atinja um valor superior a R$ 99,00, você ganha um porta CD exclusivo da Europa Multimídia, para guardar seus CDs-ROM.

Para usá-lo, abra o Euroshop e, na prateleira, escolha os produtos que deseja adquirir ou registrar. Depois vá seguindo as instruções (em português) que aparecem.

PROMOÇÃO EUROSHOP

Para a compra de quaisquer produtos da Editora Europa que somem acima de R$99,00, ganhe um sensacional estojo da Europa Multimídia para guardar até 12 CDs.

EXECUTAR OU INSTALAR?

Para facilitar o uso dos programas do CD-ROM usamos os seguintes critérios:

Executar o Programa – indica que o programa pode ser executado diretamente da interface.

Instalar o Programa – torna necessária a instalação do programa. Se houver algum problema, consulte a reportagem correspondente.

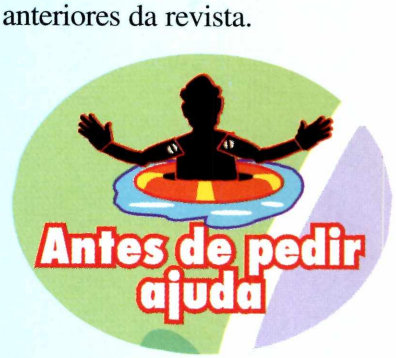
Copiar para seu PC – entenda que este programa só funciona depois de copiado para seu micro. Confira as instruções na revista.

Seu Sistema – cada programa vem acompanhado de uma ficha técnica. Use este botão para conferir se seu micro atende as especificações pedidas pelo programa.

Obs – se todos os botões estiverem habilitados, escolha o que achar mais conveniente.

ANTES DE PEDIR AJUDA

O botão "Antes de Pedir Ajuda" é um FAQ (*Frequentely Asked Questions*, perguntas feitas freqüentemente) e nele você encontra respostas para muitos tipos de dúvidas. O FAQ foi elaborado a partir de dúvidas anotadas durante as 19 edições anteriores da revista.



Velocidade Máxima

Usando carros tipo Stockcar você precisa acelerar tudo para poder continuar na corrida

O realismo é ótimo. Os vidros do carro refletem o azul do céu e, nas freadas bruscas, a fumaça dos pneus invade a tela. Um locutor vai comentando a corrida, conforme os fatos vão acontecendo. Mas este não é o maior prazer de Daytona USA. *A graça mesmo é ter "nas mãos" o controle de um poderoso stockcar e acelerar, sentir a velocidade máxima possível de cada reta, cada curva. Experimente.*

A largada é dada com o carro já em movimento. E você pode escolher entre câmbio automático ou manual

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium 90, 8MB RAM e 256 cores

PRODUTOR
Sega Entertainment

DISTRIBUIDOR
Tec Toy

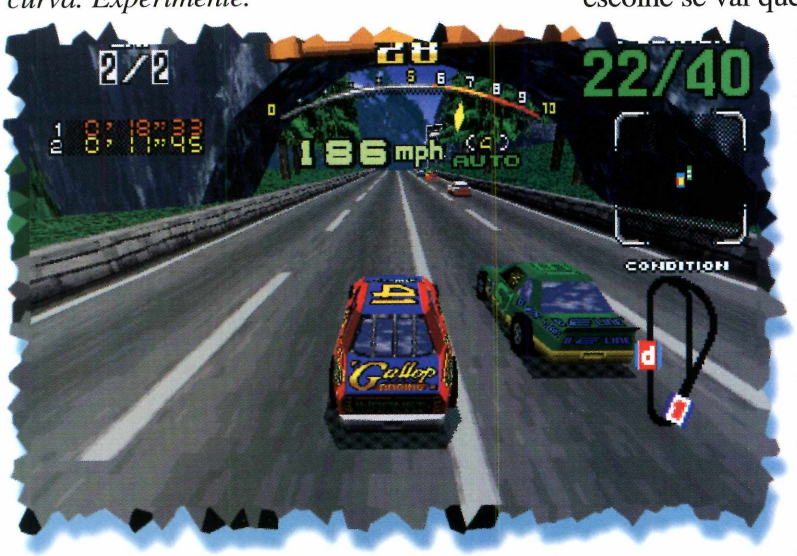
TELEFONE
(011) 861-5549

PREÇO SUGERIDO
69,99 reais

TIPO
simulador de corrida

Senhores, liguem suas máquinas

Jogo instalado e aberto, aparece uma apresentação do *Daytona*. Assista a ela ou então dê *Enter* e vá para as outras telas. Na versão colocada no CD-ROM, você pode experimentar o jogo, correndo em uma pista para iniciantes (*Beginner*). Portanto, continue dando *Enter* até chegar à tela na qual você escolhe se vai querer marcha automática (*Automatic*), melhor para os que não têm muita experiência nesse tipo de jogo, ou manual (*Manual*) onde você terá de trocar as marchas como num carro de verdade.



Dê *Enter* e após ver a mensagem "Gentleman, start your engines" (algo como "Senhores, liguem suas máquinas") o *Daytona* começa.

As regras do jogo

Em *Daytona,* os carros já começam em movimento, como numa volta de apresentação, até chegar a linha de largada (*Checkpoint*). A partir daí vem a contagem regressiva e quando o narrador gritar *Go*, acelere (apertando a tecla X) e pé na tábua. Os comandos estarão nas suas mãos. Tente ultrapassar seus adversários o mais rápido possível, pois além deles, você ainda tem de lutar contra o cronômetro. É que você tem apenas 43 segundos (marcados num reloginho, no alto da tela) para chegar ao *checkpoint*.

Se conseguir, o tempo será renovado e você poderá dar mais uma volta. Caso contrário, o jogo acaba, e você terá de começar tudo de novo. É claro que se você capotar, bater, raspar em um muro ou até mesmo ir parar na grama, perderá velocidade e conseqüentemente tempo.

Instalação

Clique em Instalar o jogo, na interface do CD-ROM, e na tela que aparece escolha *Setup,* para descompactar os arquivos de instalação. Quando este procedimento terminar, clique em *Install,* na próxima tela e aguarde. No final, escolha *Play* para começar a jogar. Quando quiser entrar no jogo, uma outra vez, vá até o menu Iniciar, selecione Programas, localize o grupo *Daytona USA Demo Group*, e clique no ícone *Daytona USA Demo.*

Há um tempo mínimo por volta, 43 segundos, senão a corrida acaba. O tempo é conferido no relógio, no alto da tela

COMANDOS

←→ – vira para a direita ou esquerda
↑↓ – aumenta ou reduz a marcha respectivamente
X – acelera
Z – freia
Enter ou **ESC** – pausa o jogo
Teclas F5, F6, F7 e **F8** – muda a visão de câmera (dá ou tira "zoom")
Alt+O – muda o tamanho da tela (aperte estas teclas e, no menu que aparece, escolha *Disp size*)
Alt + F4 – sai do jogo

corrida maluca

Um jogo divertido onde chegar em primeiro lugar é apenas um detalhe. O melhor é atrapalhar os outros concorrentes

Acelerar e se divertir. Eat My Dust *(em português, "coma minha poeira") é um jogo de corrida que não deve ser levado a sério. As regras são incomuns e sem sentido, onde vale tudo: jogar bolinhas de golfe na pista, líquidos estranhos, para os concorrentes escorregarem, e até mesmo frangos vivos para assustar os outros pilotos. Tudo isso pode parecer meio maluco, mas se você não usar esta mesma estratégia com seus adversários, nunca ganhará a corrida, pois eles também vão atacar como puderem. Chegar em primeiro lugar não será nada fácil. Mas isto não tem a menor importância.*

Vale tudo: até jogar bolinhas de golfe ou galinhas vivas para tentar deter os outros pilotos

Configurando o jogo

Clique em Executar o programa e, na tela que aparece, selecione *Single Player* (a opção disponível nesta versão). Entra uma janela de menu e você pode fazer algumas configurações no jogo. Clicando em *Look* você vai encontrar informações sobre seu co-piloto, a pista, o carro. Na opção *Difficult,* escolha o nível de dificuldade da corrida. Coloque seu nome no espaço *Driver 1* e, se quiser, selecione *Options* e depois *Keyboard Setup* para configurar o teclado como achar melhor (ele já vem com uma pré-configuração, mostrada em Comandos). Depois de tudo configurado, aperte o botão *Start,* no canto direito da tela, para começar a correr.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium 90, 8MB RAM e 256 cores

PRODUTOR
Sierra

TIPO
Jogo de corrida

COMANDOS

Se você aceitou a configuração do jogo, estes são os comandos:

← → – vira o carro na direção desejada
↑ – acelera
↓ – freia e dá marcha à ré
Shift – troca de "arma" para usar contra inimigos
Barra de espaço – atira
Del – visão do espelho retrovisor
ESC – sai do jogo (aperte esta tecla duas vezes seguidas).

Le Louvre.
Agora em português!

CD-Rom
PC e MAC

Uma obra-prima em CD-Rom

Uma visita interativa ao museu mais famoso do mundo.

Na compra de 10 CD-Roms, sua revenda concorre a um computador multimídia Performa 6300, ou equivalente. Maiores informações com o seu distribuidor.

Mais de 200 mil cópias vendidas no mundo.

Lançamento
BMG INTERACTIVE CD ROM

Distribuição
MPO mpo-multimídia
(011) 263-1522

Promoção válida até 02/06/97

Apoio
Alliance Française

Apple Computer Brasil

Consulado Geral da França do Rio de Janeiro

JOGOS

ROBOTRON

Lute contra ROBÔS

No estilo videogame, em* Robotron *você terá de destruir robôs para sobreviver, numa arena criada pelo computador

A melhor dica para vencer em* Robotron *é correr pelas laterais da arena e atirar em todas as direções

Como no clássico filme Tron, *da década de 80, em* Robotron *(até o título é parecido) você vai entrar em uma máquina de videogames e participar de um jogo. O objetivo é lutar para sobreviver. O herói é um soldado ágil que deverá destruir vários inimigos, nada virtuais, em uma arena criada por computador. Mesmo quem não curte muito jogos de ação vai se entusiasmar com o tiroteio e suspense do jogo. Mas é preciso ser rápido nos comandos, para vencer. Uma dica seria você decorar as teclas que terá de usar, durante o jogo.*

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
Pentium 90, 8MB RAM e 256 cores

PRODUTOR
Willians Entertainment

TIPO
Jogo de Ação

Objetivos

Robotron é composto de várias fases que você alcança, automaticamente, quando elimina todos os inimigos da arena. Destrua os robôs, canhões e criaturas, que vierem em sua direção, e corra atrás dos humanos, que circulam pela arena (assim você ganha pontos extras). Mas atenção: se qualquer inimigo encostar em você, fim de jogo. Você morre e terá de começar de novo. Por isso, tenha muito cuidado com seus movimentos. Uma boa tática para eliminar os robôs rapidamente é correr pelas laterais da arena atirando em todas as direções.

Comandos

Movimentos
S – anda para a esquerda
B – anda para a direita
D – anda para baixo
W, **R**, **X** e **C** – anda em diagonal pela arena

Tiros
I – atira para cima
K – atira para baixo
J – atira para a esquerda
L – atira para a direita
U, **O**, **N**, **K** e **L** – atira em diagonal (para todos os lados)
Alt+F4 – sai do jogo

GLOBO MULTIMÍDIA

Com você, os melhores CD-ROMs educacionais do mundo, totalmente em português!

COMO AS COISAS FUNCIONAM

Como as Coisas Funcionam é baseado no famoso livro de mesmo nome, de David Macaulay, um best seller com 2,5 milhões de cópias vendidas em todo o mundo.

Neste fantástico CD-ROM interativo, com espetaculares animações e narrações, você tem uma introdução diferente e fascinante ao mundo da ciência e da tecnologia.

Do telescópio ao telefone, do laser à lâmpada comum, as inimitáveis animações de David Macaulay explicam o funcionamento de todas as coisas, das mais simples à mais complexa das máquinas.

Para todas as idades.

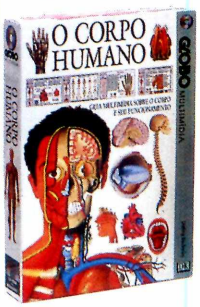
- Mais de 1.500 telas e janelas
- Mais de 1.000 ilustrações
- 1 hora de áudio
- Mais de 300 animações
- 70.000 palavras

Código: CPF
Preço: R$ 95,00
(através do seu cartão de crédito ou de cobrança bancária)

O CORPO HUMANO

O que acontece quando você dorme? Como seu coração bate? Como ocorrem seus reflexos? O que há sob a sua pele? Faça a mais fascinante das viagens – uma expedição ao mundo secreto do corpo humano, em CD-ROM!

Com *O Corpo Humano* você vai visitar a estrutura, os sistemas e os órgãos do seu corpo e, ainda, aprender tudo sobre cada parte em especial – onde está, o que fazer, como funciona. São três caminhos de busca, intuitivos e fáceis de navegar: A Máquina do Corpo; Os Órgãos do Corpo e Sistemas do Corpo.



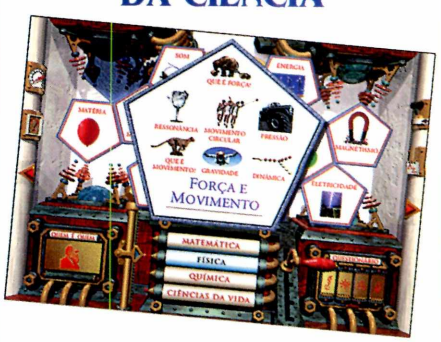
Uma mágica lição de anatomia humana, para enriquecer como nunca os estudos eo lazer!

- Mais de 700 telas e janelas
- Mais de 1.000 ilustrações
- 45 minutos de áudio
- Mais de 100 animações
- 100.000 palavras

Código: CPH
Preço: R$ 95,00
(através do seu cartão de crédito ou de cobrança bancária)

GRÁTIS!
Um MOUSE PAD para cada CD-ROM que você pedir.

ENCICLOPÉDIA DA CIÊNCIA

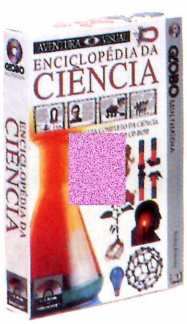


Nunca foi tão fácil entender os fenômenos da ciência e da tecnologia: o CD-ROM *Enciclopédia da Ciência* abre as portas do conhecimento científico geral, explicando seus princípios – dos mais simples aos mais complexos – num verdadeiro show de vídeo, animação, áudio, fotografias e ilustrações.

Simples e gostoso de navegar, a *Enciclopédia da Ciência* está organizada em cinco diferentes seções, que contêm mais de 1.700 verbetes: Matemática, Física, Química, Ciências da Vida e Quem é Quem na Ciência.

CD-ROM *Enciclopédia da Ciência*: adultos e crianças vão ficar fascinados diante desta maravilha da multimídia!

- 1.000 telas e janelas pop-ups
- 80.000 palavras
- 600 ilustrações em cores
- Duas horas de áudio
- 80 animações e seqüências de vídeo



Código: CPC
Preço: R$ 95,00
(através do seu cartão de crédito ou de cobrança bancária)

Ligue e peça os seus CD-ROMs hoje mesmo!

Na Grande São Paulo
3115-0900

Nas demais localidades
0800 13-0303

363 INFORME ESTE NÚMERO

ou envie um fax (011) 836-7022

PARA EXECUTAR ESTES CD-ROMs VOCÊ PRECISARÁ DE:

• IBM PC ou compatível, com microprocessador 386SX ou mais poderoso • 4 Mb de RAM • Drive de CD-ROM compatível MPC • Placa de som • Mouse • Monitor SVGA de 256 cores • Alto-falantes ou fones de ouvido • MS-DOS® versão 3.1 ou posterior • Microsoft Windows™ versão 3.1 ou posterior.

Para compras no atacado, consulte nossos distribuidores autorizados:

BraSoft Produtos de Informática Ltda.
São Paulo – Tel.: (011) 238-1444 – Fax: (011) 253-4752

MSD Multimídia
Rio de Janeiro – Tel.: (021) 533-3200 / São Paulo – Tel.: (011) 820-5160

MPO
São Paulo – Tel.: (011) 263-1522

PINBALL

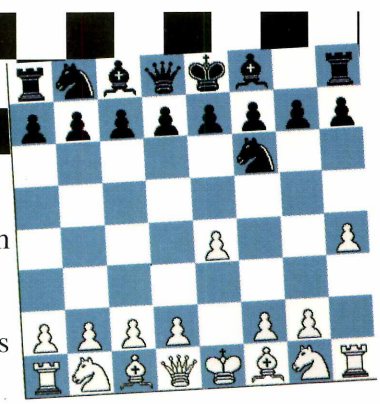
Um super *Pinball* ambientado num castelo mal-assombrado, cheio de fantasmas e criaturinhas estranhas. As regras são iguais aos do jogo de fliperama. Você controla uma bolinha de metal, rebatendo-a nas diversas alavancas espalhadas pela mesa, tentando fazer o maior número de pontos possível, sem deixar que ela caia no buraco, na parte inferior da tela. O *Pinball* roda direto do CD-ROM, bastando clicar em Executar o programa. Aqui, os principais comandos do jogo:

Seta para baixo – controla a intensidade da pressão na bolinha.

Ctrl e Shift – aciona as alavancas para rebater as bolinhas.

Barra de espaço – tilt "chacoalha a máquina" para destravar a bolinha, se ela ficar presa.

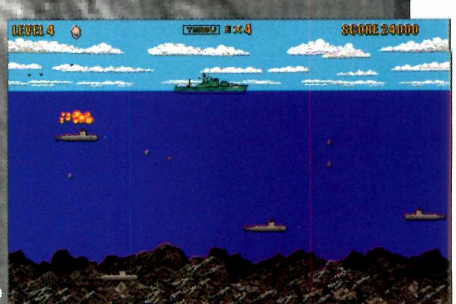
XADREZ



Apesar do nome estranho, *Rebel Decade* 12, este é um jogo de xadrez para computador. As regras são as mesmas da versão para tabuleiro, mas aqui seus movimentos são "anotados" pelo computador que ainda fornece dicas para os iniciantes.

Clique em Executar o programa e, quando a tela do jogo entrar, clique no botão *Start,* no alto da tela, e selecione *New Game,* no menu. Feito isso, a partida começa. Use o mouse para executar os movimentos de cada peça (você começa com as brancas). Quando for sua vez e você não souber muito bem qual o movimento que deve fazer, veja a dica fornecida pelo próprio jogo. Basta clicar nos códigos de posição da peça, que aparecem na caixa branca, no canto direito inferior da tela. Explore os vários menus do jogo para ver as opções oferecidas. A opção *Autoplay ON*, no menu *Options*, por exemplo, faz com que a partida seja jogada automaticamente.

SinkSub



Uma nova versão do jogo SinkSub, tanto para Windows 3.1 (versão 16 bits) como para Win 95 (32 bits). Você comanda um navio de guerra sueco, e deve destruir submarinos inimigos que vão tentar atacá-lo, em alto-mar. Suas armas são minas que podem ser lançadas da proa (frente) ou da popa (trás), dependendo da sua estratégia. Mas fique de olho para não ser atingido pelos "torpedos" disparados pelos submarinos. Se isso acontecer, você vai perdendo vida (as carinhas mostradas no alto da tela).

Instale a versão correspondente ao seu sistema operacional e, quando a tela entrar, clique em *New Game*, no menu *Game*, e depois aperte a barra de espaço.

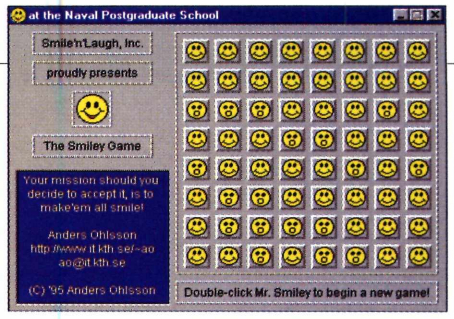
Os comandos do jogo são:

←→ – movimentam o navio

Tecla 1 – lança minas pela popa do navio

Tecla 3 – lança minas pela proa do navio

SMILE



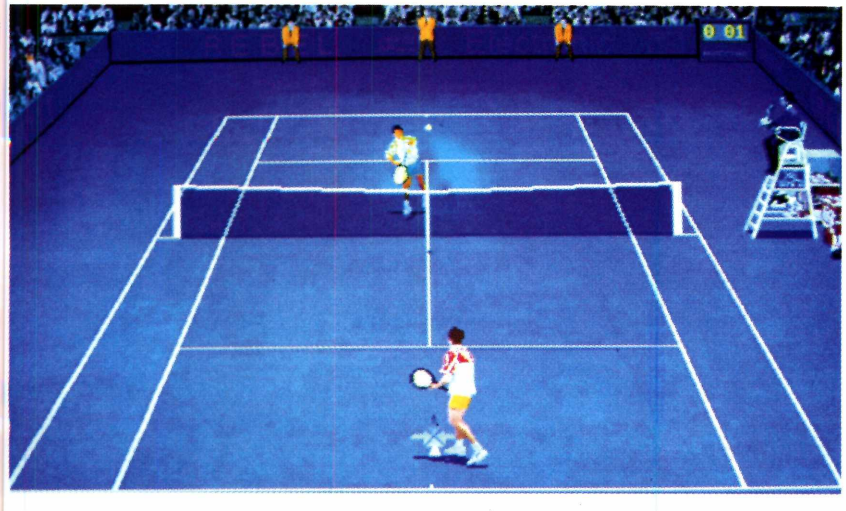
O objetivo é deixar todas as carinhas com um sorriso ao invés de uma expressão de espanto. Clique em Executar o programa e, quando a tela aparece, você já pode começar a jogar. É só clicar em uma carinha e as que estão em volta serão trocadas. Mas não é assim tão fácil. Você vai ter de prestar atenção para que as carinhas que já estão com a expressão correta permaneçam iguais, quando você mexer nas outras. Outra coisa, cuidado ao clicar nas figuras no topo e do lado da janela do programa, pois as que estiverem do lado oposto também serão alteradas. Para jogar uma nova partida, clique na carinha maior, no lado esquerdo da tela.

ASTRO FIRE

Em *Astro Fire*, você controla uma minúscula nave espacial e tem de sair atirando em todos os asteróides que aparecem, pois perderá energia se eles baterem em você. Além disso, quando eles são destruídos, liberam itens especiais que podem aumentar sua pontuação. Use as setas direcionais para movimentar a nave em todas as direções e atire apertando a tecla *Alt*. Uma boa dica é ser rápido nos comandos e atirar somente nos asteróides menores. Os grandes se dividem em muitas partes e dificultam sua ação. O jogo roda direto do CD-ROM. Quando a tela entrar, clique em *Start,* no menu, e você já pode começar a jogar. Para sair, tecle *Esc* e depois em *Quit.*

Tennis

Jogue tênis no micro, sem a preocupação de suar a camisa. O *Tennis Elbow* é um jogo cheio de detalhes: as imagens gráficas são da melhor qualidade e a movimentação dos jogadores é igual ao de um tenista "de verdade".



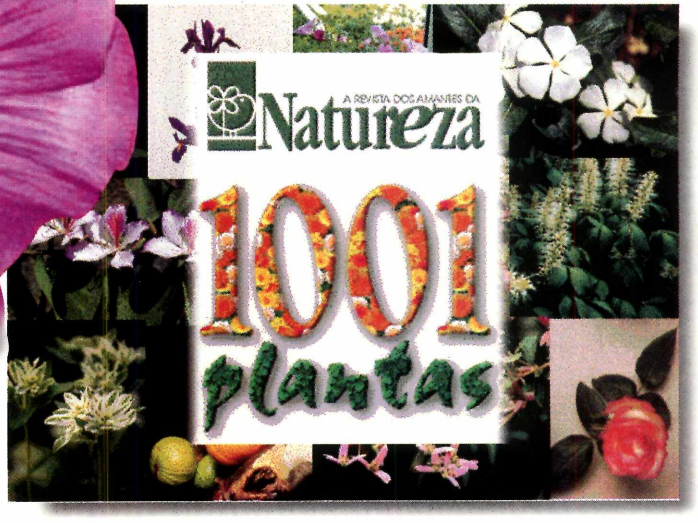
Quando a tela do programa entrar, clique na bolinha de tênis (*Quick Game*) e depois na quadra (*Play Option*), para configurar a partida. Clicando novamente na quadra, você determina quantos jogadores irão participar. Por exemplo: dois contra dois (*Double*), uma partida simples (*Single*), entre outras.

Agora clique em *Back,* para voltar à tela anterior e depois no quadradinho com um tenista (*Play*), para dar início a partida. Use as setas direcionais para correr na quadra e a tecla *Ctrl* para rebater ou sacar a bola.

Para sair, tecle ESC e depois Y. No menu, clique em *Quit.*

A Natureza

São flores, árvores, arbustos... uma enciclopédia com informações completas de como cuidar de plantas. Conheça aqui 100 delas



Todo em português, o programa permite localizar qual planta se adapta melhor ao ambiente que você dispõe e as técnicas de cultivo para que fiquem bonitas o ano inteiro

A natureza mais perto de você. O programa 1001 Plantas *é uma enciclopédia de plantas e flores, totalmente em português, produzida pela Europa Multimídia, que traz informações sobre mais de mil espécies vegetais. Tudo reunido num só CD-ROM. Com ele você vai ficar sabendo, em segundos, quais as plantas que dão flores na sua cor preferida, vão bem nesta ou naquela situação de luminosidade, florescem numa determinada estação. Qual a espécie vegetal que mais se adapta a região onde você mora... Além disso, ela é ilustrada com fotos coloridas, que você poderá ampliar e usar como papel de parede. É possível também imprimir as informações sobre as dicas de cultivo, entre outras coisas. Nesta versão, colocada no CD-ROM, estão disponíveis 100 plantas para você conhecer o programa.*

Um poderoso banco de dados

Programa instalado e aberto, repare que a tela é bem simples de usar. Na coluna da esquerda aparece a lista das plantas. Você pode procurar a planta pelo nome científico ou popular, bastando escolher a opção desejada. Se já souber o nome da planta, é possível fazer uma busca rápida, apenas digitando o nome no espaço correspondente. Em poucos segundos todas as informações referentes a planta aparecerão na tela da direita. Inclusive, com uma ou mais fotos (para ver é só clicar no nome do fotógrafo), para você ter uma idéia de como ela é. E ainda com um hipertexto (em azul escuro) onde você vai ficar sabendo informações adicionais.

Detalhe: não precisa nem saber o nome todo da planta. Basta digitar as

em CD-ROM

duas primeiras letras que o programa faz a busca automaticamente, mostrando as opções que mais se aproximam do que você digitou.

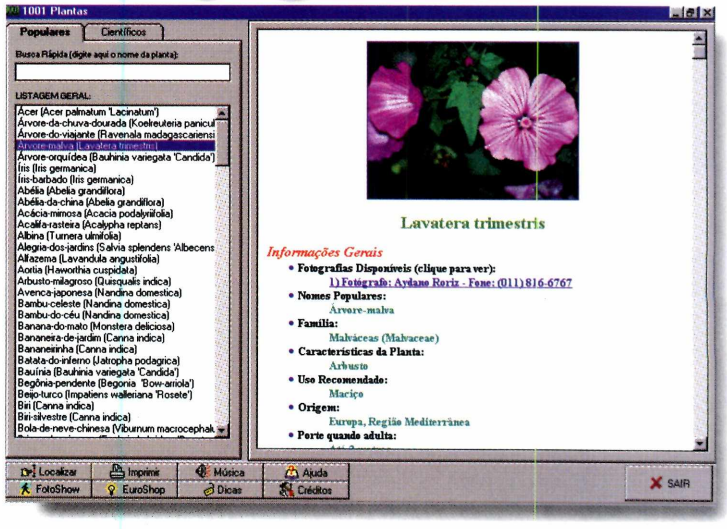
A barra de menus

Os comandos para você navegar pelo programa ficam na parte inferior da tela. Clicando em Localizar, você abre uma nova tela e então poderá localizar as plantas de várias maneiras: pela família botânica a qual ela pertence (se você souber), pela cor ou época de floração (em Flores), tipo de fruto, dicas de cultivo... Basta clicar na setinha ao lado da informação e escolher.

Na opção Fotoshow é possível visualizar, uma a uma, todas as fotos que existem no programa.

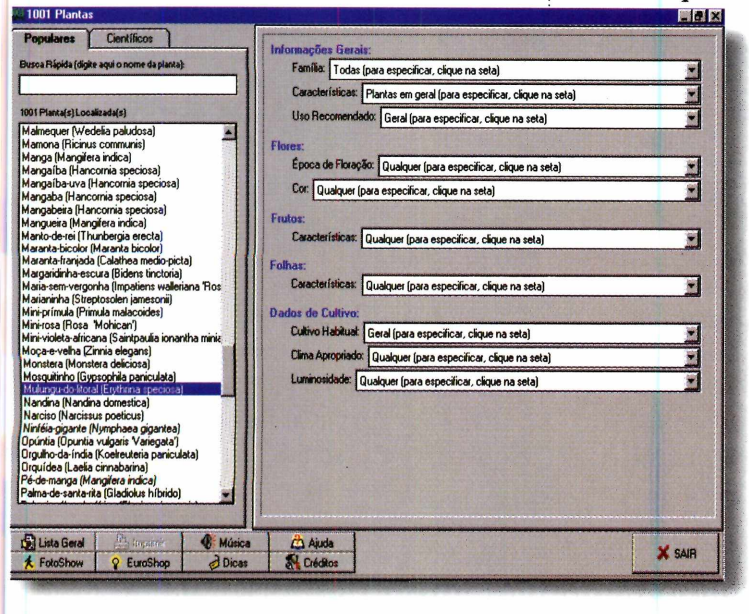
Se quiser imprimir as informações sobre a planta selecionada ou mesmo uma foto, basta clicar em Imprimir.

No botão Música, você pode ligar ou desligar a música de fundo do CD-ROM.



Em Dicas, você tem a opção de deixar ou não as mensagens que aparecem quando você pára, com o cursor do mouse, sobre um dos botões do menu.

Se você não souber muito bem o que fazer, clique no botão Ajuda e você terá todas as informações que precisar.



Instalação

Clique em Instalar o programa e vá clicando em Avançar e depois em Concluir. Será preciso instalar um outro programa, o BDE (para você ter acesso a todos os recursos do programa). Clique em Continue na próxima tela e aguarde o final da instalação. Depois para abrir o 1001 Plantas, vá em Iniciar (no Windows 95), selecione Executar e então digite a seguinte linha de comando: C:\1001\1001 e clique em Abrir.

As muitas fotos podem ser usadas como papel de parede. E há um Fotoshow para você visualizar as fotos do programa

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou superior
486 DX2 com 8MB RAM

PRODUTOR
Europa Multimídia
Fone (011) 816-6767
FAX (011) 867-8583

PREÇO SUGERIDO
29 Reais

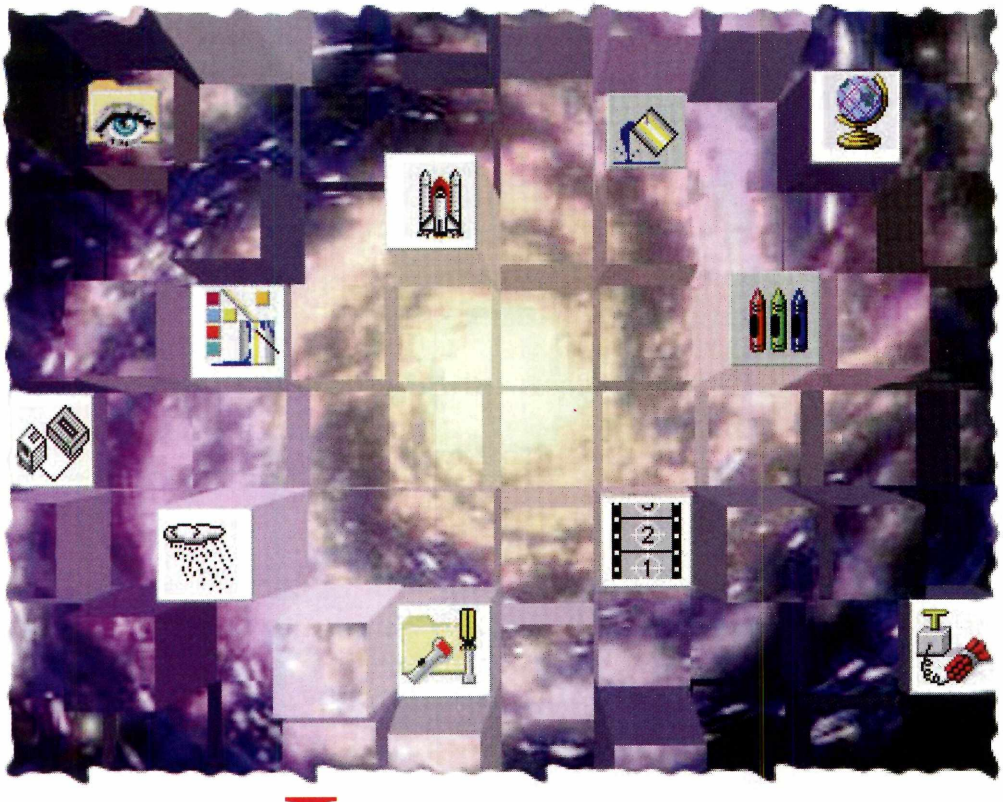
TIPO
Enciclopédia botânica

APLICATIVOS

MICROANGELO

UMA REVOLUÇÃO

Sabe aqueles ícones "feinhos", só com 16 cores? Pois o* Microangelo *faz ícones muito mais bonitos e permite usar até fotografias



***O primeiro passo para que tudo funcione é fazer com que todos os seus ícones passem a ter até 256 cores. Isso é feito no módulo* Engineer**

Literalmente com a sua cara. É assim que seu micro vai ficar se você usar o programa Microangelo. *Com ele é possível pegar uma foto sua (por que não?), ou outra que tenha no micro e criar um ícone. Depois é só usá-lo para identificar qualquer programa ou documento no Windows. O programa é composto de cinco módulos, com funções diferentes. Nesta reportagem, vamos falar de dois deles: o* Studio, *responsável pela criação de ícones e dos cursores do mouse (o ponteiro, por exemplo), e do* Engineer, *usado para alterar as configurações e os ícones de sistema do Win 95.*

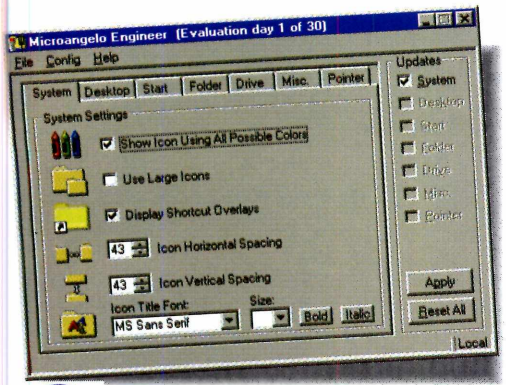
Mas nada impede que você explore os outros módulos, à vontade.

O módulo Engineer

Depois de instalado, abra o Grupo *Microangelo,* no botão Iniciar, e dê dois cliques no módulo *Engineer.* É ele que vai permitir a você alterar a configuração de cores dos ícones do seu computador, tornando-os mais coloridos (no padrão Windows os ícones têm, no máximo, 16 cores). Mas antes, mude a resolução de cores do micro para *High color 16 bits* (se for possível), para que as funções desse módulo fiquem habilitadas. Faça assim:

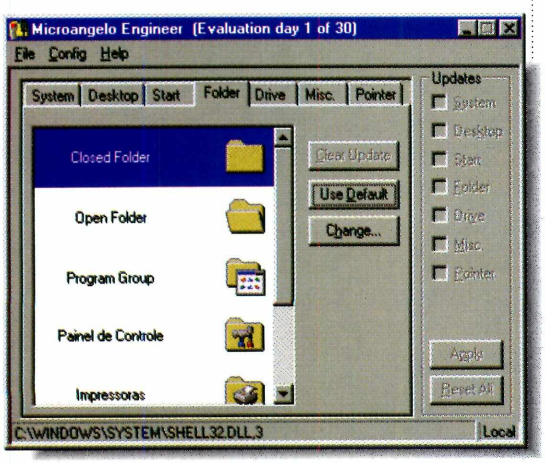
1 Quando a janela de configuração do *Engineer* aparecer, selecione *Show Icon Using All Possible Colors*, na aba *System*, para que os ícones com mais de 16 cores possam ser visualizados. Clique no botão *Apply* e em seguida OK. O Windows será reiniciado.

NOS ÍCONES



2 Depois que o Win 95 entrar, abra novamente o *Engineer,* vá até o menu *Config,* escolha *Icon Quality Check* e selecione 32X32 256 *Colors*. Agora seu Windows aceita ícones com até 256 cores.

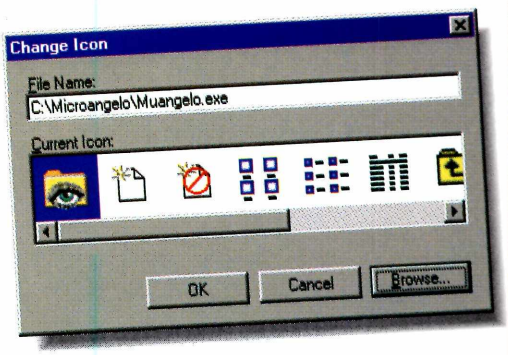
3 Para você ver as alterações que já foram feitas até aqui, selecione a opção *Folder,* por exemplo, no mesmo módulo *Engineer,* para trocar as pastinhas de arquivo do seu Windows por outras mais bonitas. Depois clique em *Closed Folder.*



4 Na janela que aparece, escolha um dos ícones mostrados ou então clique em *Browse* para usar um dos que acompanham o *Microangelo.*

5 Se você escolher *Browse,* na janela que surgir, localize e abra o diretório do programa e dê dois cliques no arquivo *Muangelo.*

6 Surge uma nova janela e então é só escolher um dos ícones, dar OK e depois *Apply* para que os ícones antigos sejam substituídos. Então abra o *Explorer* e você já notará a diferença.



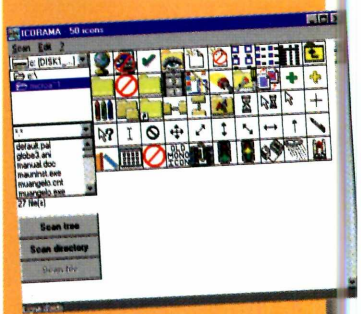
Criando os ícones multicoloridos

Uma das coisas mais legais do *Microangelo* é permitir a você criar seus próprios ícones. Se você alterou os ícones pelo *Engineer,* seu micro já está pronto para aceitar ícones com maior resolução. Aqui vamos mostrar como criar um ícone, com até 256 cores, a partir de uma imagem pronta, usando o programa *Paint* que vem com o Windows.

1 Abra o *Paint* (fica em Acessórios, dentro de Programas, no botão Iniciar). Feito isso, vá até Arquivo e selecione Abrir.

2 Localize a imagem que você quer transformar em

ICORAMA



Além do *Microangelo,* você encontra também no CD-ROM, o programa *Icorama.* Uma espécie de catalogador de ícones que faz um levantamento de todos os ícones do seu micro e mostra (nesta versão) os 50 primeiros encontrados no seu computador. Para rodá-lo, clique em Executar o programa e, na tela que aparece, escolha o diretório-raiz do winchester (C:\). Feito isso, clique em *Scan tree,* para o *Icorama* fazer a procura. Quando terminar, os 50 ícones serão listados na ordem que foram encontrados.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.1 ou superior
486 DX2, 4 MB de RAM

TIPO
Catalogador de ícones

Usar fotos e imagens como ícones é um dos recursos mais interessantes. E o módulo* Studio *faz exatamente isso, permitindo ainda criar ícones "a mão livre"

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8MB RAM
e 256 cores

PRODUTOR
Impact Software
P.O. Box 457
Chino, California 91708-0457 USA

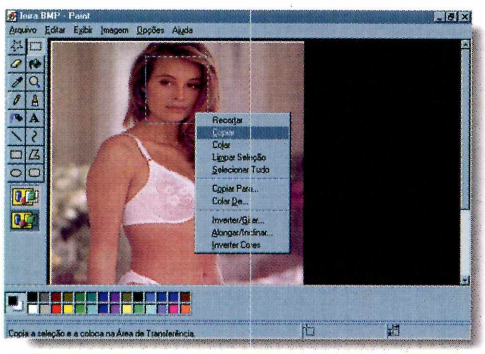
FAX
001 (909) 590-2202

VALOR DO REGISTRO
70 dólares
aproximadamente

TIPO
Editor de ícones

ícone. Pode ser qualquer imagem BMP, que você tenha no micro, ou então uma das que estão em nosso CD-ROM (dentro do diretório Entrete, pasta Fotosm).

3 Com a imagem na tela, use o botão com o desenho de um quadrado, na barra do lado esquerdo, e selecione a parte que vai usar como ícone (ela deve ser um quadrado pequeno). Feito isso, clique com o botão direito do mouse sobre ela e escolha Copiar.

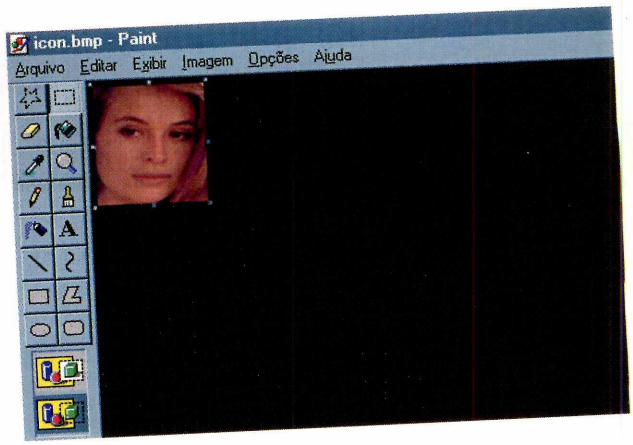


4 Abra uma nova tela no *Paint,* vá até o menu Editar e clique em Colar. O pedaço da imagem será "colado" num pequeno espaço da tela.

5 Para não deixar nenhum "fundo" no ícone, é preciso ajustar a parte branca da tela com a imagem. Dê um clique num lugar livre da tela, e então vá até a "ponta" inferior esquerda da tela (usando as barras de rolagem), e com o cursor do mouse, "puxe" a parte branca até a imagem.

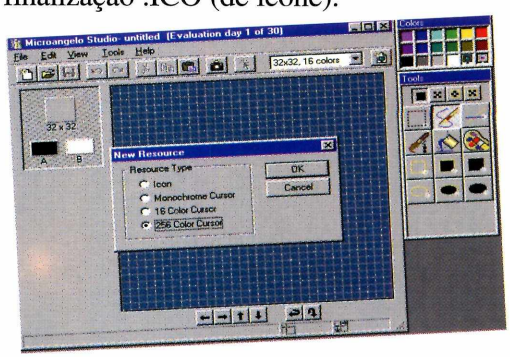
6 Quando terminar, salve o arquivo, dando um nome qualquer. Então feche o *Paint,* vá até o Grupo *Microangelo* e abra o módulo *Studio.*

7 No menu *File,* escolha *New,* selecione o modo *256 Color Cursor* e dê OK.



8 Clique em *Open Bitmap Image* no menu *Edit,* localize a imagem que você criou e dê dois cliques sobre ela para abri-la.

9 A imagem é praticamente um ícone. Se quiser editá-la, use as ferramentas disponíveis no *Studio.* Se não, salve o arquivo em *Save as...,* dê um nome para o arquivo, colocando a finalização .ICO (de ícone).



Mas lembre-se: somente os atalhos dos programas poderão ter os ícones trocados pelos que você criou. E aí o procedimento é aquele: clicar com o botão direito do mouse sobre o atalho desejado, escolher Propriedades, depois Atalho, em seguida Alterar ícone, localizar o ícone novo e fazer a substituição.

Instalação

Clique em Instalar o programa e, na tela que aparece, clique em *Install* e espere até o final da instalação. Será criado um grupo de Programas. Para abri-lo, vá até Iniciar, selecione Programas e localize o grupo *Microangelo.*

LANÇAMENTOS EXCLUSIVOS

São Paulo e outros estados: (011) 288-5055

e-mail: distrib.curitiba@u-netsys.com.br

Região Sul: (041) 322-5455

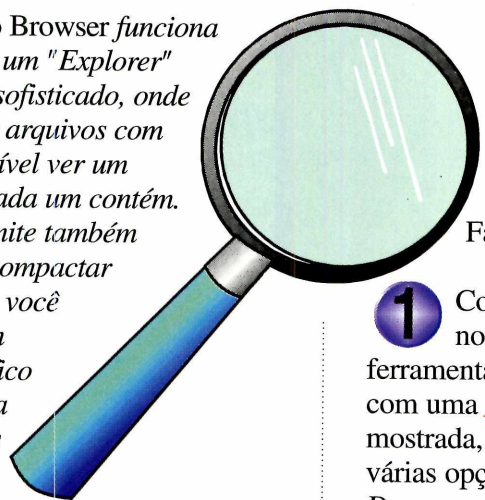
e-mail: livracur@mps.com.br

DISTRIBUIDORA CURITIBA INFORMÁTICA

Confira Aqui

Pode ser imagem ou texto, com o Turbo Browser'95 você pode visualizar, na hora, o conteúdo de cada um dos seus arquivos

O Turbo Browser funciona como um "Explorer" mais sofisticado, onde além de localizar arquivos com facilidade, é possível ver um preview do que cada um contém. O programa permite também compactar e descompactar arquivos sem que você tenha de abrir um aplicativo específico para isso. E ainda converte arquivos gráficos para outros formatos, para que você possa usá-los em programas de desenhos específicos.



O Turbo Browser funciona como um* Explorer *no qual você seleciona um arquivo e, ao lado, é mostrado um preview da imagem ou do texto

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB RAM

PRODUTOR
Pacific Coast Corporation
15 Glen St., Glen Cove,
N.Y. 11542 - USA

FONE
001(516) 759-3011

FAX
001 (516) 759-3014

VALOR DO REGISTRO
65 dólares

TIPO
Gerenciador de arquivos

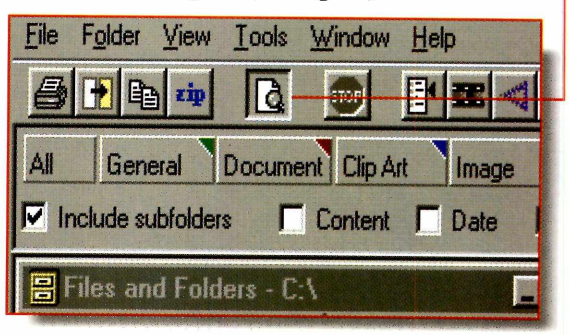
A interface do programa

Depois de instalado, abra o programa e repare nas duas janelas que aparecem: *Files and Folders* e *Preview*. A primeira é uma espécie de gerenciador de arquivos parecido com o *Explorer* do Win 95, onde é possível copiar, mover, deletar e renomear arquivos, normalmente. A segunda tela (*Preview*), permite visualizar os arquivos escolhidos em *Files and Folders*, sem a necessidade de você abrir o aplicativo que o criou. É só selecionar um arquivo (pode ser de texto ou imagem) e se o *Turbo Browser* conseguir "entender" o conteúdo do documento, ele será mostrado.

Procurando documentos

Localizar arquivos rapidamente é uma das vantagens do *Turbo Browser*. Faça assim:

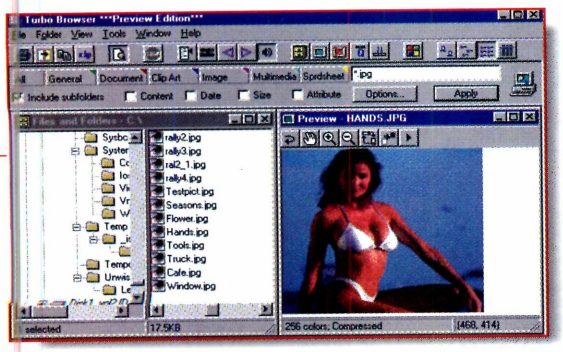
1 Com o programa aberto, clique no quinto ícone da barra de ferramentas, no alto da tela (parecido com uma lupa). Uma nova barra será mostrada, logo abaixo. Repare nas várias opções de arquivos (*All, General, Document, Clip Art, Image...*).



2 Clique sobre um deles e, no menu que aparece, selecione o aplicativo que criou o arquivo que você quer localizar. Então, marque a opção *Include Subfolders*, para o programa procurar em todo o winchester.

3 Usando o botão *Options...* você limita a procura por tamanhos específicos. Quando terminar, clique em *Apply*.

vos com Rapidez



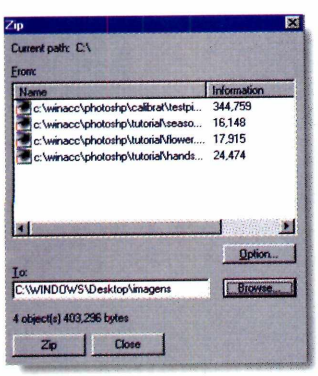
4 Os arquivos serão listados na janela direita da tela *File and Folders*. Se quiser ver algum deles, selecione-o e ele será mostrado em *Preview*.

Compactando arquivos

Compactar e descompactar arquivos dentro do *Turbo Browser* também é fácil, já que o programa tem um compactador próprio.

1 Selecione os documentos que você deseja compactar e clique no botão ZIP, na barra de ferramentas. Uma janela será aberta.

2 Aperte o botão *Browser...* e digite um nome para a pasta, onde o pacote de arquivos compactados será colocado. Depois clique em Abrir. O nome da pasta aparecerá no campo logo abaixo do *To:*.



3 Clique em Zip e os arquivos serão compactados.

4 Para descompactar o pacote de arquivos, selecione-o e clique em ZIP. Na tela que aparece, aperte *Extract* e o programa extrairá os arquivos para o diretório escolhido em *To:*.

Convertendo imagens

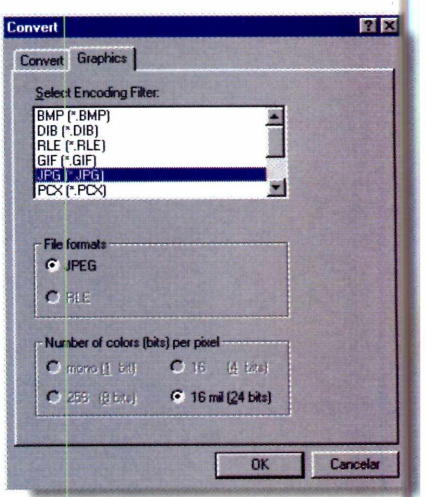
Outro recurso muito legal é a possibilidade de converter imagens *bitmap* para outro formato, usando-as em programas específicos.

1 Usando a janela *File and Folders,* abra o diretório onde estão as suas imagens bitmap e selecione uma delas. Feito isso, clique no segundo ícone da barra de ferramentas, no alto da tela, e uma janela será aberta.

2 Clique em *Graphics* e escolha um novo formato para a imagem (.JPG, por exemplo).

3 Volte para *Convert* e dê um nome para o novo arquivo, no espaço abaixo de *To:*. Dê OK e espere a conversão. A imagem com o novo formato ficará no mesmo diretório onde estava arquivada.

***Converter imagens para outros formatos (de .BMP para .JPG, por exemplo) ou comprimir e descomprimir arquivos são algumas das outras funções do* Turbo Browser**



Instalação

Clique em Instalar o programa e vá clicando em *Next* até o final da instalação. Será criado um grupo *Turbo Browser*. Para abri-lo, vá até Iniciar, selecione Programas, localize o grupo e dê dois cliques sobre o ícone *Turbo Browser Version 5.0 32 bit.*

APLICATIVOS

YEAH WRITE

Crie Documentos Padronizados

Um processador de textos diferente, com telas coloridas e modelos prontos para você utilizar

A vantagem do Yeah Write é que você não precisa salvar seus documentos. O programa faz isso automaticamente

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.1 ou superior
486 DX2, 4 MB de RAM

PRODUTOR
Word Place, Inc.
11 East 200 - North,
Suite 201, Orem, Utah
84057 - USA
e-mail:
www.wordplace.com

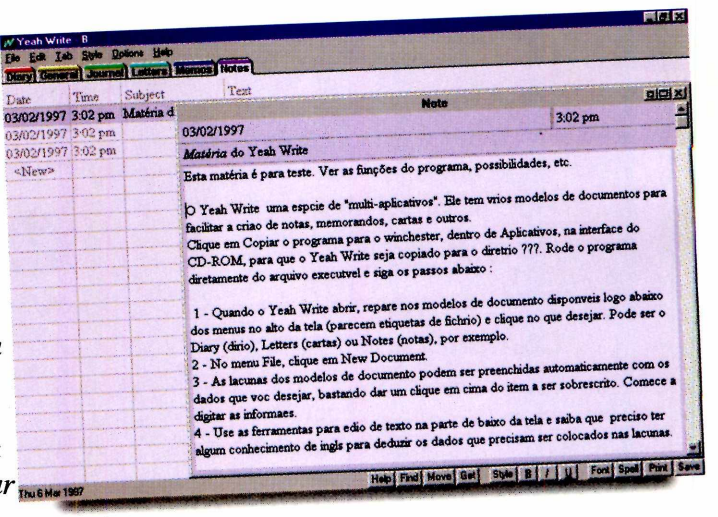
TELEFONE
001 (801) 221-7777

FAX
001 (801) 221-7707

TIPO
Processador de textos

OBSERVAÇÃO:
Apesar de ser distribuído como freeware, se você quiser registrar o programa, o valor do registro é 5 dólares.

Um programa simples de usar, que permite criar documentos a partir de modelos prontos. Isso pode ser uma ajuda na hora de digitar textos que pedem uma formatação específica, como memorandos, cartas, entre outros. A interface ("cara") do Yeah Write *é colorida e o programa salva automaticamente seus documentos, sem a necessidade de você dar um nome para ele. Aqui vamos dar uma idéia geral para você começar a usar esse processador.*



Usando um dos modelos

Para usar o programa, copie-o para o PC. Ele irá para o diretório Revista, subdiretório Cdrom21, pasta Aplicati, subpasta *Yeahwrit*. Depois de aberto, repare nos vários modelos mostrados, logo abaixo dos menus (parecem pastas de fichário). Escolha um deles: *journal* (jornais), *letters* (para cartas)... Então faça assim para digitar o texto.

1. Modelo escolhido, vá até o menu *File* e clique em *New Document*.

2. Uma outra janela será aberta, mostrando os dados que você usará para aquele documento. Preencha os espaços com as informações pedidas.

3. Clique em cima da palavra e comece a digitar. Se você escolher *Letters*, por exemplo, no campo (*Name*), digite seu nome. Em *Company* (companhia), escreva os dados da empresa, para onde vai enviar a carta, e em *Text*, o conteúdo do documento. Dê *Enter* depois de cada informação digitada.

4. Quando terminar, clique em *Save*, na parte inferior da tela. Sua carta será mostrada apenas em uma linha. Para vê-la na íntegra, clique no botão *Open*, também na parte inferior da tela.

5. Para imprimir, clique no botão *Print*, na parte inferior da tela. Um *preview* será mostrado. Se gostar do resultado, escolha *Print*.

O PRIMEIRO CD-ROM DO SENNINHA COM TELAS EM 3D E SOM ESTÉREO.

SENNINHA©

RALI DOS NÚMEROS

As origens dos números nas quatro civilizações mais importantes da antiguidade: Índia, Egito, Grécia e Roma.

Muitos jogos e interatividade na maior aventura já produzida em CD-Rom educativo.

À venda nas melhores lojas de discos e informática.
Para maiores informações Ligue (011) 822-1742

NOVA midianova

IDT Multimídia

© 1996 AYRTON SENNA PROMOÇÕES E EMPREENDIMENTOS LTDA.
PRODUZIDO SOB LICENÇA DO INSTITUTO AYRTON SENNA

APLICATIVOS

GOLDWAVE

Músicas m

Com o* GoldWave *você grava uma música no seu micro e pode se divertir colocando uma série de efeitos especiais. Vale até tocar de trás para a frente

Por Carlos Moura

Quem gosta de mexer com música no computador, poderá contar com um poderoso programa para edição musical. Trata-se do GoldWave *que traz vários recursos bastante profissionais. O programa é bem completo e vem com vários filtros, dispositivos para playback, controle gráfico de nível de gravação, e muitos efeitos especiais que você poderá usar para editar suas músicas preferidas, dando um toque especial só seu. Mas chega de conversa e vamos ao que interessa. Como funciona efetivamente o programa.*

SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.1
486 DX2 com 4 MB de RAM

PRODUTOR
Chris Craig
P.O. Box 51
St. John's, NF
CANADÁ A1C 5H5
E-mail:
chris3@cs.mun.ca
WWW:
http://web.cs.mun.ca/~chris3/goldwave/

VALOR DO REGISTRO
30 dólares, a versão Standard
50 dólares, a versão de luxo

TIPO
Editor de músicas

Gravando uma música

1 O *GoldWave* roda direto do CD-ROM, mas se você quiser continuar a usá-lo, copie-o para seu PC (ele irá para o diretório Revista, subdiretório cdrom21, pasta Aplicati\Gwave). Depois, coloque um CD de áudio no drive, abra o programa e faça assim para gravar uma música e depois editá-la.

2 Clique em *New*, selecione 16 bits, *stereo*, aceite os 22050 *sampling rate* e no último campo, coloque o tempo que terá sua gravação. Lembre-se: como você está gravando em estéreo, não marque um tempo muito longo, pois o arquivo ocupará mais espaço no winchester (um arquivo com 1 minuto, por exemplo, ocupa cerca de 1,26 MB).

3 Agora vá em *Tools* e clique na opção *CD player*. O CD Player do Windows será aberto. Escolha a música que você vai gravar e então clique na setinha (*play*) para a direita, e ele começará a tocar. Volte à tela do *GoldWave*, e clique na bolinha vermelha (no *Device Controls*) para iniciar a gravação.

4 O tempo de gravação é mostrado na parte inferior da tela. Quando ele acabar, clique no quadradinho rosa (onde antes era a bolinha vermelha). Pronto, sua música está gravada e agora é hora de editá-la. Mas primeiro é precisar salvar o arquivo. Clique em *File*, selecione *Save* e na janela que aparece, dê um nome para seu arquivo.

Aplicando efeitos

Esta é a parte mais legal. O programa é muito fácil de ser usado e todo os efeitos estão no menu *Effect*. Eles são bastante intuitivos e você não terá problemas em descobrir para que serve cada um. Embora o mais interessante seja mesmo ir clicando sobre cada um deles para ver o efeito criado na música.

uito especiais

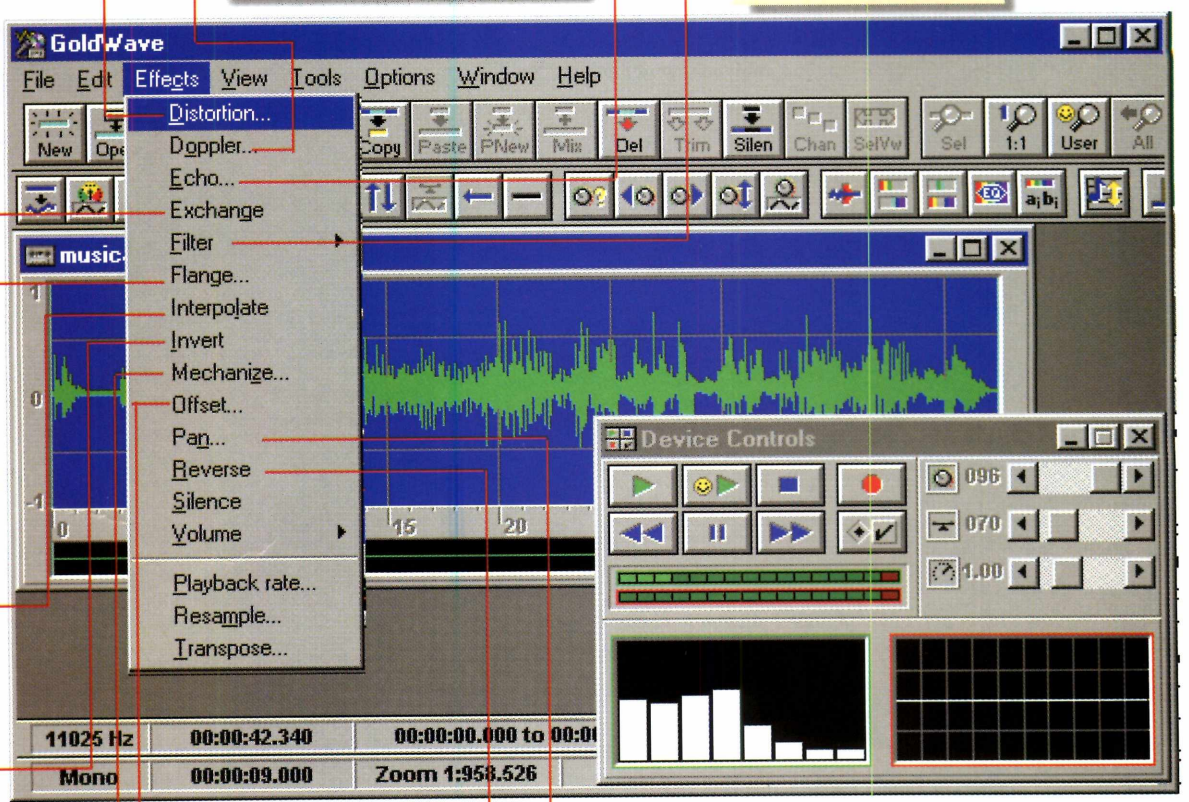
Distortion – efeitos de distorção. Dependendo da intensidade, tornam o som mais agressivo.

Doppler – efeitos que se assemelham as dublagens. São diversos efeitos que você escolhe na opção *Shapes* (o *smurf*, por exemplo, dá um timbre que lembra bem a voz dos Smurfs, do desenho animado).

Echo – aplica eco.

Filter – são filtros que você pode, por exemplo, "limpar" uma determinada freqüência da música.

Exchange – faz a troca de canais.



Flange – semelhante ao *Echo*, possibilita coisas como duplicar a voz, por exemplo.

Interpolate – serve para você remover estouros ou picos de freqüência.

Invert – inverte o começo com o final, fazendo a música tocar de trás para a frente.

Offset – faz o corte de freqüências graves ou agudas.

Pan – equalização de canais direito ou esquerdo.

Mechanize – coloca características mecânicas na música.

Reverse – efeito semelhante ao *Invert*.

Os efeitos especiais estão agrupados em um menu (acima). Para usá-los não é preciso nem selecionar o trecho, basta escolher o efeito e clicar em "play". Se não gostar, use o "Undo" para voltar ao que era antes

Veja Porque as Publicações da Editora Europa

Complete sua coleção: temos todos os números anteriores

REVISTA DO CD-ROM

É a verdadeira cesta básica da informática. Todos os meses você recebe: 1 CD-ROM em português com dezenas de programas + Uma revista que explica como usar cada programa + Uma revistinha cheia de Dicas & Macetes.

Lançamento!!! Especial Férias

Nossa mais nova Edição Especial, traz diversão garantida para a família inteira. Tem até programa para a mamãe fazer ponto-de-cruz no computador, e para a garotada fazer gibizinhos da Mônica. Mas tem também um programa sensacional, onde você comanda uma partida de futebol entre Brasil e Itália

Edição Especial 107 Games

Um CD-ROM em português, com 107 jogos de computador para toda a família. Tem desde jogos pesados para DOS, tipo Heretic e Pinball, até Sinuca Eletrônica e 101 joguinhos legais para Windows. Todos com as explicações por escrito na revista

Edição Especial Windows

São 58 programas no CD-ROM, todos com as explicações por escrito na revista. Inclui cursos multimídia de Windows, CorelDraw, e outros, calculadora falante, documentos sonoros da nossa história, programa de orçamento familiar e muito entretenimento

Edição Especial 50 Programas Inéditos

Tem processador de texto (tipo Word), programas de editoração eletrônica, para fazer cartões de visita, anti-virus, simulador de vôo, simulador de corrida de carros... tem até agenda eletrônica. Você usa os programas que estão no CD-ROM e tira as dúvidas na revista

Agora em Estojo de Luxo por Apenas R$ 29,00
A partir de 17/3.

Versão 2.0 ainda melhor e mais fácil de usar

1001 Plantas
Enciclopédia em CD-ROM

Colocamos em um CD-ROM todas as informações sobre 1001 espécies vegetais. Deste modo, graças aos recursos da informática, você pode saber, em segundos, quais as plantas que dão flores na sua cor preferida e que vão bem nesta ou naquela situação de luminosidade, clima e tipo de solo. Pode, ainda, ver as fotos coloridas e conhecer as dicas de cultivo de cada uma.

FOTOGRAFE MELHOR

A fórmula da *Revista Fotografe Melhor* é bem simples. Só publicamos matérias práticas e úteis, tanto para os profissionais quanto para quem está começando a mexer com fotografia. Em qualquer caso, sempre numa linguagem muito fácil e gostosa de ler. E todo mês a revista traz: truques, dicas, macetes e as novidades do mercado fotográfico mundial.

A *Revista Fotografe Melhor*, líder de mercado já na edição nº 3, custa hoje apenas **R$ 5,90**
A edição nº 4, por vir acompanhado de um **CD-Rom** com todos os macetes e **programas** para você começar a mexer com **foto digital**, está custando **R$ 8,90**

Não perca esta oportunidade

Complete sua coleção: temos todos os números anteriores

São Líderes de Mercado

REVISTA NATUREZA

Ela é considerada uma das 3 melhores revistas de jardinagem e paisagismo do mundo. E desde fevereiro, *Natureza* está dando um presente muito especial. Uma primorosa coleção de 7 CDs com **"100 Músicas Inesquecíveis"**. O melhor da música popular mundial de todos os tempos. E cada CD vem acompanhado de um fascículo, com as letras das músicas, para você formar um exclusivo livro capa dura.

Complete sua coleção: temos todos os números anteriores

Capas duras e Índices Remissivos

Para ajudar você na hora de guardar e consultar a sua coleção da *Revista Natureza*

Números até a edição 103 **R$ 4,90**
As edições 104 em diante, por virem com um CD de música, mais o livrinho, custam **R$ 8,90**

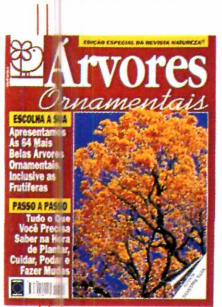
Edições Especiais da Revista Natureza.

Nestas publicações exclusivas, elegemos e aprofundamos um determinado tema, que tenha despertado muito interesse por parte dos leitores.

Formato 20,5 x 27,5 cm.

Arranjos Florais

80 páginas.
70 boas idéias para embelezar a sua casa



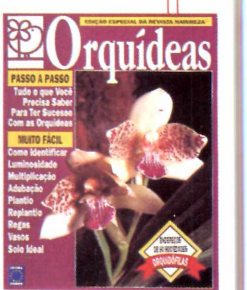
Árvores

84 páginas abrangendo 64 árvores ornamentais e frutíferas

Promoção do Mês

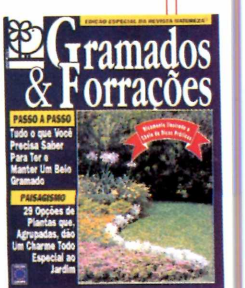
Livro Vídeo + **14,90**

64 páginas. O complemento ideal para o vídeo. Você recebe, inclusive, um gabarito e papel milimetrado para fazer o projeto do seu jardim



Orquídeas

Em 76 páginas, tudo sobre 43 diferentes orquídeas



Gramados & Forrações

Em 68 páginas, a feliz união do Especial Gramados e a matéria de capa da *Natureza* Nº 85

Aqui você encontra fotos e as principais dicas para o cultivo de 300 plantas e flores. Capa dura, formato 14,0 x 21,5 cm, 80 páginas, 300 fotos coloridas.

Em 40 minutos de vídeo, todas as dicas e macetes para ter sucesso com as violetas.

Bonsai

4ª edição. Em 90 páginas, como fazer e educar o seu bonsai

EDITORA 10 Anos EUROPA

EDITORA MULTIMÍDIA EUROPA

Preencha o Cupom e Envie Hoje Mesmo Para

Editora Europa
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 - São Paulo - SP

Ou, se preferir, mande pelo fax (011) 867-8583
Com cartão, faça seu pedido pelo fone: (011) 816-6767 de 2ª a 6ª, das 8 às 19 hs

Nome _____

Endereço _____

Bairro _____ Cidade _____

Estado _____ CEP ☐☐☐☐☐☐☐☐

Profissão _____ Data de Nascimento __/__/____

Fone _____ DDD _____ Fax _____

MINHA OPÇÃO DE PAGAMENTO

Para quitar o pedido abaixo, escolho a seguinte opção:

☐ Anexo cheque nº _____ do Banco _____ no valor de _____

☐ Anexo, xerox do depósito no valor de _____ feito no Bradesco, a favor da Editora Europa, conta 19.144-2, agência 1998-4 (**Válido somente para pagamento à vista**)

Autorizo débito no cartão ☐Amex ☐Credicard ☐Diners ☐Sollo ☐Visa

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Preencha, por favor, o número do cartão por completo — e confira

Isso é que é Primeiro Mundo. Você escolhe aqui e recebe comodamente em casa, sem nenhuma despesa adicional

Nas compras acima de

R$ 80,00

leve de brinde um porta CD para 12 peças ou uma camiseta exclusiva. Marque aqui a sua escolha

☐ Camiseta tamanho GG

☐ Porta CD para 12 peças

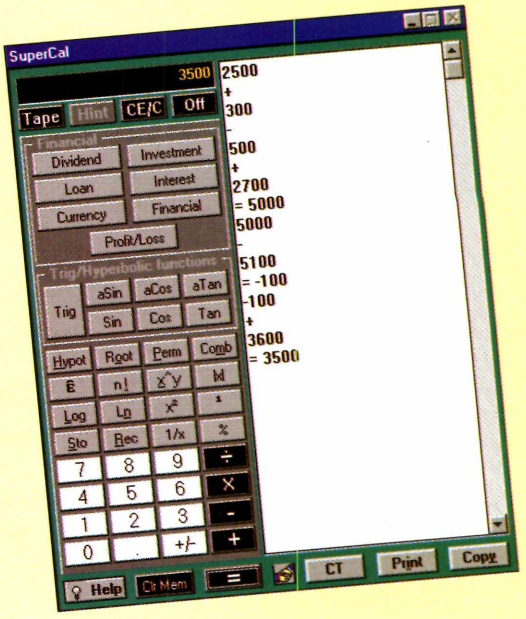
ITENS	Qtd	R$	R$ TOTAL
CD-ROM 1001 Plantas A nova enciclopédia em CD-ROM		29,00	
Edições Especiais (exemplar avulso) ( ) Bonsai ( ) Árvores ( ) Gramados & Forrações ( ) Paisagismo ( ) Arranjos Florais ( ) Orquídeas		6,90	
Pacote com as 6 Edições Especiais (de R$ 41,40 por R$ 35,00) - Desconto de 16%		35,00	
Vídeos ( ) Vídeo de Violetas ( ) Vídeo de Paisagismo		14,90	
300 Plantas & Flores Guia de Consulta Rápida		12,00	
Índices Remissivos ( ) 1 a 36 ( ) 61 a 66 ( ) 67 a 72 ( ) 73 a 78 ( ) 79 a 84 ( ) 85 a 90 ( ) 91 a 96 ( ) 97 a 102		2,00	
Capas Duras de Natureza ( ) 61 a 66 ( ) 67 a 72 ( ) 73 a 78 ( ) 79 a 84 ( ) 85 a 90 ( ) 91 a 96 ( ) 97 a 102		15,00	
Volumes Encadernados de Natureza ( ) 61 a 66 ( ) 67 a 72 ( ) 73 a 78 ( ) 79 a 84 ( ) 85 a 90 ( ) 91 a 96 ( ) 97 a 102		46,00	
Nºs Atrasados de Natureza Temos todas as edições do Nº 61 ao 103		4,90	
Nºs Atrasados de Natureza Com CD de Música Temos todas as edições do Nº 104 ao 106		8,90	
Promoção do Mês Livro + Vídeo de paisagismo		14,90	

ITENS	Qtd	R$	R$ TOT
Nºs Atrasados de Fotografe Melhor Temos todas as edições do Nº 1 ao 3		5,90	
Nº Atrasado de Fotografe Melhor Com CD Edição Nº 4		8,90	
Nºs Atrasados da Revista do CD-Rom Temos as edições do Nº 2 em diante		9,90	
Edições Especiais CD-Rom (exemplar avulso) ( ) Especial Jogos ( ) Especial 50 Programas ( ) Especial Férias ( ) Especial Windows		13,00	
Total			

Atenção
Estamos
em novo endereço
Maison Europa
Rua M.M.D.C., 121
CEP. 05510-021 São Paulo - SP
Fone: (011) 816-6767
Fax: (011) 867-8583

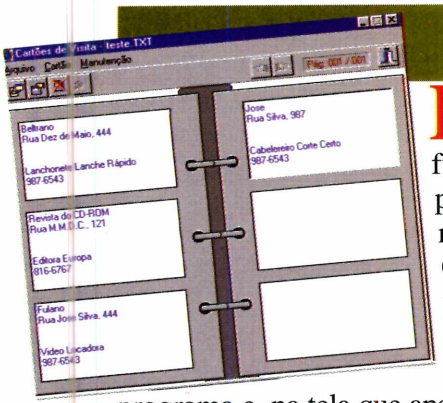
Data _____ Assinatura _____

SuperCalc – Calculadora científica e financeira



Uma calculadora que você poderá usar para fazer simples operações matemáticas ou então cálculos precisos e equações mais complexas, que exigem uma máquina mais potente. E você não precisa instalar nada no seu micro, já que a *SuperCalc* roda direto do CD-ROM. Apesar de ser cheia de recursos, a vantagem deste programa, em relação aos outros do mesmo gênero (e até mesmo às calculadoras comuns), é a praticidade e facilidade de uso. Além disso, a *SuperCalc* grava em uma janela (do lado direito da tela) todas as operações que estão sendo realizadas, passo a passo, para que você possa conferir seu trabalho. Se quiser, é possível imprimir tudo (clicando em *Print*) ou até mesmo copiar os números para a Área de Transferência (clique em *Copy*) para usar os cálculos em outros programas, como o *Word* ou o *Excel*, por exemplo.

CARTÃO DE VISITA



Programa em português, que funciona como um porta-cartões de visita, no micro. Ele roda direto do CD-ROM, mas se quiser, poderá copiá-lo para o seu PC. A utilização é bem simples. Abra o programa e, na tela que aparece, faça assim para catalogar os cartões:

1 - Clique em Arquivo e depois em Criar arquivo. Aparece uma tela Salvar Como. Selecione o drive C: (já que não é possível gravar nada no CD), e escolha um nome para a sua agenda (o arquivo deve ter finalização .TXT). Então clique em Salvar.

2 - Agora clique em Abrir o Programa, também no menu Arquivo, abra o arquivo criado e dê OK na mensagem que aparece.

3 - Escolha Novo, no menu Cartão, e na caixa de diálogo, preencha os espaços com as informações dos cartões. Dê OK e o cartão está criado.

4 - Siga este mesmo procedimento até que todos os seus cartões estejam "arquivados".

5 - No menu Manutenção, você organiza os cartões pela ordem que preferir. E se quiser imprimir as páginas depois de prontas, vá em Imprimir, no menu Arquivo.

Desinstalador

Usando este programa, você vai poder deletar (apagar) todos os aplicativos copiados do CD-ROM da Revista, para seu computador. Ele é todo em português e a utilização é bem simples.

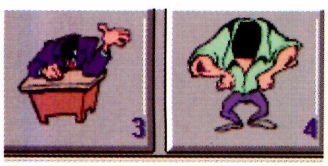
Entretanto, os programas ou jogos que precisam ser instalados não poderão ser vistos ou apagados por este utilitário.

ENTRETENIMENTO

LET'S DRAW

Caricatura. O Gostoso é eXagerar

Fazer caricatura é uma arte. Ou melhor, era. Com o* Let's Draw *é só usar os elementos prontos que vêm com o programa



Escolha entre os 140 desenhos de bocas, olhos, corpos... os que retratem melhor quem você quer caricaturar

SISTEMA MÍNIMO
Windows XX
486/66, 8 Mb RAM

PRODUTOR
Microforum - USA

TELEFONE
001-800-465-2323

CATEGORIA
Shareware

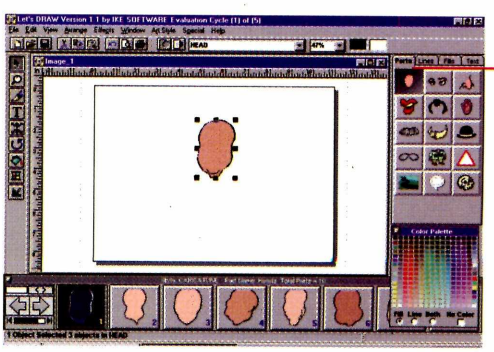
Um topete: Itamar Franco. Um bigode: José Sarney. Uma faixa presidencial bem grande (e longa): Fernando Henrique Cardoso. Os cartunistas profissionais sabem como ninguém exagerar um traço físico ou de personalidade, e permitir a identificação imediata com o (in)feliz retratado. E para quem não nasceu com o dom do desenho, mas é bom de observação, o Let's Draw *vai divertir muito.*

De utilização super fácil, dispõe de 140 tipos de "objetos" entre olhos, bocas, cabelos... prontinhos para usar. Além disso, você pode colocar efeitos especiais, deixando o desenho ainda mais engraçado. Aqui vamos dar uma idéia geral do que fazer. Mas como esta é uma versão de demonstração, você poderá usar o programa apenas cinco vezes. Depois, só registrando.

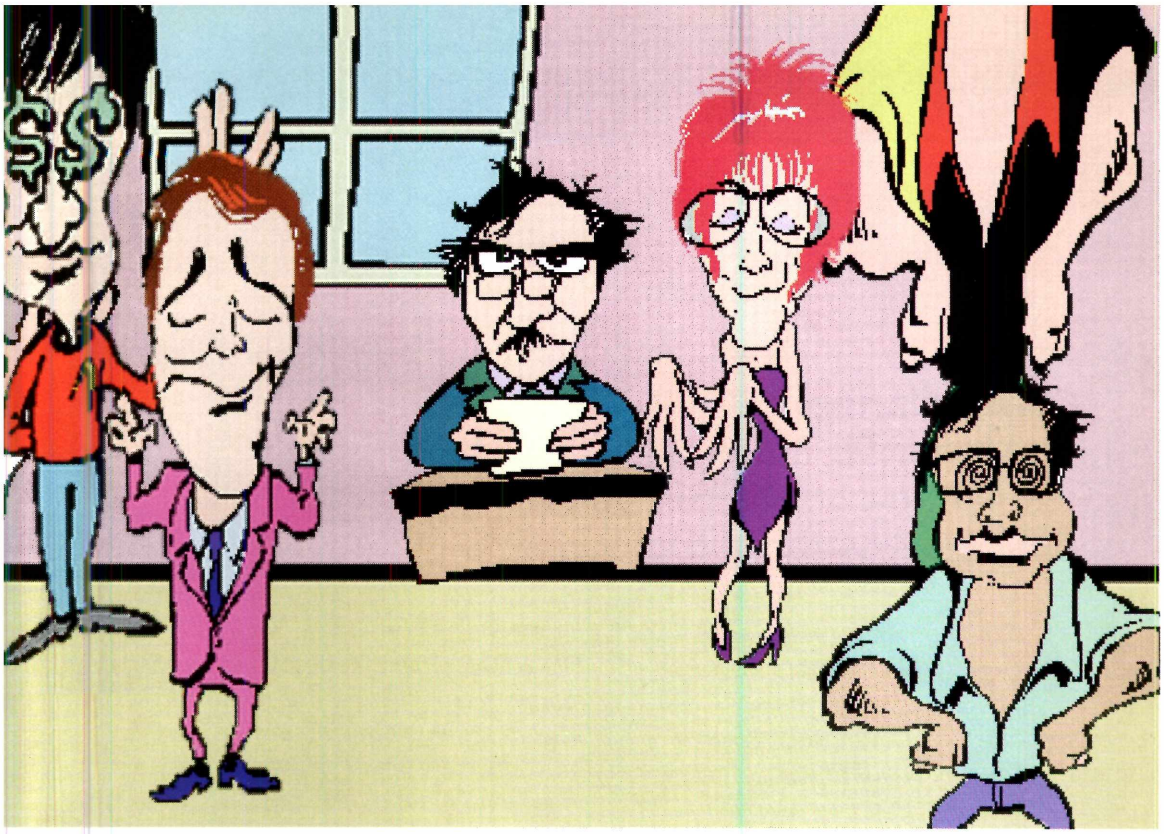
Crie um caricatura

Programa instalado e aberto, aparece a tela com uma série de janelas que você vai usar para montar a caricatura: a barra de ferramentas, à esquerda, uma "folha" em branco, no centro, os vários itens que você poderá usar, do lado direito e, na parte inferior, os modelos prontos.

1 Comece a caricatura pelo rosto (o primeiro item da barra *Parts*). Escolha um dos modelos, mostrados na parte inferior da tela (usando as setas direcionais que aparecem), e clique sobre ele. O desenho será copiado para a folha em branco. Ajuste o tamanho, clicando na extremidade dos quadrinhos pretos, em volta do desenho, e então "puxe-o", para aumentar ou diminuir.



2 Vá adicionando os outros elementos que fazem parte do rosto: a boca (*mouths*), os olhos (*eyes*), o nariz (*nose*), coloque um corpo



Feito só com os recursos do programa, a imagem maior mostra alguns membros da equipe CD-ROM (da esquerda para a direita): Luiz, Júnior, Carlos, Roberto, Silvana (sob protestos), Marcão (não coube :-)), e Jeff (o autor da caricatura)

(*Bodies*), usando o mesmo processo do item 1. Se ficarem fora de proporção, selecione-o com o mouse (basta clicar em cima) e depois vá diminuindo, clicando num dos quadradinhos da extremidade e "arrastando" até chegar ao tamanho ideal.

3 Para inverter um dos elementos (a orelha, por exemplo), selecione-o e então "carregue" o quadradinho de seleção para o lado oposto do objeto.

4 É possível também alterar as cores do desenho. Selecione o item que deseja mudar e depois clique numa das cores da barrinha (*Color Palette*).

Efeitos especiais

Quando a caricatura estiver terminada você poderá aplicar efeitos especiais, tornando-a mais engraçada. Para isso, selecione a figura, vá até o menu *Effects* e escolha uma das opções: *Expand* (ampliar), *Taper* (estreitar), *Bend* (curvar), *Swirl in* (torcer para dentro) e *Swirl Out* (torcer para fora). Com elas é possível entortar, torcer e fazer outras loucuras. Se não gostar do resultado, clique em *Undo* (desfazer) no menu *Edit*.

Instalação

Clique em Instalar o programa e vá dando OK nas telas que aparecem. Será criado um grupo *Let's Draw Demonstration*. Para abrir o programa, vá até o Iniciar, selecione Programas, localize o grupo e dê dois cliques sobre o ícone.

Usando o desenho

Como o *Let's Draw* é uma versão de demonstração, as opções Salvar e Imprimir estão desabilitadas. Mas aqui vamos ensinar um macete para que você possa fazer isso sem problemas, usando o programa *Paint*, que vem no Win 95:

1 - Quando você terminar o desenho, não deixe nada selecionado e então clique em *Full Screen Preview*, no menu *View*. A imagem vai aparecer na tela toda.

2 - Aperte a tecla *Print Screen* no teclado e abra o *Paint* (dentro de Acessórios, em Programas, no botão Iniciar).

3 - Agora vá até o menu Editar e selecione Colar.

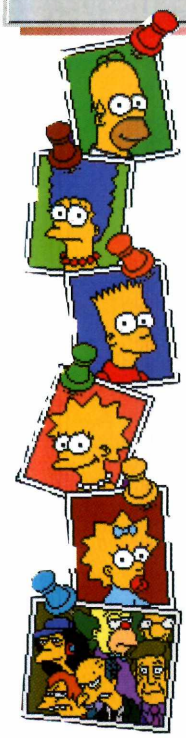
4 - A imagem vai ser "colada" na tela e você poderá editá-la à vontade, ou então simplesmente salvar seu trabalho, imprimi-lo e mostrar aos amigos.

ENTRETENIMENTO

THE SIMPSONS

Os Simpsons vão animar seu Micro

Com o Cartoon Studio você pode montar histórias animadas com os Simpsons. É fácil e divertido. Experimente



Monte páginas animadas com os personagens de uma das séries mais engraçadas da TV: Os Simpsons. Com o Cartoon Studio *você poderá criar suas próprias histórias com o Homer, o Bart, Lisa, entre outros, com sons e animações. O programa roda direto do CD-ROM, é bem fácil de usar e traz muitos recursos para dar mais vida aos seus desenhos. Aqui vamos mostrar para que servem os principais botões, montando um desenho simples, para você se familiarizar.*

Bastam simples cliques do mouse e sua história ficará pronta em poucos minutos. Para conferir como fica, é só clicar na "mãozinha" (item 7)

4 Família Simpsons. Aqui você encontra os personagens principais fazendo algum tipo de movimento. Escolha um deles e depois coloque-o na tela.

2 Personagens diversos. Clicando neste botão, você escolhe os personagens da história. Aperte o botão e, na lista que aparece, escolha um deles. Tem o Mr. Burns (o chefe de Homer), o Krusty e um botão com vários outros. Escolha um deles e depois clique no cenário.

6 Efeitos sonoros. Aqui você escolhe um som para usar com os personagens. Clique no botão e, na janela que aparece, escolha a mamãe Simpsons (para as falas), a nave (efeitos especiais) ou a nota musical (música de fundo). Use a mãozinha apontando para a direita, no alto da janela, para localizar o efeito que deseja colocar. Dê um *clique sobre o efeito e ele já será aplicado.*

1 Cenários. Aperte o botão, clique em um dos cenários e depois na tela para posicioná-lo. Clique novamente para fixá-lo na tela.

7 Apertando este botão, você vê seu desenho completo com animações e tudo.

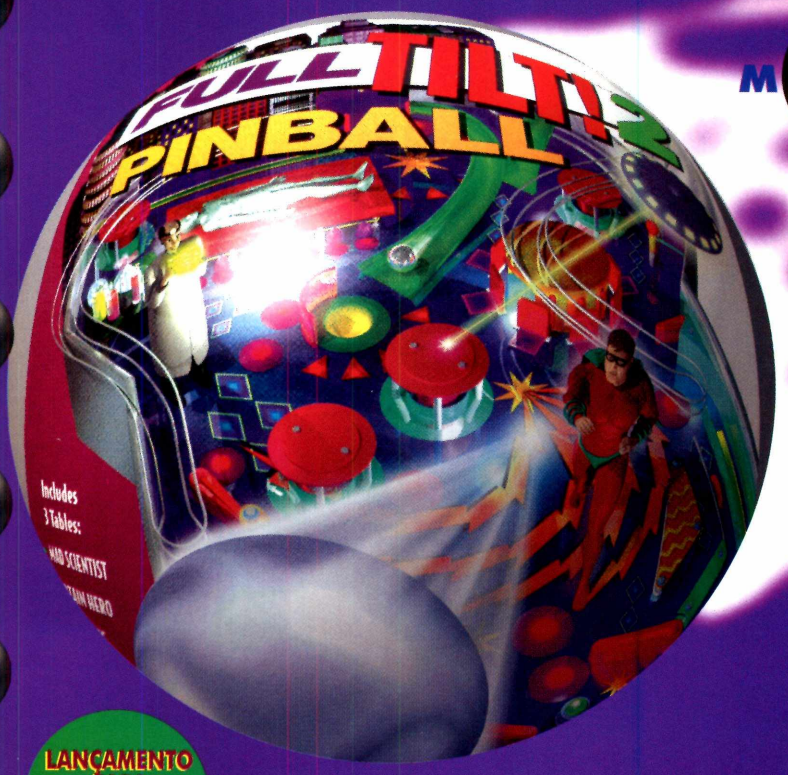
5 Para que o personagem se movimente pela tela, na hora de posicioná-lo, no cenário, *mantenha o botão do mouse* pressionado e vá "arrastando-o" até onde quiser. Então solte o botão do mouse.

3 Sempre que você terminar de colocar alguma coisa no cenário, clique nestas setinhas e volte a animação ao início.

Detalhe: se você quiser tirar algum personagem de cena, clique sobre ele e na tela que aparece, escolha o botão parecido com uma lata de lixo.
Solte sua imaginação e crie outras historinhas mais complexas, sempre utilizando estas operações básicas. Dá para fazer muita coisa legal. Pena que nesta versão não dê para salvar seu trabalho.

FULL TILT! 2 PINBALL

AS MESAS MAIS BEM SERVIDAS DA CIDADE PRA QUEM TEM FOME DE BOLA.



MAXIS

MAD SCIENTIST
ALIEN DAZE &
CAPTAIN HERO

Três mesas full-screen com vista panorâmica e perspectiva com profundidade real. Em cada uma delas, missões incríveis recheadas de muita ação e emoção.

MANUAL EM PORTUGUÊS

LANÇAMENTO PARA WINDOWS 95

Movimentos precisos, **ambiente 3-D e efeitos de animação que vão enlouquecer você!**

Prepare-se para aumentar o apetite com muita música, vozes e efeitos sonoros chocantes!

Chacoalhando a mesa você se mantêm no jogo e detona o marcador lá pra cima!

Até 4 jogadores por mesa e jogadas multi-ball pra você matar a fome e a sede de bola.

Para saber onde matar a sua fome de bola, consulte o cardápio de lojas com a MagnaHome no (011) 811 5858

MAGNA HOME

LAZER, INFORMAÇÃO, CULTURA E DIVERSÃO EM CD-ROM.

1 PROPAGANDA

SÓ PARA MULHERES

Os pedidos foram tantos que, este mês, para a felicidade de nossas leitoras, colocamos no CD-ROM, fotos de atores e modelos masculinos, para serem usadas como papel de parede. Tem o Brad Pitt, Dean Cain (o *Superman* da série de TV) e alguns modelos famosos. Para visualizar cada imagem, basta clicar sobre o nome de um arquivo e depois usar as setas direcionais. Clicando sobre a foto ela aparecerá em tela cheia. Para voltar ao normal, basta dar outro clique. Se gostar de alguma, copie-a para o PC. Ela irá para o diretório Revista, subdiretório cdrom21, pasta entrete\fotosh.

GAROTAS BONITAS

Mas os leitores não foram esquecidos. Mantendo a tradição, escolhemos 17 fotos de garotas bonitas para serem usadas como papel de parede (*Wallpaper*). Para visualizar cada imagem, clique sobre o nome de um arquivo e depois use as setas direcionais. Clicando sobre a foto ela aparecerá em tela cheia. Para voltar ao normal, basta outro clique.

Happy Calendar

Você sabe qual o santo do dia de seu aniversário? Instalando o *Happy Calendar* no seu computador você vai ficar sabendo não só o seu como também dos amigos, parentes.... e poderá surpreendê-los com alguma mensagem especial no dia.

Além de ser um calendário prático, você pode usar o programa também como uma agenda. Depois de instalado (um grupo é criado no botão Iniciar), abra o *Happy Calendar* (uma carinha feliz vai aparecer ao lado do reloginho, na barra de tarefas). Uma janela com o dia, mês e ano será mostrada na área de trabalho. Para usar o programa como agenda, dê dois cliques sobre essa janela ou então no ícone sorridente.

Escolha o dia do mês que deseja marcar o compromisso e clique com o botão direito do mouse sobre ele. No menu que aparece, selecione *Add Event*. Preencha os espaços com os dados necessários e dê OK. Se quiser ser lembrado do compromisso, clique com o botão direito novamente, escolha *Quick Alarm* e defina o horário.

SÓ PARA MULHERES

GAROTAS BONITAS

HAPPY CALLENDAR

CAÇA-PALAVRAS

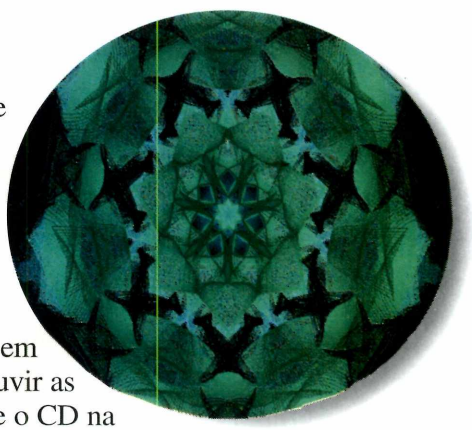
KALEIDOSCOPE 95

NEW FRONTIERS

CAÇA PALAVRAS

Um passatempo divertido que ajuda você a conhecer palavras em inglês. O objetivo é localizar as palavras (em inglês) que aparecem numa lista, do lado direito da tela do jogo, no emaranhado de letras que são mostrados. Pode ser na vertical, horizontal, diagonal... Ao localizar alguma, vá clicando com o mouse sobre as letras até formar a palavra. Quando isso acontece, a palavra some da lista (mas as letras não). Quando todas as palavras forem encontradas, você ganha. Se errar alguma letra, clique em *Clean* para apagá-la e então comece de novo. O jogo roda direito do CD-ROM e para uma nova partida, clique em *New*.

KALEIDOSCOPE 95



Um *Screen Saver* com várias imagens super coloridas que se movimentam na tela do micro. O legal é que se você estiver ouvindo algum CD de áudio no PC, os movimentos das figuras mudam conforme o ritmo da música.

Clique em Instalar o programa e quando a instalação terminar um grupo de programas (*Syntrililun*) será criando no botão Iniciar. Para configurar o *Kaleidos*, faça assim:

1 - Clique num lugar livre da Área de Trabalho e, no menu *pop up*, escolha Propriedades.

2 - Entre na opção Proteção de tela, habilite o *Screen Saver* (se ele já não estiver ativo) e então clique em Configurações.

3 - Na janela que aparece, selecione o item Audio para habilitar o som de CD e dê OK.

4 - Teste o protetor de telas em Amostra. Para ouvir as músicas, coloque o CD na bandeja e então escolha a faixa (track) que vai ouvir, apertando as teclas numéricas, da parte superior, do teclado (no teclado numerico, à direita, não funciona).

New Frontiers - Screen Saver

Instalando esse *Screen Saver* você verá, na tela do micro, um *slide show* de imagens espaciais, retiradas da NASA, mostrando o homem na Lua e alguns planetas, incluindo a Terra. No total são cinco imagens que vão se revezar na tela. Clique em Instalar o programa, e quando a instalação terminar, o programa já vai estar ativo. Depois é só aguardar o tempo de espera, e as imagens serão mostradas.

Aproveite a E
do maior revende

ITAUTEC INFOWAY RTV PENTIUM 133 MHZ

HD 1.2 GB, 16 MB RAM, Placa de som 16 Bits, CD Rom (8X), fax/modem de 28,8 kbps, Placa RTV: Sistema PAL-M e NTSC, seleção de canais e volume, memória, tecla SAP e som estéreo, rádio FM e 3 entradas: vídeo cassete, vídeo câmera e antena parabólica, monitor 15" tela plana, master CD, controle remoto, alarme, despertador, secretária eletrônica com viva voz e 10 caixas postais, diversos títulos multimídia, Windows 95, 20 horas de Internet gratuitas

A vista R$

3.180,00

EPSON

Tecnologia de Confianca

IMPRESSORA EPSON STYLUS COLOR 500

Qualidade fotográfica, velocidade de até 4 ppm para textos, tintas de rápida secagem e resistentes a água, compatível com Windows e Macintosh.

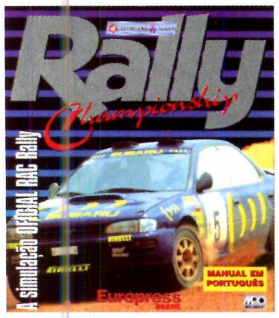
2 Anos de Garantia - (Balcão). Através das redes de Assistência Técnica autorizadas pelo fabricante.

A vista R$

495,00

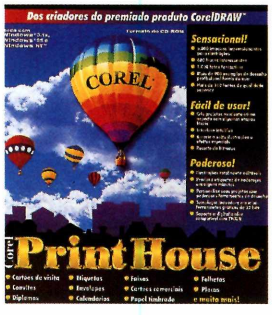
ou 1+2 R$165,00

conomia Extra
or de informática.



MPO Rally Championchip
A vista R$
53,00

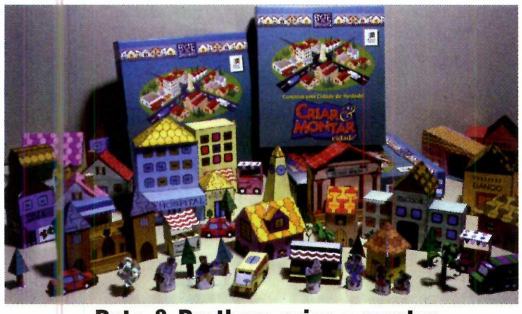
MPO Enciclopédia da Formula 1
A vista R$
64,00



Pars Print House Português
A vista R$
45,00

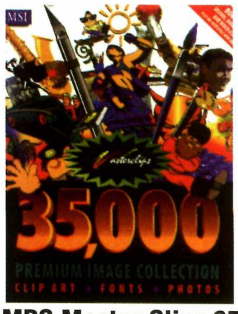
Pars Winners' Pack 2 Português
A vista R$
199,00

MPO Enciclopédia da Ciência
A vista R$
75,00



Byte & Brothers criar e montar cidade
A vista R$ **42,00**

Via Brasil Kit Side Winder, 3D Pro e Hellbender
A vista R$ **139,00**



MPO Master Clips 35.000
A vista R$ **68,00**

Byte & Brothers iniciando Português
A vista R$ **42,00**

Byte & Brothers Ortografando II Português
A vista R$ **42,00**

Extra: mais moderno, mais barato.

Você merece.

extra
HIPERMERCADOS

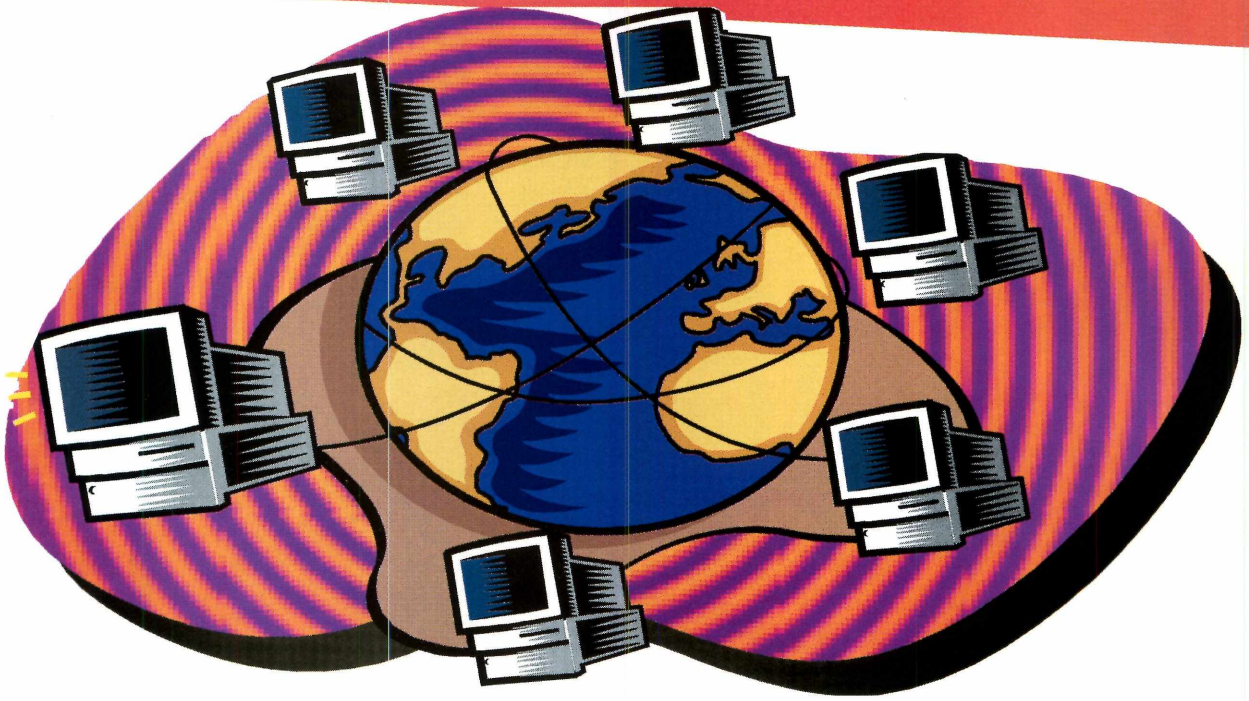
• Anhanguera • Aricanduva • Brigadeiro • Guarapiranga • João Dias • Campinas: Abolição e Amoreiras • Belo Horizonte • Campo Grande • Curitiba

Ofertas válidas para o mês de março/07 para a Capital de São Paulo e Campinas, ou enquanto durarem os estoques. Após esta data os preços voltam ao normal. Para melhor atender nossos clientes não

INTERNET

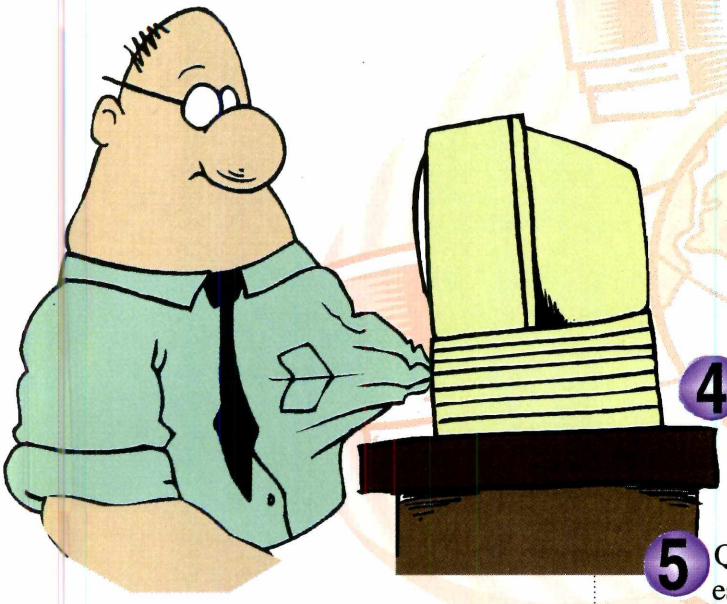
mIRC

como bater papo na Internet



Um jeito diferente de conhecer pessoas. Com o programa* mIRC *e uma conta na Internet, você pode fazer amigos no mundo todo, sem sair da frente do micro

Você "passeia" pelos Estados Unidos, Japão, vê páginas superinteressantes por toda a parte. De repente, surge a vontade de conversar com alguém. Você já ouviu falar que é possível conversar pela Internet. Mas, como? Onde "se escondem" milhões de pessoas que estão na rede mundial? Existem várias maneiras de localizar e bater papo pela Internet. Uma delas é através de um "canal de conversa". Mas, para isso, é preciso usar um programa chamado mIRC (Internet Relay Chat)*, que significa bater papo em tempo real através da Internet. Este programa está no CD-ROM e aqui você vai conferir, passo a passo, como "conversar", pelo teclado (já que você vai digitar e não falar), com o mundo.*



Configurando

Depois de instalado, abra o *mIRC* para fazer a configuração:

1 Na tela que aparece, clique na foto do programador para entrar na tela *mIRC Setup*.

2 Preencha as informações solicitadas: seu nome (em *Real Name*), endereço eletrônico (*E-Mail*). Em *Nickname,* digite um apelido pelo qual será conhecido (todo mundo faz isso) e um outro "de reserva" (*Alternate*), para o caso do apelido escolhido já estar sendo usado por outra pessoa.

3 Então, abra a opção *Identd,* digite uma palavra qualquer (seu apelido, por exemplo), no espaço *User ID* e habilite o item *Enable Identd Server.*

Nessa fase não é preciso estar conectado à Rede. Mas seria bom fazer um teste e entrar na Internet normalmente para ver se tudo está em ordem. Assim, se algo estiver errado, você saberá se é o seu acesso ou a configuração de *mIRC.*

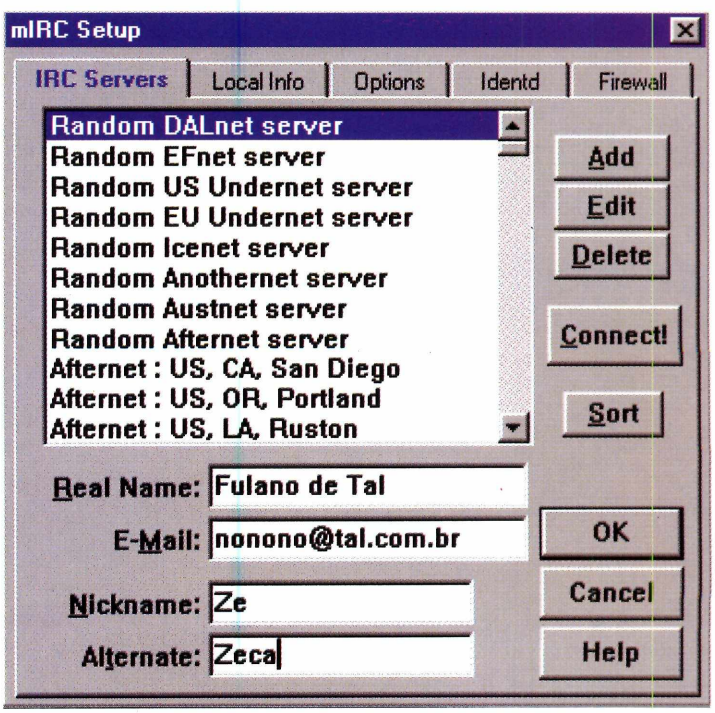
Acessando os canais

4 Tudo configurado, deixe o *mIRC* aberto e então entre na Internet (através do *Dial Up,* por exemplo).

5 Quando a conexão for estabelecida, volte à tela de configuração do *mIRC,* e escolha um dos servidores (computador conectado à rede) para o programa acessar. Faça isso na lista *IRC Servers,* dando dois cliques sobre o servidor escolhido.

6 Vai aparecer a tela *mIRC Channels Folder*, mostrando alguns canais disponíveis. Para ver outros, dê OK e então clique no sexto botão (na barra de menus, no alto da tela)

Fácil de usar o mIRC permite acessar os canais de bate-papo da Internet e "conversar", pelo teclado com as pessoas que estão conectadas naquele momento



SISTEMA MÍNIMO
Windows 3.x ou Win 95
486 DX2, 4MB RAM

PRODUTOR
Khaled Mardam-Bey
68 Melbury Court,
London W8 6NJ,
Great Britain
E-mail:
khaled@mardam.demon
.co.uk

VALOR DO REGISTRO
20 dólares

TIPO
Programa de comunicação

Para conversar em português

Para conseguir conversar com as pessoas nos milhares de canais (grupos de interesse com tópicos específicos) do *mIRC*, primeiro é preciso conectar-se a um servidor (um computador de grande porte, já ligado na Internet). É através dele que todos os usuários poderão se encontrar ao mesmo tempo. Na tela *mIRC Setup* do programa, você pode encontrar uma lista de servidores de diversos lugares do planeta. A rede *BrasIRCNet* é uma das poucas dedicadas aos usuários brasileiros (e com o maior número de canais em português). Escolha um deles e dê dois cliques sobre o nome selecionado. Se você não conseguir a conexão de primeira, clique em *Setup,* no menu *File,* e escolha outro.

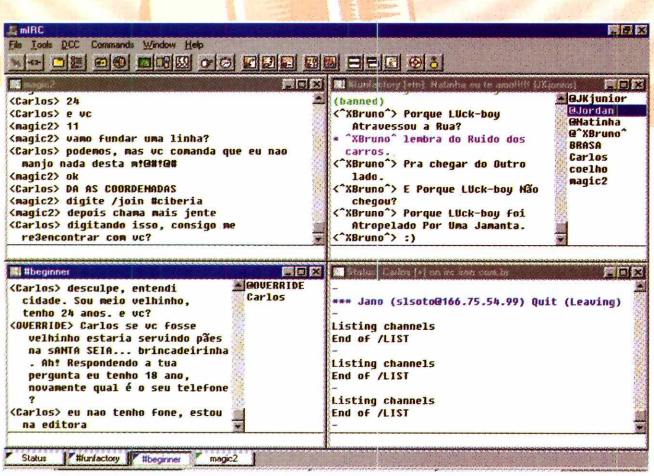
Quando você já estiver conectado, entre no* mIRC. *Ele vai localizar os servidores disponíveis (alguns no Brasil) para que você possa acessar um dos canais de bate-papo

7 Uma outra janela será aberta e então é só procurar, entre os canais, um que você ache interessante. Se tiver um específico, digite o nome no espaço *Match Text.* Caso contrário, clique em *Apply* ou *Get list* para ver todos os canais que o *mIRC* achou na rede. Na lista que aparece, escolha um canal (o nome é sempre seguido por um # e ao lado é mostrado o número de pessoas conectadas), dando dois cliques sobre ele.

Usando os canais

Agora que você já está conectado ao canal, repare na tela que aparece. Os apelidos das pessoas são mostrados na coluna, do lado direito da tela e as mensagens no campo da esquerda.

1 Comece a digitar suas mensagens no espaço livre, na parte inferior da tela (onde fica um cursor piscando), e depois dê *Enter* (senão elas não serão lidas). Todas as pessoas que estiverem conectadas vão ler o que foi escrito.



2 Você pode conversar com todos ou então escolher uma das pessoas e "conversar" somente com ela. Para isso, é só clicar duas vezes sobre o apelido desejado na lista. Uma janela é aberta e, assim, o papo será privado e ninguém do canal saberá o que vocês estarão falando.

3 Enquanto você estiver num canal, poderá receber mensagens de outras pessoas querendo conversar. Neste caso, uma janela é aberta mostrando o apelido da pessoa e a mensagem enviada. Responda (sempre usando o espaço da janela) e quando quiser terminar o papo, digite *bye* (mesmo em bate-papos em português) e feche a janela de conversa.

Instalação

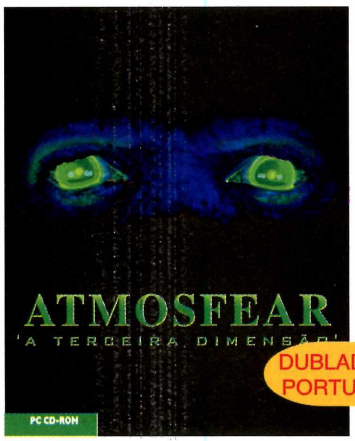
O programa tem duas versões: uma para Windows 3.1 e outra para Win 95. Escolha a compatível com seu sistema e clique em Instalar o programa. Na tela que aparece, clique em *Install.* No final será criado um Grupo de programas. Para entrar no *mIRC,* vá até o Iniciar (no Win 95) ou no Gerenciador de Programas do Windows 3.1, abra o grupo de *mIRC v4.72* e então clique no ícone criado.

MPO MULTIMÍDIA

AINDA HÁ TEMPO

OU VOCÊ JOGA OS GAMES DA MPO, OU JOGA O SEU TEMPO FORA !

Comprando este incrível jogo, você estará recebendo uma divertida missão repleta de aventura e espionagem, com mais de 30 horas de jogabilidade. Para crianças de 8 a 108 anos, **Passaporte para o Perigo** é um verdadeiro jogo de aventura!



Faça uma viagem inesquecível por onde ninguém jamais pensou estar: o outro lado! Mas cuidado pois o anfitrião não é seu amigo. **Atmosfear**, a terceira dimensão.

Sem dúvida, o mais realista simulador de corridas. São 28 estágios do **Rac Rally** com diversas condições de tempo, terreno, e até uma fase à noite! Você terá toda a emoção de um rally e ainda narração de comentaristas e vozes do co-piloto. Não perca tempo, a largada já foi dada!

MANUAL EM PORTUGUÊS

Agora, você já pode ser o *manager* da sua própria equipe de F1! Desenvolvido por profissionais do ramo, este software teve apoio oficial da F1 Constructors Association.
Com vídeos em 3D real-time e várias posições de câmeras, você terá todas as condições de preparar sua equipe com um único objetivo: a vitória!

Crie seus próprios jogos para Windows, tão excitantes como os comprados nas lojas. Faça várias cópias dos jogos e chame seus amigos para compartilhar desta diversão.

Sailing é o primeiro simulador de regatas com vídeos tutoriais, dicas e manobras reais de competição. Navegue já com Sailing!

Ligue PARA A **MPO** E FALE COM A GENTE.

LIGUE JÁ

mpo·software

011 263 1522

mpo · multimídia

MPO SOFTWARE
UMA DIVISÃO DA MPO MULTIMÍDIA

http://www.mpo.com.br

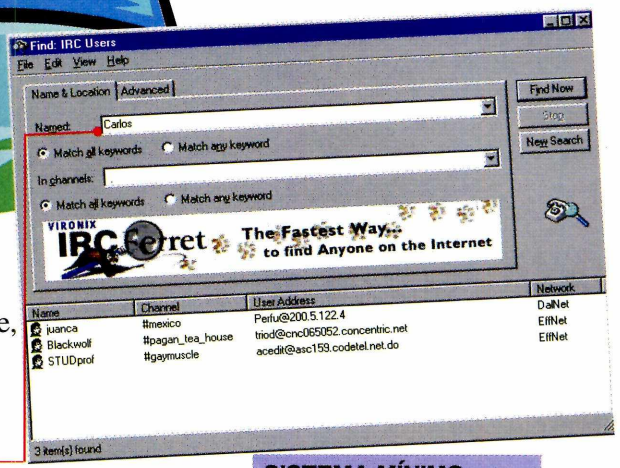
A MELHOR PROGRAMAÇÃO

ARTICIA

IRCFerret

TCPSPEED

IRCFerret



Você testou o mIRC (o programa para bater papo na Internet), fez um monte de amigos e agora está tentando entrar em contato com um, em particular, mas não lembra em qual canal ele está. O *IRCFerret* pode ajudar. Com ele você poderá localizar uma pessoa na rede, sem a necessidade de estar conectado em nenhum canal. Basta abrir o programa e digitar o apelido ou endereço eletrônico da pessoa procurada, no espaço denominado *Named:*

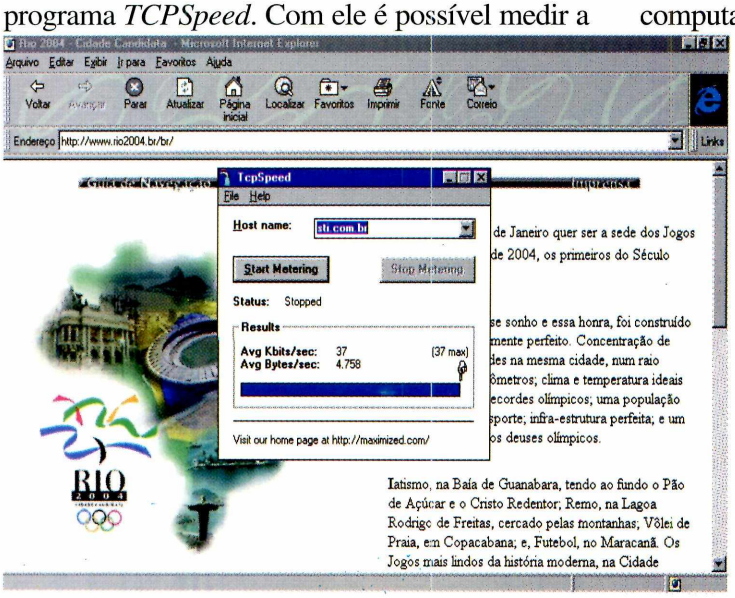
Clique em *Find Now* e espere o programa fazer a procura. Nas colunas *Name* (nome), *Channel* (canal) *User Address* (E-mail) e *Network* (a rede de servidores) você encontra as informações para utilizar o *mIRC* e entrar no IRC (*Internet Relay Chat*), possibilitando a procura dentro do canal onde está a pessoa que deseja encontrar. Use a lista de servidores do *mIRC* em conjunto com as informações da coluna *Network* para ir "direto ao ponto".

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB de RAM

TIPO
Shareware

TCPSPEED

Você já deve ter ouvido que a Internet é "lenta" para transmitir informações, devido ao tráfego intenso de pessoas conectadas. Verifique você mesmo se é verdade ou não, usando o programa *TCPSpeed*. Com ele é possível medir a performance do seu acesso à rede, já que ele mostra a velocidade máxima com que os dados poderão ser transmitidos do provedor para o seu micro. Mas é preciso saber o "nome" (*host*) do computador que realiza a sua conexão. Você pode descobrir esta informação entrando em contato, via voz, com seu provedor ou apenas copiando as informações depois do sinal @ do seu endereço eletrônico. Por exemplo: se ele for ciclano.beltrano@provedor.com.br, copie o provedor.com.br para o campo *Host name* do *TCPSpeed* e clique em *Start Metering*. Quando o programa terminar de medir, veja as informações em Avg Bytes/sec. Uma boa taxa seria de 6.000 Bytes/segundo.



SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB de RAM

TIPO
Shareware

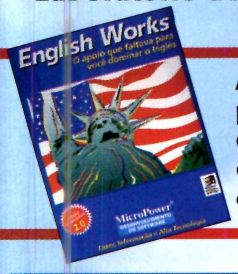
MicroPower 2 ANOS PRODUZINDO QUALIDADE PARA VOCÊ

English Works Multimídia

O SOFTWARE NACIONAL MAIS VENDIDO

APRENDA, TRADUZA E TREINE

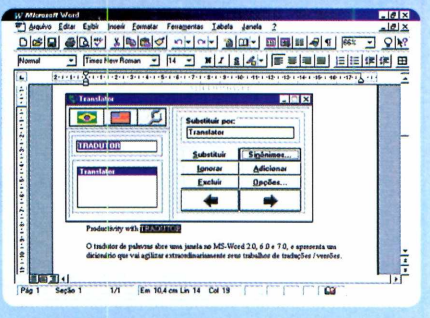
- Mais de 45.000 verbetes
- 9.000 frases exemplificando o uso das palavras
- Glossário de termos técnicos da Internet
- Dicionário Ilustrado com mais de 300 figuras
- Laboratório de pronúncias



A versão 2.0 pode ser instalada em rede na sua empresa ou escola

Consulte preço

PRODUTIVIDADE COM O TRADUTOR



O tradutor de palavras abre uma janela no MS-Word 2.0, 6.0 e 7.0, e apresenta um dicionário que vai agilizar extraordinariamente seus trabalhos de traduções / versões.

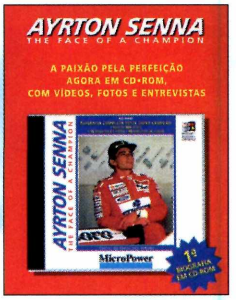
Microsoft Word é uma marca registrada Microsoft

CONHEÇA MELHOR NOSSOS ÍDOLOS, EXEMPLOS DE DEDICAÇÃO AO ESPORTE

AYRTON SENNA

O único CD-ROM com a vida de Ayrton Senna desde sua infância, com milhares de informações, mais de 700 fotos, 70 minutos de áudio (incluindo o Tema da Vitória), 15 minutos de vídeo, centenas de hypertextos com circuitos, personalidades, pilotos e ainda você tem a opção de imprimir textos e fotos.

Versão em inglês sendo exportada para Austrália, Japão, Itália, França, Inglaterra e EUA



APRENDA FUTEBOL COM ZICO

São **2 CDs-ROM** com mais de 2 horas e meia de vídeos interativos onde Zico ensina todos os fundamentos do Futebol, desde fazer um passe para um companheiro até como atingir os grandes objetivos de uma partida: o gol e a vitória. Em uma verdadeira aula no seu computador, Zico apresenta dicas importantes para executar as jogadas, exercícios que são aplicados a jogadores profissionais e lances de partidas onde pode-se ver os fundamentos aplicados na prática. Aprenda como preparar seu corpo e sua mente para ser um bom esportista com o atleta que é um exemplo de dedicação e amor ao esporte .

Versão em inglês sendo vendida nos Estados Unidos e Canadá

LANÇAMENTO DE SUCESSO

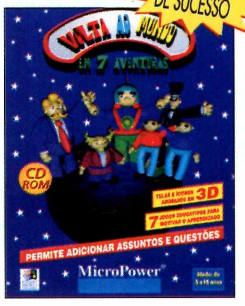
Editor de Histórias em quadrinhos

Com o "Revistinha do Senninha" você vai editar suas próprias histórias, criando as mais incríveis situações com o Senninha e sua turma. Além disto você pode preparar jornaizinhos e cartões de aniversário, com uma maravilhosa qualidade de impressão. Importa arquivos BMP e WMF (Corel, Paint Brush, ...) e exporta para o Word.

Aprenda com o Volta ao Mundo

São sete jogos educacionais e desafiantes com interface tridimencional, nos quais as crianças desenvolvem o raciocínio lógico, competindo com o/a amiguinho/a ou com o computador e que permitem adicionar novos assuntos e questões, além das 800 já existentes sobre matemática, português, história, geografia, inglês e conhecimentos gerais.

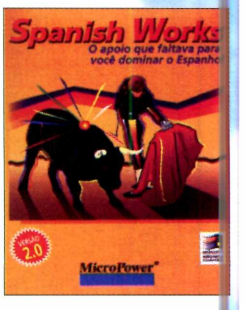
LANÇAMENTO DE SUCESSO



Espanhol ao alcance de todos

Para você que já é fã do English Works e agora com o Mercosul precisa do Espanhol, este produto tem mais de 40.000 verbetes, pronuncia as palavras, faz traduções diretamente do Word 2.0, 6.0 e 7.0. Possui um dicionário com mais de 200 ilustrações, além de três diferentes jogos para treinar e aprender o vocabulário.

Versão 2.0 pode ser instalada em rede na sua empresa ou escola



DISTRIBUIDORA CURITIBA INFORMÁTICA

SÃO PAULO E OUTROS ESTADOS
Fone: (011) 288-5055
Fax: (011) 288-2117
e-mail: distrib.curitiba@u-netsys.com.br

REGIÃO SUL
Fone: (041) 322-5455
Fax: (041) 232-5511
e-mail: livracur@mps.com.br

A FORÇA DA

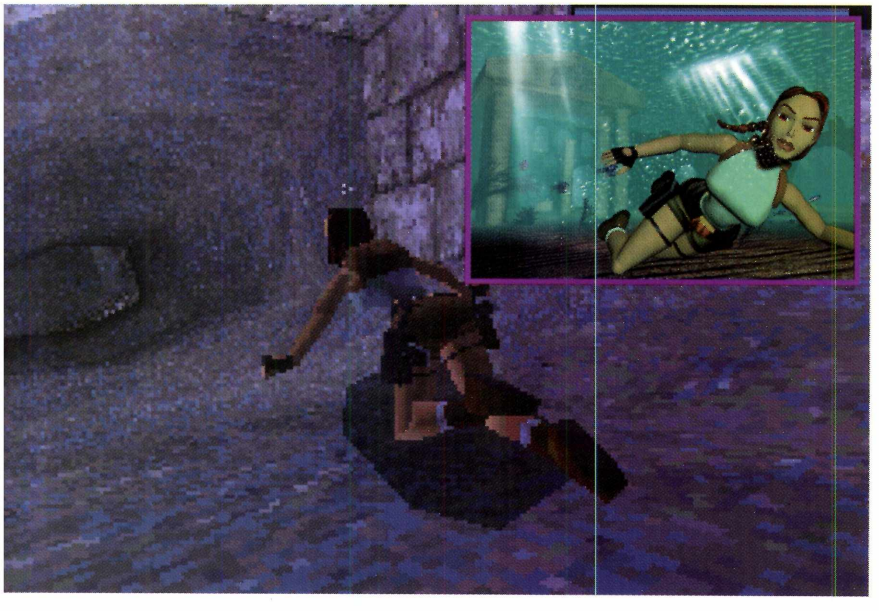
Tomb Raider *é um jogo que procura inovar. Tanto que a heroína é uma mulher. E muito decidida*

Com belas curvas a heroína Lara Croft vive aventuras dignas de um Indiana Jones. E a animação em três dimensões é muito interessante

Chega de heróis musculosos e mal encarados. Em Tomb Raider, *a principal personagem, Lara Croft, é uma mulher cheia de curvas, mas com a coragem e disposição, para se meter em encrencas, de um Indiana Jones. E que bota muito marmanjo no chinelo. Num jogo cheio de ação, você assume o papel da heroína e terá de encontrar um artefato antigo muito valioso. Para isso, vai precisar explorar cavernas, se pendurar em penhascos, nadar, enfrentar ursos, lobos, morcegos... Com imagens gráficas em 3D e boa movimentação da personagem, este game contagia até os não muitos adeptos desse tipo de jogo.*

Uma mulher muito valente

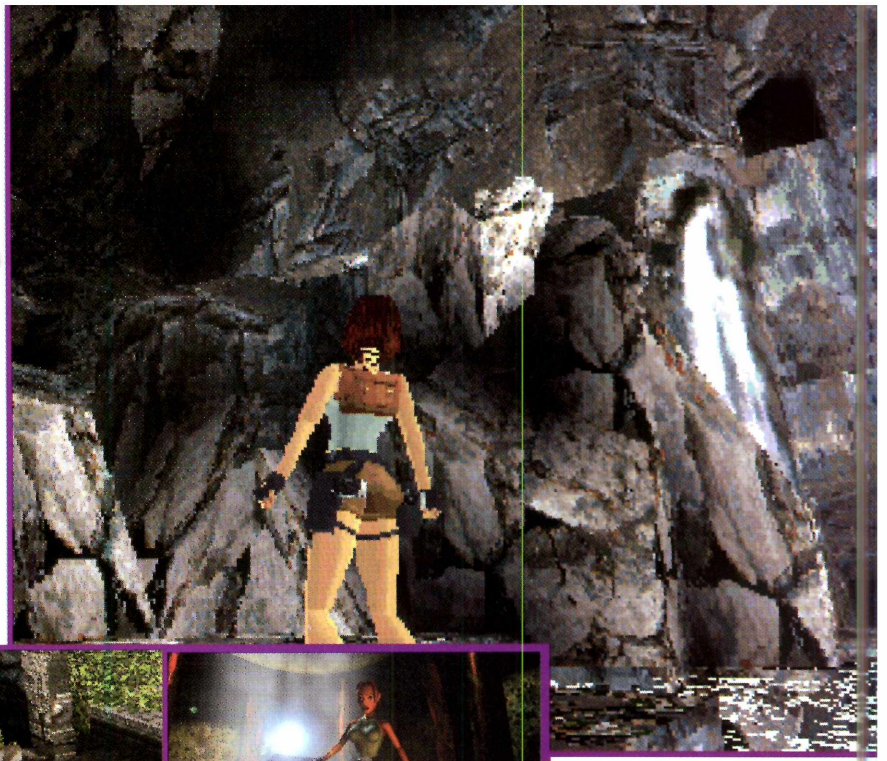
O jogo começa numa caverna (a opção disponível nesta versão, colocada no CD-ROM), onde a heroína (no caso, você) deverá entrar para tentar achar um artefato antigo. Explore-a, mas tome cuidado com os lobos e morcegos que



COMANDOS

←→↑ – movimentam a personagem
↓ – pula para trás
Alt – pula
Ctrl – executa ações diferentes, dependendo da situação
Barra de espaço – saca a arma
0 (zero) – olha para os lados
End – rola no chão
Del – dá um passo para a esquerda
PageDown – dá um passo para a direita
Shift – anda devagar (mantenha a tecla apertada)
Teclas F1 a F4 – troca a resolução gráfica do jogo
ESC – sai do jogo (aperte esta tecla, e quando a palavra *Option* aparecer na tela, vá dando *Enter* até chegar em *Exit Game*. Então aperte *Enter*, novamente).

MULHER



vão tentar atacá-la. O único jeito de se livrar e eliminando-os. Saque suas armas (apertando a barra de espaço) e atire usando a tecla Ctrl. Como Lara tem uma ótima pontaria, não se preocupe com a mira. Basta posicionar-se na frente dos inimigos e "apertar o gatilho".

Outros obstáculos

Continuando a exploração, você chegará a lugares de difícil acesso, como plataformas e poços subterrâneos, que terá de alcançar. Não se intimide e use as habilidades especiais (ou boa forma) da personagem. Por exemplo, para subir nas plataformas mais altas, pule perto de uma borda e, segurando a tecla Ctrl, aperte a seta direcional para cima. Se for preciso nadar, tudo bem. Segure a tecla ALT e use as setas direcionais para se movimentar na água.

Para sair do poço, chegue perto de uma borda livre e aperte Ctrl. Tome cuidado para não ficar sem oxigênio. Preste atenção na barrinha que aparece no canto superior direito da tela. É ela que controla quanto de ar você dispõe. Se ela esgotar, você poderá morrer e o jogo terá de ser reiniciado. Para evitar que você tenha de começar tudo de novo (explorar a caverna, matar os lobos...), vá salvando cada progresso feito de tempos em tempos. Tecle F5 e na janela que aparece, escolha um espaço livre para isso.

Ao assumir o controle da heroína (aproveite, é raro poder controlar uma mulher) é preciso derrotar os inimigos. E não precisa se preocupar com a mira. Lara tem ótima pontaria

Instalação

Clique em Instalar o programa e, na tela que aparece, clique em *Install* e vá dando *Enter* até chegar a tela de configuração da placa de som. Selecione o item *Auto Detect* do menu, para o jogo detectar a placa usada no seu micro Então escolha *Continue* e dê *Enter.* Se o computador travar, reinicie-o e tente tudo de novo, mas quando chegar no menu de detecção, deixe a opção *No Sound Card* selecionada e dê *Enter* em *Continue,* novamente. Na próxima tela, escolha *Save Settings* para salvar as configurações do jogo e tecle *Enter.* A instalação vai ter início e quando terminar você já poderá começar a jogar. Vá dando *Enter* até chegar à caverna.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8MB RAM

PRODUTOR
Eidos

DISTRIBUIDOR
Brasoft

TELEFONE
(011) 285-5344

PREÇO SUGERIDO
75 reais

TIPO
Jogo de ação

Terror

O "enredo" é o mesmo do filme Alien, o Oitavo Passageiro. Mas o estilo é no jeitão de DOOM, onde o que vale é acabar com os inimigos

SISTEMA MÍNIMO
DOS
486 DX2, 8 MB RAM

PRODUTOR
Acclaim

DISTRIBUIDOR
Tec Toy

TELEFONE
(011) 861-5549

PREÇO SUGERIDO
69,99 Reais

TIPO
Jogo tipo DOOM

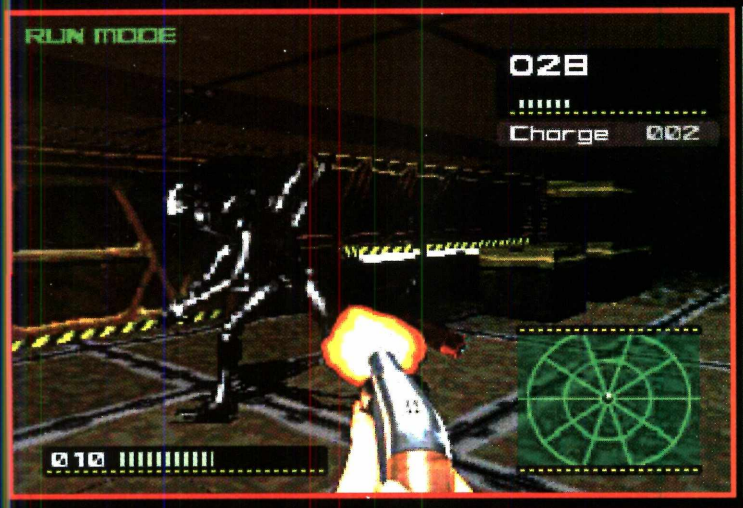
Ação e suspense o tempo todo. Para sobreviver você tem de sair atirando, no melhor estilo Doom, em tudo o que se movimenta. Em Alien Trilogy, *uma adaptação do filme Alien, o Oitavo Passageiro, é preciso ficar alerta para não ser destruído pelas criaturas estranhas que habitam os labirintos (é que eles podem surgir a qualquer momento tentando jogar ácido em você). Quem assistiu a um dos filmes da série no cinema já sabe o poder dessas criaturas. Portanto, todo o cuidado é pouco. Mas para facilitar, um arsenal de armas está à sua disposição, bastando coletar os diversos itens espalhados pelo chão.*

Percorrendo os labirintos

Depois de instalado, entra uma apresentação do jogo. Dê *Enter* se quiser pular esta parte e, na tela do menu, clique em *Start Game*. Logo que ele é carregado, avance até uma porta e aperte a barra de espaço para abri-la. Os labirintos, por onde você terá de passar, são sombrios, dificultando a localização dos inimigos entre os barris e caixas espalhados pelo cenário. Uma dica para tentar fugir dos ataques aliens é usar o radar, que fica no canto inferior direito da tela. Com ele você terá uma noção de onde o inimigo está e assim poderá atacá-los de surpresa.

À medida em que os aliens forem

Alienígena



COMANDOS

Ctrl – atira
Tecla 5 (no teclado numérico) – atira
Barra de espaço – "usa" ou executa alguma ação
< – "desliza" para a esquerda
> – "desliza" para a direita
Teclas 1 a 5 – seleciona uma arma
Tecla 6 – escolhe a próxima arma da "lista"
Backspace – dá meia-volta
Shift – anda rapidamente (mantenha a tecla apertada)
Caps lock – corre
Pause/Break – pausa o jogo
ESC e **TAB** – aciona o menu ou o mapa do jogo (é no menu também que você sai do jogo. Desça até *Options*, selecione *Exit Game*, escolha *Yes* e dê *Enter*).

destruídos, itens especiais vão aparecendo no chão e devem ser apanhados. Eles podem recuperar sua energia (medida na barrinha no alto da tela), aumentar sua munição (a quantidade de balas é mostrada na barra, na parte inferior da tela) ou até mesmo fornecer novas armas para o combate.

Mapas e inimigos especiais

Para acessar o mapa que traça, de forma automática, seu caminho nos labirintos, primeiro é preciso encontrar um computador colocado em algum lugar no cenário (ele é azul e está no chão). Basta passar sobre ele para apanhá-lo. Feito isso, quando você quiser ver o mapa, tecle ESC e uma tela aparecerá.

Os monstros, em algum momento do jogo, poderão atacá-lo de forma diferente, saltando sobre seu rosto (lembra do filme?) para sugar sua energia. Quando isto acontecer, não se desespere. Procure se movimentar rapidamente até o alien cair no chão e você destruí-lo com tiros. Outra coisa, não passe por cima do bicho, mesmo quando ele estiver morto: o ácido verde liberado (o sangue) também tira sua energia.

Para pegar armas e itens especiais, basta passar sobre eles. Mas cuidado para não passar sobre os aliens. Mesmo mortos, eles sugam sua energia

Instalação

Clique em Instalar o programa (são necessários 25 MB de espaço no winchester), e vá dando *Enter* nas telas até o final da Instalação. Depois, configure sua placa de som, escolhendo o modelo da sua, na lista e dando *Enter* nas três próximas telas. Depois, aperte *Done*.

Para rodar o jogo, saia do Windows e, no *prompt* do DOS, digite a seguinte linha de comando:

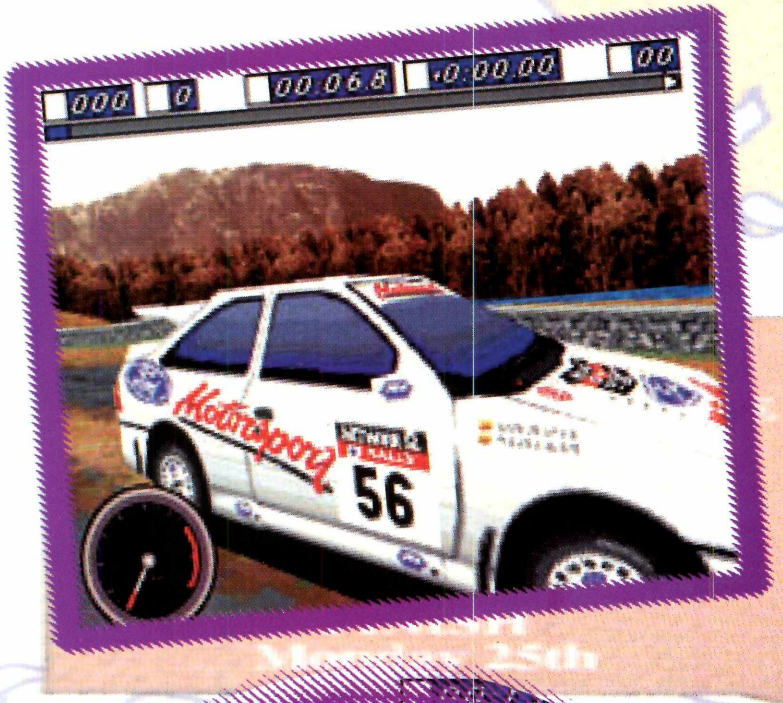
```
C:\>CD\ACCLAIM\Trilogy <ENTER>
```

e complete:

```
C:\Trilogy\Trilogy <ENTER>
```

Pise Fundo

No comando de um super carro de rali, sinta como é participar de uma prova na Inglaterra acelerando no asfalto, cascalho, gelo...



Rally Championship *é um simulador de corrida baseado no* Network Q RAC Rally. *Esta competição acontece oficialmente, na Inglaterra, desde 1937 e fez a fama de pilotos como Collin McRae, entre outros. O game é cheio de ação, com imagens gráficas da melhor qualidade fazendo o jogador ter a impressão de estar, realmente, pilotando o carro.*

Ele é um jogo fácil de controlar, mas é preciso que a instalação seja feita corretamente para que ele rode. Nesta versão, você vai pilotar um *Subaru Impreza*, um dos carros oficiais usados no rali verdadeiro e correr uma das etapas da competição.

Mate a curiosidade

Se você estiver muito curioso para pilotar, dê uma olhada no item Comandos, nesta reportagem, para saber quais teclas usar, clique em *Start Rally,* no menu principal, e vá dando *Enter* até chegar na tela *Rally Service Setup.* Aí use a seta direcional para a direita, selecionando a opção *Setup Complete*, e tecle *Enter.* A pista vai ser carregada e, quando ela entrar, espere a contagem regressiva e acelere.

Quando "cansar", volte ao menu principal, dando ESC e depois Y e

para Vencer

Comandos

Se você não redefiniu os comandos do Rally, estas são as teclas que você deverá usar para controlar o carro.

Z – vira para a esquerda
X – vira para a direita
[‘] – acelera
[;] – aumenta uma marcha
[.] – reduz uma marcha
P – pausa o jogo
C – troca a visão de câmera
ESC – sai do jogo (aperte esta tecla e depois Y)

explore as diversas configurações que você pode fazer para tirar melhor proveito do jogo.

Regulando o carro

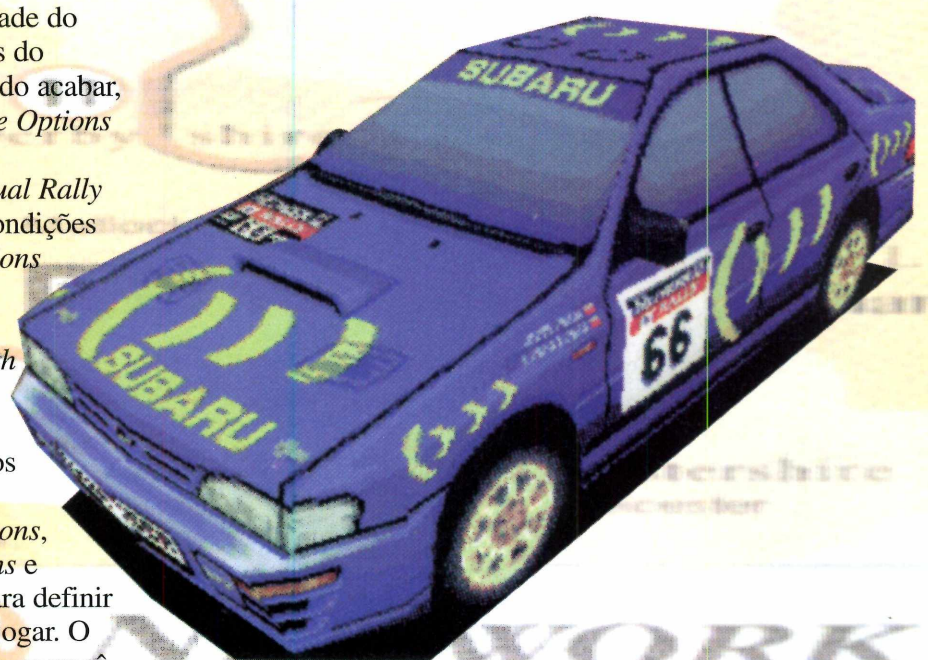
No menu *Game Options*, você poderá configurar várias opções do jogo. Em *Driver Details*, é possível colocar o nome e a nacionalidade do piloto. Use as setas direcionais do teclado para fazer isso e, quando acabar, vá descendo até a opção *Game Options* para voltar a esse menu.

No próximo item (*Individual Rally Options*), você configura as condições do tempo em *Weather Conditions* (escolhendo nas figuras, chuvoso ou ensolarado); a largura da pista em *Road Width* e até a dificuldade da corrida alterando o nível de inteligência de seus adversários (*Other Cars' Intelligence*).

Volte ao menu *Game Options*, entre na opção *Control Options* e escolha *Redefine Keyboard* para definir as teclas que você usará para jogar. O jogo já vem pré-configurado e, se você quiser, poderá deixar como está.

Explore também a opção *General Information*, para saber algumas informações sobre a história do *Network Q RAC Rally* (a competição de verdade) e também os tempos conseguidos pelos pilotos.

Você vai pilotar um Subaru Impreza, um dos carros oficiais do rali de verdade. E pode personalizar os comandos à vontade



RALLY CHAMPIONSHIP

Capotar ou sofrer outros acidentes levam você a perder tempo e ficar para trás na corrida. E na versão completa você pode até escolher correr na neve (abaixo)

SISTEMA MÍNIMO
DOS
486 DX2 com 8 MB RAM

PRODUTOR
Europress Brasil

DISTRIBUIDOR
MPO Multimídia

TELEFONE
(011) 263-1522

PREÇO SUGERIDO
59 Reais

TIPO
simulador de corrida

Com tudo configurado, selecione novamente a opção *Start Rally* e, quando a contagem chegar a um, acelere, não esquecendo de trocar as marchas.

Se não gostar da visão da corrida, aperte a tecla C para mudar os ângulos de câmera disponíveis.

Instalação

Clique em Instalar o programa, na interface do CD-ROM, e, na primeira tela de configuração, escolha *American*, para definir o tipo de teclado que vai usar, e dê *Enter*. Na próxima tela selecione a opção *Normal* (58MB) para determinar o tipo de instalação. Ele ocupará cerca de 58 megabytes de espaço livre no winchester. Então tecle *Enter* e aguarde o processo de instalação.

No final será necessário configurar a placa de som. Muita atenção nesta parte, já que se isto não for feito corretamente o jogo não vai rodar. Dê *Enter* na primeira opção (*Select and configure MIDI...*) e escolha o modelo da sua placa de som na lista. Caso não saiba o modelo, escolha uma genérica, tipo *Creative Labs Sound Blaster or 100% compatible* e tecle *Enter*. Em seguida escolha a opção *Attempt to configure sound driver Automatically*, seguido de outro *Enter*. Repita a mesma operação com o segundo item (*Select and configure digital...*) e, no final, tecle *Done*. Para rodar o jogo, saia do Windows, e no *prompt* do DOS, digite a seguinte linha de comando:

C:\> CD RALLYC <ENTER>

e complete:

C:\RALLYC\RALLY <ENTER>

FOO CASTLE

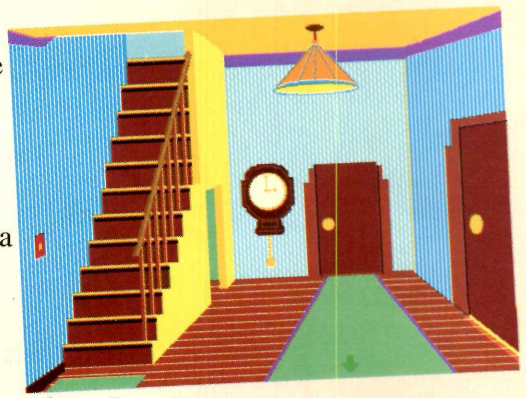
MARIO

FOO CASTLE

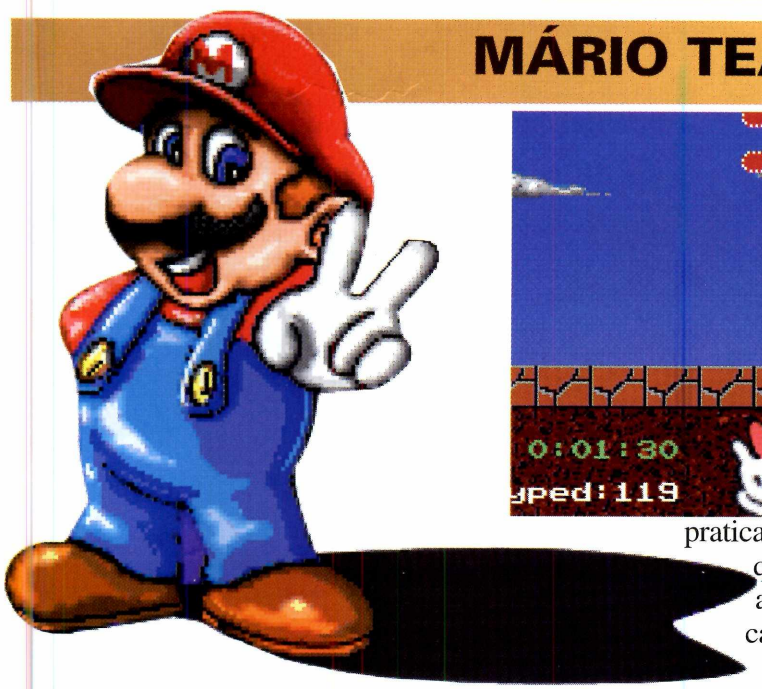
O *Foo Castle* é um castelo cheio de portas que você poderá explorar à vontade, e participar de várias brincadeiras. O programa roda direto do CD-ROM e logo que a tela do *Foo* aparece, clique na Lua e você irá para a tela principal do programa.

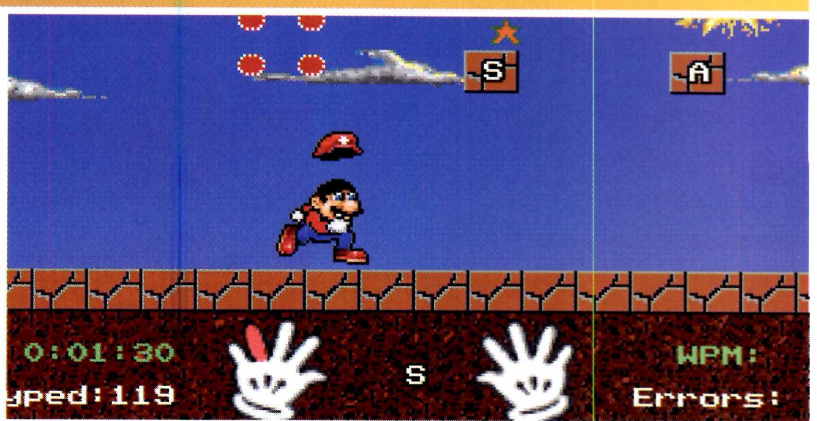
Se você quiser entrar direto, vá até a porta (com o cursor do mouse) e "bata" na porta. Uma voz dará permissão para você entrar. Clique na maçaneta e pronto.

Você entrará numa sala às escuras. Vá até o interruptor e acenda a luz (sempre com cliques do mouse). Agora que você já está enxergando, comece a exploração. Clique em tudo o que estiver a sua volta para ver o que acontece. Subindo as escadas, você encontrará um monte de portas. Tente abri-las e prepare-se para uma surpresa. Para voltar ao salão principal, aperte a seta que aparece no chão. Se quiser sair do castelo, faça a mesma coisa. E não esqueça de explorar a parte externa também. Quando cansar de brincar, clique em *Foo Castle*, no alto da tela, e depois em *Quit*.



MÁRIO TEACHES TYPING





Treinar digitação, usando todos os dedos, com a ajuda do personagem Mario Bros. É esse seu objetivo neste educativo. Depois de aberto (ele roda do CD-ROM), aparece uma tela mostrando o Mario, dando boas-vindas ao aluno (ou seja, você) e, do lado direito, as lições (*Lessons*) para você praticar. Clique em qualquer um dos números e, quando o Mario começar a caminhar, preste atenção nas letras que vão surgindo pelo caminho. Repare nas mãozinhas brancas, na parte inferior da tela. É através delas que você fica sabendo que dedo deverá usar para digitar aquela letra (eles mudam de cor, conforme a letra). A medida que você vai avançando nas lições, as letras são mostradas numa velocidade maior para você ir ganhando rapidez, no teclado. Quando quiser sair do programa, vá até o menu *File* e clique em *Quit*.

INFANTIL

POWER RANGERS

Powers Rangers Da TV para o PC

Um jogo simples onde a criança vai participar de uma aventura junto com os cinco heróis da TV

Cada vez que um inimigo é vencido você acumula pontos para seguir em frente e poder lutar com o chefe

Os Power Rangers vão invadir o seu PC. Os destemidos heróis, da série de TV, agora terão de lutar contra um imperador inimigo que está tentando dominar a Terra. E claro, eles contam com você para ajudá-los nesta missão. A ação acontece nas ruas, cavernas e becos sombrios. Distribua chutes e socos para vencer os soldados do imperador que surgem a toda a hora.

Para vencer

Este jogo roda direto do CD-ROM, bastando clicar em Executar o programa. Na tela principal, clique em *Go* para começar a jogar. Aparece o *Ranger Vermelho* andando pela rua. Quando surgirem os inimigos, parta para a briga dando chutes e socos para derrotá-los. Cada vez que isso acontece, eles liberam cristais vermelhos que você deve recolher para acumular pontos (medidos em porcentagem, e mostrados no canto superior, do lado esquerdo da tela). Para que você possa lutar com o chefe (o monstro que comanda cada nível) sua porcentagem deverá atingir os 100%. Só assim ele vai aparecer e, se você derrotá-lo, muda de fase. Mas chegando aos 50%, uma espada passa a fazer parte de seu inventário, e poderá ser usada para destruir os inimigos. Não se intimide com as dificuldades, já que você pode tentar chegar ao chefe quantas vezes quiser. Mesmo assim, tome cuidado para não perder energia quando for atingido pelos inimigos. O segredo é ser rápido nos comandos.

SISTEMA MÍNIMO
Windows 95
486 DX2, 8 MB de RAM
e 256 cores

PRODUTOR
Banday Digital Entertainment
New York - USA

TIPO
Jogo de ação

COMANDOS

←→ – anda
K – chuta
P – dá soco
J – pula
I – saca a espada quando estiver com ela (50% dos cristais)
↑ + pulo – pula mais alto
↑ (quando na frente de um mastro) – sobe o mastro
ESC – sai do jogo (aperte esta tecla e depois clique em Quit, no meu principal)

Eleito um dos 10 melhores lançamentos do mercado dos EUA pela Parade Magazine

Manual em português

Quando você

está cercado de problemas,

a última coisa que pode perder é

o controle.

LANÇAMENTO PARA WINDOWS 95

Você está sobrevoando uma cidade SIMCity 2000 no seu helicóptero. De um lado, um edifício arde em chamas num dos piores incêndios de todos os tempos. Do outro, assaltantes estão em plena ação no banco da cidade. Lá embaixo, uma multidão enfurecida quebra tudo o que vê, numa arruaça incontrolável. Como se não bastasse, centenas de vítimas de um naufrágio na entrada do porto esperam para ser salvas do afogamento.

Lá de cima, você é o único que pode ver tudo. O que fazer? Você pode acionar a polícia, os bombeiros e socorro médico imediatamente pelo rádio. Mas ainda assim, deve decidir onde e como você pode prestar socorro com o seu helicóptero. Aja rápidamente, mas mantenha a calma! Porque se você perder o controle, muita gente pode perder a vida!

- Inclui 30 cidades SIMCity 2000 já prontas.
- Descubra a sua habilidade em tomar decisões de vida ou morte.
- Voe em diversas missões pelas cidades SIMCity 2000 pré-construídas ou, caso você tenha SIMCity 2000, importe as suas próprias cidades.
- À medida em que resolve os problemas no céu e na terra, você vai subindo níveis até chegar a Macrópolis, o maior de todos os desafios!

MAXIS

Para saber onde assumir o controle desse jogo, ligue para a MagnaHome no (011) 811 5858

MAGNA HOME

LAZER, INFORMAÇÃO, CULTURA E DIVERSÃO EM CD-ROM.

nterne sem imite de tempo no acesso e link direto com os Estados Unidos?

SÓ NO STI.

O STI está lançando uma grande novidade que promete revolucionar o mercado: acesso Free Time à Internet. Por apenas 36 reais mensais, você pode acessar a Internet por quanto tempo quiser, quando quiser, sem qualquer custo adicional. E ainda ganha 1 hora de acesso diário ao BBS mais interativo do país. *O que você está esperando para começar a navegar em alto mar? Ou você prefere ficar "boiando" dentro da banheira?*

Faça o cadastro e ganhe CD-ROM com os programas necessários para a navegação inteiramente gratuitos.

STI Free Time

Online desde 1993.

fone: 889-0075
das 8:00h às 24:00h

modem: 884-2446
24h diárias

http://www.sti.com.br

Guia do CD-ROM

VARIEDADES

Título - Idioma	Produtor Distribuidor Telefone Preço R$	Comentários
BABA IAGA (Dublado em português)	Davidson Brasoft (011) 285-5344 82,00	Pré-escolar. Do conto russo Os Gansos Mágicos, conta as aventuras de uma garota para salvar o irmão de uma bruxa.
BH 100 ANOS: NOSSA HISTÓRIA (Português)	Estado de Minas Estado de Minas 0800-315.000 15,00	Produzido pelo jornal o Estado de Minas e dividido por décadas (afinal são 100 anos), é uma boa fonte de pesquisa sobre a cidade de Belo Horizonte
CONTRUÇÃO DE A A Z (Português)	Abril Multimidia Abril Multimídia 0800-150.150 49,00	Utilizando a marca da revista Arquitetura & Construção, tem os recursos multimídia de sempre e, por outro lado, não tem serviço nenhum.
MASTERCLIPS 150.000 (Manual em português)	IMSI MSD - Rio 0800-223.200 149,00	Traz 101 mil cliparts, 47.000 fotos, e duas mil fotos dos mais variados assuntos para sertem usadas em trabalhos escolares ou documentos.
THE PAGEMASTER (Português)	NWI Brasoft (011) 285-5344 70,00	Infantil. Baseado num filme, este game é uma aventura na qual o personagem terá de salvar o Mestre da Fantasia.

Observação: ***Aqui, alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado brasileiro. Listamos o telefone dos distribuidores e, embora eles não façam vendas diretamente, podem indicar o revendedor mais próximo a você. Os preços são os sugeridos por eles.***

BABA IAGA

Em meio a montanha de produtos infantis, Baba laga, apesar do nome estranho, se destaca pela qualidade de imagens e das animações. É um infantil no estilo living books ("livro vivo"). Dublado e escrito em português, só peca, às vezes, na continuidade da história. Mesmo assim, recomendamos.

Opinião da Redação

- ☺ – ***Excelente***
- 😐 – ***Bom***
- ☹ – ***Ruim***

Sistema operacional:

- ***DOS***
- ***Windows***
- ***Windows 95***
- ***Produto Nacional***

GAMES

A-10 CUBA

Um simulador com muitos requintes gráficos e sonoros. O jogo é bem realista e traz algumas inovações em relação ao controle do avião. Claro que a complexidade dos comandos ainda existe, coisa normal entre os bons simuladores. Ótimo para os fãs da aviação.

Título - Idioma	Produtor Distribuidor Telefone Preço R$	Comentários
A-10 CUBA **(Inglês)**	Activision MSD (Rio) 0800 223.200 75,00	Simulador de vôo. Você pilota o caça A-10 Warthog numa batalha em Cuba, contra Migs soviéticos.
FLIGHT SIMULATOR 6.0 **(Inglês)**	Microsoft Microsoft (011) 822-5764 79,99	Nova versão deste famoso simulador de vôo. Mais aviões, cenários, interface mais simples, facilitando na hora de jogar.
MANIC KARTS **(Inglês)**	Virgin Tec Toy (011) 861-5549 59,99	Oito modelos de Karts e 16 pistas em diferentes países, para você escolher. Pode ser jogado em rede. Demo na edição 10.
NET:ZONE **(Manual em português)**	Gametek Brasoft (011) 285-5344 65,00	Adventure onde você tem de resolver quebra-cabeças para poder avançar. Todo escrito e falado em inglês.

INTERNET É NA IWS!!!

- VISITE E CONHEÇA LUGARES DISTANTES
- CONVERSE COM PESSOAS DE OUTROS PAÍSES E ESTADOS
- MANDE MENSAGENS VIA E-MAIL INTERNET
- BBS: CINEMA JOGOS DOS WINDOWS WINDOWS 95 IMAGENS GIF CAD PROGRAMAS DIVERSOS...

- COLOQUE SUA EMPRESA NA INTERNET!!
- FAZEMOS HOME PAGES
- DIVULGAMOS A PÁGINA DE SUA EMPRESA NA REDE MUNDIAL
- PARA MAIORES INFORMAÇÕES LIGAR PARA (011)530-1014

TUDO ISSO POR APENAS R$19,00 (mensal)

Tel.dados: (011) 5561-1131 (modem)

e-mail: sysop@iws.com.br

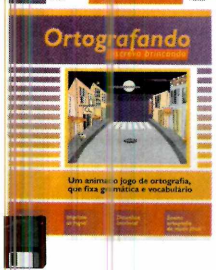
http://www.iws.com.br

Byte & Brothers

Descomplicando a Informática!

É com imenso prazer que levamos a solução em multimídia para seu lazer, educação e trabalho, acrescentando à você muito mais que conhecimento

Ortografando



As crianças de 6 à 15 anos já podem aprender gramática, ortografia e vocabulário através de diversas atividades.
São 4 níveis de dificuldade e mais de 1.000 palavras acentuadas para formar os jogos e aprender brincando. Imprime todos os exercícios!

Fracionando

Aprenda frações, decimais e porcentagens. Uma fantástica aventura que leva crianças de 8 à 12 anos numa expedição ao fundo do mar. Com 10 atividades e vários níveis de dificuldade permitindo a inclusão de exercícios. Desenvolvido e aprovado por especialistas na área de educação.

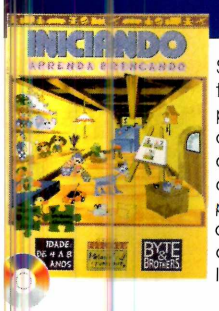
Geometrando

Venha desvendar os segredos da fascinante terra da Geometria! Aprenda os conceitos de ponto, retas, semi-retas, áreas, perímetro e volume. Chegue cada vez mais perto do tesouro perdido, através de diálogos com os mais diversos personagens. Para crianças de 8 à 12 anos.

CRIAR & MONTAR

Construa uma verdadeira cidade de papel. Pinte e modifique casas, prédios, escolas, hospitais,... Imprima, recorte, dobre e cole como nas revistinhas de antigamente! Para crianças de 5 à 10 anos. Acompanha um tabuleiro, tesoura e cola. Comece já sua cidade!

INICIANDO

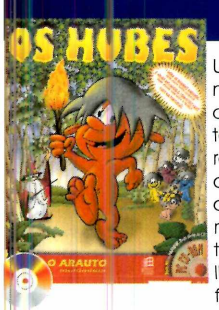


São nove atividades diferentes para preparar a criança para a fase da alfabetização. Crianças de 4 à 8 anos poderão desenvolver a motricidade, lateralidade, *percepções audio-visuais* assim como conhecimento de forma, cores e tamanho. Imprimi todos os exercícios.

Ortografando II

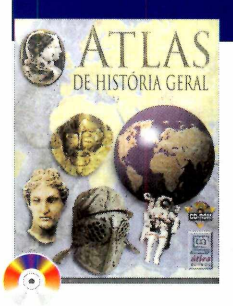
Desenvolva vocabulário, ortografia, acentuação e tonicidade das palavras através de 10 atividades diferentes. Aprenda conhecimentos gerais com o calendário que permite incluir dados, compromissos e datas importantes. Além de participar de uma Guerra Espacial. Para crianças de 6 a 15 anos.

HUBES



Um desenho animado com muita interatividade. Participe de jogos emocionantes e faça parte dessa maravilhosa aventura. Discuta a cidadania com os Hubes que são criaturas simples mente encantadoras. Divirta-se e até ajude na escolha do prefeito para a fantástica Terra dos Hubes!

Atlas de História Geral



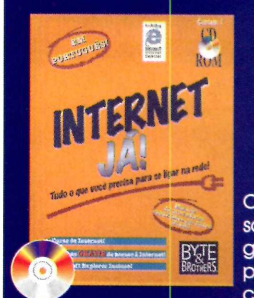
Importante obra não só para estudantes mas também para quem gosta e aprecia a História! Uma fascinante viagem para imaginar, conhecer, estudar e recordar os melhores momentos históricos do mundo! Também imprimi fotos, textos,

LANÇAMENTO

URÂNIO 235

A prova de que tudo é possível!!!

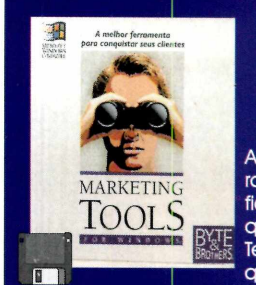
Aprender Química ficou muito mais fácil! Envolva-se nessa fantástica aventura totalmente em 3D. Informe-se sobre átomos, matérias, substâncias,...Um CD-ROM com muito mistério e muita radioatividade para pessoas acima de 12 anos. *Primeiro Adventure Nacional!*



LANÇAMENTO

INTERNET JÁ

Chega de blá, blá, blá! Esse software totalmente em português vem solucionar todos os problemas de quem quer se conectar na Internet. Aqui você encontra uma lista de provedores em todo o Brasil (taxa de inscrição e 10 horas de acesso grátis), Microsoft Explorer e um curso de 45 min. em vídeo digitalizado onde você aprende passo a passo a navegar na Internet.



MARKETING TOOLS

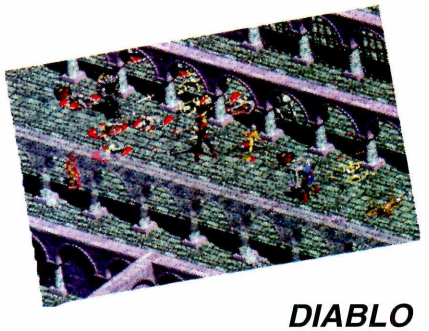
A mais simples e poderosa ferramenta para Windows. Crie a ficha de cadastro que você quiser (Pessoa Jurídica, física, Telemarketing,...) Obtenha etiquetas para mala direta, cartas personalizadas, seleção de fichas e relatórios segundo o critério que você desejar, além de aceitar transferência de todos os cadastros para o padrão DBF. Marketing Tools é o software mais completo em cadastro e mala direta.

Estamos cadastrando novas revendas!

BYTE & BROTHERS

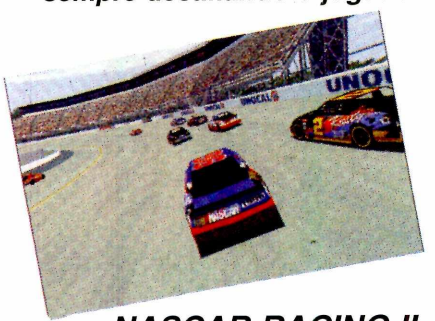
Tel/fax : (011) 862 36 57
Home Page: http://www.bytebrothers.com.br
Email: byteinfo@dialdata.com.br

GAMES



DIABLO

Se você gosta de jogos sofisticados e complexos, vai gostar de Diablo. A estrutura tem um pouco a ver com RPG (rolling playing game – você determina o rumo da história), porém com lutas nas quais você atua (e não apenas assiste). É indicado para jogadores experientes e para quem pretende se iniciar no gênero. Outra vantagem é que o jogo pode durar meses, sempre desafiando o jogador.



NASCAR RACING II

Nascar Racing foi um sucesso na época de seu lançamento. A continuação seria idem, se tivesse alguma inovação que valesse a pena. Mas não tem quase nada... Os gráficos são os mesmos, os aspectos técnicos estão ainda mais complexos. A única inovação interessante, que merece destaque, é o locutor que ajuda o piloto durante as corridas. Se você conhecia o primeiro, continue com ele. Se não, aí sim o segundo vale a pena.

Título - Idioma	Produtor Distribuidor Telefone Preço R$	Comentários
DIABLO **(Manual em português)**	Blizzard Brasosft (011) 285-5344 82,00	Mistura de adventure e RPG, ambientado na Idade Média. Imagens gráficas e som de boa qualidade. Se você não souber inglês, esqueça o jogo.
F1 MANAGER **(Manual em português)**	Europress Brasil MPO Multimídia (011) 263-1522 59,00	Gerencie um campeonato de Fórmula 1, como fazem Frank William ou Edi Jordan. De patrocinadores a contrato de pilotos. É só gerência, não há corridas.
INTERACTIVE SAILING **(Embalagem em português)**	Europress MPO Multimídia (011) 263-1522 59,00	Simulador de regatas. Você comanda um veleiro numa regata virtual. Traz 37 vídeos tutoriais para dar uma idéia de como velejar.
JET FIGHTER III **(Manual em português)**	Mission Studios Corporation Brasoft (011) 285-5344 79,00	Simulador de vôo. Você terá de pilotar um F-22N ou um F/A 18 Hornet, duas das mais modernas aeronaves de guerra.
LORDS OF THE REALMS II **(Manual em português)**	Sierra Brasoft (011) 285-5344 72,00	Estratégia. Continuação do primeiro jogo, este game com muitos recursos, vai exigir muita habilidade do jogador.
NASCAR RACING II **(Guia de instalação em português)**	Sierra Brasoft (011) 285-5344 69,00	Esta continuação reproduz a temporada de 96. Com imagens gráficas da melhor qualidade dando mais realismo ao jogo.
RAMA **(Manual em português)**	Sierra Brasoft (011) 285-5344 72,00	Baseado na história de Arthur C. Clark. Explore uma nave alienígena. São 3 CDs.
SHELLSHOCK **(Manual em português)**	Eidos Brasoft (011) 285-5344 62,00	Batalha entre tanques de guerra super equipados. Pena que a ação deixa um pouco a desejar, durante as 25 missões disponíveis.

TOQUINHO

30 SUCESSOS DE SEU REPERTÓRIO EM GRAVAÇÕES INÉDITAS

CD-ROM

PARADOXX music

Letras

Acordes

Partituras

Biografias

Discografia

Estórias em vídeo

Fotos

LIVRO DE CANÇÕES INTERATIVO

NOVA midianova

À venda nas melhores lojas de discos e informática.

Para maiores informações Ligue (011) 822-1742

QUARTO MUNDO DESIGN

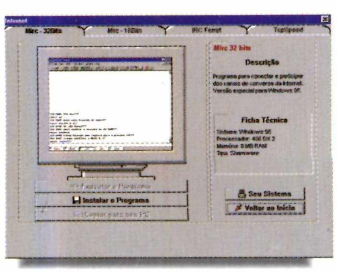
O CD-ROM Nº 21 é parte integrante desta edição.
Se estiver faltando, peça ao jornaleiro

Veja a lista de programas do CD-ROM

E vem tudo explicadinho na revista

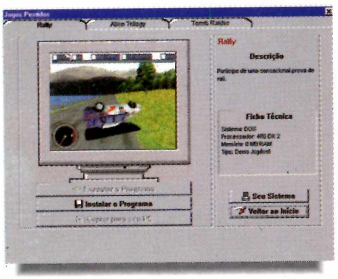
Aplicativos

- 1001 Plantas (uma enciclopédia com fotos coloridas e informações sobre 100 flores e plantas)
- GoldWave (edite músicas no micro, aplicando efeitos especiais)
- Microangelo (crie seus próprios ícones, inclusive usando fotos)
- Icorama (catalogador de ícones)
- Yeah Write (vem com vários modelos prontos para você digitar seus textos)
- Cartão de visita (faça e imprima cartões de visita. Programa em português)
- SuperCalc (uma super calculadora eletrônica com funções avançadas)
- Turbo Browser (localiza e mostra o conteúdo de arquivos rapidamente)
- Desinstalador (remove automaticamente os programas copiados de nosso CD-ROM)



Internet

- mIRC versão 4.72 (programa para conversar e fazer amigos por todo o mundo)
- IRC Ferret (localiza uma pessoa que esteja conectada à rede)
- TCPSpeed (confira a velocidade máxima que seu provedor de Internet pode proporcionar)

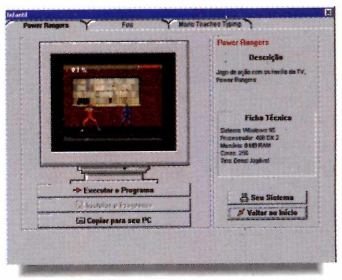


Jogos Pesados

- Rally (participe de uma sensacional prova pelo cascalho, asfalto...)
- Tomb Raider (jogo de habilidade, em 3D. A heroína é uma mulher)
- Alien Trilogy (Destrua alienígenas nesse jogo baseado na série de cinema Aliens)

Jogos

- Daytona (simulador de corrida de automóveis, tipo Stock Car)
- Eat My Dust (corrida maluca na qual o importante não é vencer, mas se divertir)
- Tennis (jogue uma partida de tênis, muito realista, no micro)
- Xadrez (use sua inteligência e vença uma partida contra o computador)
- Pinball (pinball com mesa em 3D e tema de terror)
- Robotron (jogo de tiro)
- SinkSub (nova versão da guerra naval)
- Astro Fire (destrua asteróides, atirando de uma nave)
- Smile (Quebra-cabeça, no qual você deve fazer todos os carinhas sorrirem)



Infantil

- Power Rangers (jogo de ação com os personagens da TV)
- Foo (participe de várias brincadeiras em um Castelo)
- Mario Teaches Typing (aprenda a digitar com a ajuda do Mario Bros.)

Entretenimentos

- Só para mulheres (fotografias digitais de astros e modelos famosos)
- Garotas Bonitas (uma nova seleção de mulheres bonitas)
- Happy Calendar (um calendário que mostra o santo do dia e pode ser usado como agenda)
- Kaleidoscope 95 (Screen Saver que acompanha o ritmo de seus CDS de áudio)
- New Frontiers (Screen saver com imagens espaciais)
- Let's Draw (Faça caricaturas da família e dos amigos)
- Simpsons (monte um desenho animado com os personagens do desenho animado)

E na Revistinha...

Dicas & Macetes

- ✓ Como economizar tinta na impressão
- ✓ Como ter o Windows 95 e o 3.1 no mesmo micro
- ✓ Vale a pena ter uma rede?
- ✓ Endereços Internet e muito mais...

REVISTA DO CD-ROM
Informática Prática e Descomplicada

Nas bancas, no dia 15 de cada mês, sempre com um CD-ROM, em português, e a Revistinha de Dicas